BaraTrav – Grunderna – att spela med BaraTrav *

Version 3.7

- BaraTrav är ett program för Windows som används för att skapa spelfiler till ATG:s streckspel
- För att använda programmet behövs en prenumeration som tecknas på hemsidan <u>https://BaraTrav.se</u>
- För varje prenumeration kan programmet användas på en PC i taget. Den dator som skall användas för stunden kopplas till prenumerationen via inställningar.
- Installation genomförs enligt manualen "Prenumeration och installation"
- När programmet är installerat hämtas automatiskt aktuella startlistor till din PC. Dessa innehåller alla öppna streckspel från två dagar tillbaka och framåt. Vilka startlistor som finns tillgängliga uppdateras normalt automatiskt av programmet.

Innehåll

BaraTrav – Grunderna – att spela med BaraTrav * 1	-
Nytt system *	<u>)</u>
Spelkalendern *	<u>)</u>
Kontext-menyer *	;
System-flikarna * 4	ł
Arbeta effektivt med systemet	;
Ändring av värden med knappar - smart ändringslogik	,
Detaljerad ekipageinfo i navigerbart fönster	3
Spara system 10)
Öppna system11	L
Uppdatera data för system	<u>)</u>
Reducering13	}
Skapa rader och kuponger14	ł
Lämna in spelfil15	;
Dela systemöversikt eller skärmbild19)
Dela rättningslänkar - autopublicering 20)
Nyhetsfunktionen)
Inför start *	L
Filrensning	\$

Nytt system *

 Skapa ett nytt system direkt via någon av spelformsknapparna (V86, V75, GS75, V64, V65, V5, V4, V3) eller via spelkalendern.



- När du för musen över eller klickar på en spelformsknapp, visas de spel som finns tillgängliga för den spelformen.
 - För V3,V4,V5 visas spel för idag och imorgon.
 - För övriga spelformer visas samtliga tillgängliga spel.
 - Högerklicka för att visa inställningar
- Klicka på ett spel för att skapa ett system
- Det tar en liten stund för programmet att skapa ett nytt system
 - Under denna tid visas en bild med översikt över omgången
- När systemet är skapat navigerar du snabbt och enkelt med flikarna, för att arbeta med alla olika reduceringar och funktioner som programmet erbjuder

Spelkalendern *

- I spelkalendern får du en bra överblick över den kommande veckans spel
- Klicka på kalenderknappen för att öppna spelkalendern
- Klicka på knappen för inställningar för att hantera
 - om spelkalendern skall visas automatiskt vid uppstart
 - övriga standardinställningar för kalendern
 - Högerklicka på spelformsknapp för att visa fler alternativ

\$	Alla V86 V	75 GS75 V64 V65 V5 V4 V
V65 12:45 V64 20:30	Fredag 10/11	Halmstad 12:45 V65 V4 LD V3 12:45 13:29 14:10 14:10
V75 16:20 V65 19:40	Lördag 11/11	Hergsåker 14:45 V4 LD V75 V5 DD V 14:45 15:31 16:20 17:05 18:20 18:20
V64 12:20	Söndag 12/11	Jägersro Galopp 12:20

Kontext-menyer *

- De flesta kontroller i BaraTrav har en kontextmeny som visas när man högerklickar på kontrollen
- Med kontext-meny ges enkel och effektiv tillgång till funktionalitet för just den kontroll som den är kopplad till
- Som exempel tar vi kontext-meny för avdelningsrutor.



- Här hittar du åtgärder för just denna avdelning
 - Klicka på "V4-3" för att öppna ATG.se med denna avdelning
 - o Markera alla hästar i avdelningen med ett klick
 - o Ta bort alla hästar i avdelningen med ett klick
 - o Ändra ranking för hästarna i denna avdelning

System-flikarna *

- BaraTrav använder sig av flikar för effektiv navigering mellan funktioner
- När ett nytt system skapas öppnas systemet med fliken "Start" aktiverad
- Den flik som för tillfället är vald har vit bakgrund.
- Flikarna gör mer nytta än att styra vilken funktionalitet som visas. Flikarna erbjuder även
 - Info om vilka reduceringar som är aktiva
 - Om ett reduceringsvillkor är aktivt visas ett gult streck under texten
 - Inställningar för den aktuella fliken nås lätt genom att klicka på knappen för inställningar
 - Funktioner via kontextmenyer (högerklick)

🗢 Utde	Ining	Avancerat Faktor	Statistik
		Flik Utdelning	\otimes
	9,9	Villkor	× 🝸
naragd nsson	Fa	▼ Utdelning	
4 kr		X Återställ villkor för Utdelning	
<u>ХС</u> "*	1,8	Rank	> ///
j i Hande		Egenskaper visa 🛛	> 🖀
59 kr		Bakgrundsfärger 🗌 💙	> 👄
Am XC	7,9 \	Inställningar 🛛	> ¢
ersson	H H		

- Snabb-vy vid musöver(Nyhet 2.3)
 - De flikar för vilka detta är möjligt har asterisk efter fliknamnet
 - Speltrend *
 - Flikar som stöder musöver är
 - Start (när aktiva villkor finns)
 - Utdelning (när systemet har spelade rader)
 - Speltrend
 - Sortering
 - Resultat

Arbeta effektivt med systemet

- Information om hästar och kuskar visas i ett rutnät
 - Du kan styra bredden och höjden på rutnätet genom att använda bredd- och höjdreglagen som du kommer åt via systemmenyn - "Meny-S"
 - Meny-S => Inställningar för detta system... => Bredd och höjd
 - Om du i inställningar anger att bredden skall styras av programfönstret så är det endast fönstrets bredd som avgör rutnätets bredd
 - o Du kan styra textstorleken i huvudmenyn
 - Meny => Inställningar => Textstorlek

Start	Utgångar	ABC	Poäng	Spelarkåren	Statistik-Villko	pr
× A A	Bredd: -		0	— Höj	d:	C
	1		2	3	4	5
V75 - 1 1640 🖨 5 - 14:30	24,8 % 10 Mellby Fre Björn Goop 100%	CC 26,3 % Shad Pietro	ow Gar Gubellini	20,5 % 4 9 Peace of Min. Alessandro Goc 4,3	Viscarda Jet* Jorma Kontio 2	7,3 % 5 Odessa (Örjan Kih

- Du kan även använda **Zoom-knappen** längst upp till höger för att snabbt justera zoomnivån
- Välj och rangordna hästar
 - o Välj hästar per avdelning genom att högerklicka på en häst
 - o Ändra ranking genom att dra och släppa hästen du vill flytta

Kontextmeny

- Med ett högerklick på hästens startnummer så öppnar du kontextmenyn för hästen
- Från kontextmeny når du
 - Detaljfönster
 - Lopparkiv
 - **CV** Travsport eller svensk galopp
 - Vinnare manuellt
 - Bevakning
 - Funktioner
 - Bevakning av hästen
 - Vinnare manuellt
 - Strykning manuellt
 - o Lopparkiv
 - Häst, kusk, tränare
 - CV

0

- Häst, kusk, tränare
- o Inställningar
 - Styr vilka vals om visas i kontextmeny för häst



ſ	Start	
	Meny - S	
	V4 - 1	2

• Ekipageinfo – popup

2 D > 2	640: list (X	6* 40,6 1 0-0-0 7 1-3-0 12-2 (35%	3 % ; gal)	6 Gold Tot 2019 2020	en (2(14	Guard 0 3-5- 1 2-3- 1-2-	(h4 e. -0 1! -0 1- 0 2!	. Brad d 5,0 % 4,3 % 5,0 %	e Veluwe) 294 900 l 294 900 kr 191 000 kr 100 400 kr	kr 14	700 kr/st	Cla 2(2(es Svensson (Vg) 222- 019 124 14-15-16 020 73 10-11-4	13 300 kr/s 33 (20% 11,3% 13,7%	t Cla 6 gal) -3 20 20	es S 332-2 019 020	vensson (Vg) 22-2122 163 18-18-21 65 9-12-5	14 500 kr/st 23 (33% 11,0% 13,8%	
		Lopp		Distans	Ы	Tid	Sko	r Sulky	Kusk	Odds	1:a	2:a	3:a	V-marg	1:a-info	Т	Re	kord	
	ö	191221-7	50'	2:2100	1	16,7a	CC	-	Jonathan Bardun	197	Golden Guard	Go West Young Man	Mellby Hero	1.5 längd	2100 16,7		F 191018-1	1640a 2 1	41
	Å	200108-7	40'	11:2140	6	15,5a	CC	-	Jonathan Bardun	154	Four Guys Dream	Borin T.N.	Allocco Jet*	2 längder	2140 14,7		Ö 191123-6	2609a 5 1	7,5
	S	200429-6	40'	5:2140	2	14,6a	XX	н	Jonathan Bardun	134	Ara	Golden Guard	Minou Båven	huvud	2140 14,2		F 200525-9	2140a 2 1	2,9
	L	200517-5	20'	11:2140	1	14,4a	XX	н	Jonathan Bardun	37	Golden Guard	Upcoming Artist	Lets Go Again*	6 längder	2140 14,4		Hd 181022-1	1640 8 2	1,1
	F	200525-9	110'	7:2140	2	12,9a	XX	н	Claes Svensson	73	Dwayne Zet	Golden Guard	Will I Am	3.5 längd	2140 12,6		Mp 190923-5	2140 2 1	5,1

- Överallt där startnummerknappen finns har du tillgång till viktig info om ekipaget
- o Du bestämmer i inställningar (ID=26) hur popup med ekipageinfo skall öppnas
 - Musöver
 - o Klicka
 - Klicka + navigering (popup hålls öppet vid tangentbordsnavigering)
 - Visa inte alls
- Det finns även ett **detaljfönster med utökad ekipageinformation**. Hur du kommer åt det fönstret beror på metoden för ekipageinfo popup
 - Om musöver används och funktionsknappar inte används öppnas den utökade infon med **vänsterklick**
 - I övriga fall öppnas detaljfönstret med dubbelklick
 - Detaljfönstret är alltid nåbart via hästens kontextmeny som nås via högerklick
- Funktionsknappar
 - Funktionsknappar passar den som vill ha tydlig åtkomst till den funktionalitet som finns i den aktuella fliken
 - Bilden visar funktionsknappar i fliken poäng
 - Inställning med ID =121
 - Aktivera funktionsknappar med inställning med ID=121
 - Funktionsknappar visas då vid vänsterklick
 - Massändringsknappar per flik
 - Med funktionsknappar kan du styra värden för den häst som är markerad. I vissa flikar (Utgångar, ABC, Poäng, Avancerat och Faktor), kan du dessutom på ett effektivt sätt ändra värden för andra hästar i samma avdelning. T.ex utgångsmarkera alla hästar till vänster.
 - I inställningar styr du om massändringsknappar skall visas (ID = 125)
 - Du kan enkelt slå av och på massändringsknapparna med en en liten knapp (M=Massändring) i själva funktionsknappspopupen



- Navigera i rutnätet med tangentbordet
 - Om funktionsknappar och/eller popup-metoden innehåller "navigera" så kan man navigera vilket ekipage som är i fokus med tangentbordet.
 - Home navigerar till första rutan i avdelningen
 - o Tangentbordspilarna navigerar ett steg i pilens riktning
 - o Esc stänger popup
- Smarta knappar
 - Den som prioriterar att arbeta snabbt och effektivt väljer med fördel att använda smarta knappar. Det finns tre inställningar för detta i inställningar (Sök Text = smarta)

Sök Nr Sök ID smarta Ändrade Q 🗄 Spara och stäng
--



- o Du kan även hantera inställningar för smarta knappar i huvudmenyn
 - Meny => Inställningar => Smarta knappar
- De smarta knapparna är dolda tills man för musen över dem. På så vis kan man ta del av den mesta informationen utan att störas av knapparna men de finns där när man behöver agera.
- Bilden visar smart knapp för att lägga till häst på systemet.
- Smarta knappar finns för följande åtgärder
 - Lägg till häst musöver spelprocent
 - Ta bort häst musöver spelprocent
 - Massändringar höger och vänster musöver skoinfo (ungefär)
 - Utgångar
 - ABC
 - Poäng
 - Avancerat
 - Faktor

Ändring av värden med knappar - smart ändringslogik

- Det går snabbt och är enkelt att nå det värde man önskar enbart genom att klicka på knappar
- Programmet avgör automatiskt utifrån det aktuella värdet hur stor ändringsmängden skall vara vid klick på en knapp
- För villkorsvärden gällande poängsumma och poängintervall är ändringsmängden alltid lika med ett
- Vill man minska ändringsmängden så HÖGERKLICKAR man på upp- eller ned-pilen.
- Nolla värdet genom att använda KLICK på PIL tillsammans med CTRL + SHIFT
- o Detaljerat
 - Programmet ändrar med ett värde (ändringsmängden) som motsvarar det antal nollor som det aktuella värdet har räknat från höger innan en icke-nolla dyker upp
 - Är värdet 271 ökas det med 1 (ingen nolla finns till höger => 1)
 - Är värdet 280 ökas det med 10 (en nolla finns till höger => 10)
 - Är värdet 300 ökas det med 100 och så vidare (två nollor finns till höger => 100)
 - o Naturligtvis går det fortfarande bra att direkt skriva in det värde man önskar
 - Vill man minska ändringsmängden så högerklickar man på upp- eller ned-pilen eller håller ner CTRL när man klickar. Då blir det nya ändringsmängden en tiondel av det aktuella ändringsmängden.
 - o Vill man öka ändringsmängden så håller man nere SHIFT samtidigt som man klickar

o Sammanfattning

- Programmet ökar och minskar värdet snabbt och enkelt till jämna belopp med automatik
- Använd SHIFT för en ytterligare accelererad ökning
- Använd HÖGERKLICK eller CTRL för att minska ändringsmängden
- Använd HÖGERKLICK på PIL tillsammans med CTRL+SHIFT för att nolla värdet



Min	Max	
300		

Detaljerad ekipageinfo i navigerbart fönster

Lätt tillgängligt finns också ytterligare utökad information i detta separata fönster i vilket du kan bläddra mellan lopp och hästar och även lägga till, ta bort och ranka hästarna

- Öppna detaljerad ekipageinfo
 - Om du använder musöver för vanlig ekipageinfo
 - Klicka på startnumret för att visa detaljerad ekipageinfo
 - Om du använder klicka för vanlig ekipageinfo
 - Dubbelklicka på startnumret för att visa detaljerad ekipageinfo
 - Du kan alltid högerklicka på startnummer och välja detaljfönster i kontextmenyn
- Stänga detaljerad ekipageinfo
 - Klicka i huvudfönstret bakom detaljfönstret.
 - o Klicka på stäng-knappen
 - Trycka på ESC-tangenten
- Flytta och maximera fönstret
 - o Du kan flytta på fönstret genom att klicka och dra
- Navigera i startlista med tangenter
 - o Du kan navigera i den stående startlistan med piltangenter upp, ned, vänster och höger
- Info från webben med klickbara länkar
 - Häst, kusk och tränares namn är klickbara (om de finns hos Svensk Travsport)
 - o Datum-Lopp i formrader är klickbara
 - o Datum-Lopp i rekord är klickbara
 - o Datum-Lopp i höjdpunkter är klickbara
- Lägg till eller ta bort aktuell häst från systemet
 - Knapp för lägga till/ta bort visas vid musöver på startnummer i den **stående** startlistan
 - o Högerklicka i liggande startlista för att välja antal hästar
 - Returtangenten växlar markerad häst till/från systemet om inställning aktiv (ID=45)
- Rangordna
 - Dra och släpp för att ändra hästens ranking i den liggande startlistan

	V4 - 1 18% 5 5 15% 2 2% 1640 ⊕ Neymar Mywors Mywors Bo - 12:20 Jaakto AL. Hanna OL.	133 8 K 8 1 V 6 1 V 6 1 Avaboy John Ost Ove A Lin Jens E	y T Flirtin V Pearl Lin Jorna Sär.	2% 12 CC by 14% 44 Mega 10% 111 %% Top Dat Snask Rowena Nask Rowena Nats E Dj Mats E D	4% 3 V 5% 6 9 Olindos Gunnel Fr Petteri Joki	
1 2 3 4 1 Udo Frontline 8% 2 Myworsthangover 15%	5 Neymar 113 492 kr 3 3 €€ v.7 e. From Above v. v.	300 kr/st 1640: 5 : * sgr 20% gal) 113 492 kr 3 300 kr/st 65 500 kr 4 900 kr/st	(K) Jaakko Alamäki -21-3121 kõra Neymar 1/16= 6 % 2019 118 8-8-5 2020 115 10-6-10	(Bo) 4 500 kr/st 9 % vinst 31- 10% gal 4 seg / 30st 6,8% 498 042 kr 4221 kr/st 8,7% 514 213 kr 4471 kr/st	(T) Torbjörn Ruthstra 131223 träna Neymar 2/30= 7 % 2019 13 1-2-1 7,7% 2020 11 1-0-1 9,1%	öm (Bo) 3 800 kr/st 8 % vinst - 20% gal 2 seg / 30st 62 500 kr 4808 kr/st 29 000 kr 2636 kr/st
3 Olindos 4 % 4 Snask 14 % 5 Neymar 18 % 6 Ego Hoss* (FI) 5 % 7 Honky Tonk Angel 6 %	2019 13 1-2-1 80% 2020 11 1-0-1 90% Ban Datum-Lp Spår: Dist PI Tid Bo 200815-3 9: 2140 117,58 Bo 200815-3 9: 2140 117,58 Bo 200812-1 9: 2140 117,58	52 500 kr × 4 800 kr/st 29 000 kr × 2 600 kr/st Skor Sulky Kusk XC V Jaakko Alamäki CC V Jaakko Alamäki CC V Jaakko Alamäki	Odds Pris Banförh. 1: 251 25' Lätt V 402 25' Lätt L 92 10' Lätt D 123 ES Nånsthure G	a Z:a /instone Tabac Wall Street Neo ncontested M O.P.'s Fantastic leymar Beyond Imagin	3:a 1:a Info Diva Å. 1640 14,1 Cartman 2140 16,2 Olindos 2140 17,5 Diarkia cuerta 2140 10,5	3.5 längd 1.5 längd huvud 7 längde
9 Firth Viktoria 3 % 10 Pearl Lini 3 % 11 Rowena Crown 10 % 12 Top Darian 2 %	Bo 200924-4 8: 1640 0 15,1a Rekord Bo 200804-1 1640a 4 14,9	CC V Jaakko Alamäki Distans statistik* 1640 9 1 0 2	Skoinfo statistik* XX 1 0 0 0	Sulky statistik*	Erase the Law 1640 12,7	4 längder
	Sk 200727-5 2140a 6 16,1 Bo 171215-1 1640 5 20,4 Sk 190901-7 2140 5 16,5	2140 21 1 2 1 2640 0 0 0 0 3140 0 0 0 0	XC 3 0 0 2 CX 0 0 0 0 0 CC 26 2 2 1			

Spara system

• Spara system



- När ett nytt system är skapat visas "-- --" bredvid spara-knappen. Det visar att systemet inte är sparat än
- När någon ändring är gjord på systemet, visas det med en asterisk i sparaknappen.

	•
5	

• När systemet är sparat visas den tidpunkt då systemet sparades senast

	13:53	
--	-------	--

- Du **sparar** systemet **manuellt** genom att **klicka** på **spara-knappen** eller via Meny->System->Spara.
- BaraTrav är vid installation inställt på att INTE autospara system. Du kan välja att låta BaraTrav autospara system. Prova dig fram till den inställning som passar bäst för dig.
- När du öppnar ett system som är sparat sedan tidigare skapas det en backup av systemet som det ser ut när det öppnas. Du kan när som helst innan du stänger systemet välja att återskapa systemet till hur det såg ut när du öppnade det. Det kan vara användbart om du råkar göra ändringar som du vill göra ogjorda, fast de redan har autosparats. Du återställer via menyn eller genom att högerklicka på spara-knappen och välja "Återskapa systemet från backup"



- Väljer du att inte använda AutoSpara får du vid stängning av ändrat system en fråga om du vill spara systemet eller inte.
- Arkivera system
 - Om man vill spara ett system permanent kan man välja att arkivera systemet via Meny.

Öppna system

 Du öppnar enklast ett sparat system genom att välja det från "Senast-sparatlistan". Den visas när du för musen över "Öppna system"-knappen. I inställningar kan du styra hur många system som skall visas i denna lista. Vill du öppna systemet i en ny instans av programmet klickar du på den lilla böjda pilen bredvid systemnamnet

	Separat 2020 00 49 42-5
V65 Årjäng - fre 18 sep - nr 1	Sparat 2020-09-16 12:5/
	LAST
V4 Ostersund - fre 18 sep - nr 1 🛛 🔗 🖊	Pris: 200 kr
V4 länersro - ons 11 mar - nr 3 nv mall	Ram: 540 rader

- systemnamnet.
 - För att komma åt **samtliga sparade system**, klicka på "Öppna-system"-knappen eller Meny->System->Öppna sparat. Välj det system du vill öppna.

< Bara	Trav > System → ♂ Sök	: i System	۶
рр			
^	Namn	Senast ändrad	Тур
	BT V5 Mantorp - tor 21 jun - nr 1.bts	2018-06-21 12:30	Bara
٢	BT V75 Kalmar - sön 24 jun - nr 6.bts	2018-06-21 12:30	Bara
e	BT V64 Dannero - tor 21 jun - nr 1.bts	2018-06-21 12:30	Bara
e	BT V4 Mantorp - tor 21 jun - nr 4-kopia-1.bts	2018-06-21 12:20	Bara
e i	BT V4 Mantorp - tor 21 jun - nr 4.bts	2018-06-21 12:17	Bara
r	BT V4 Mantorp - tor 21 jun - nr 3.bts	2018-06-21 12:01	Bara
r -	BT V4 Mantorp - tor 21 jun - nr 2.bts	2018-06-21 11:45	Bara
	BT V4 Mantorp - tor 21 jun - nr 1.bts	2018-06-21 09:34	Bara
	BT V5 Jägersro - ons 20 jun - nr 6.bts	2018-06-21 08:11	Bara
	BT V5 Jägersro - ons 20 jun - nr 7.bts	2018-06-20 20:18	Bara
	BT V86 Jägersro - ons 20 jun - nr 1.bts	2018-06-20 20:17	Bara
~	<	2010 00 20 20 07	` >
ilnamr	n: 🗸 Sys	stemfiler (*.bts)	~
		Öppna Av	brvt

 För att öppna ett arkiverat system behöver du i fildialogen ändra filtypen från "Systemfiler (*.btsp)" till "Systemarkivfiler (*.btap)"

Namn
町 V4 Jägersro - tis 22 jan - nr 7-kopia-1.bta 町 V5 Bergsåker - lör 25 aug - nr 1.bta



Uppdatera data för system

• Klicka på knappen för uppdatera data för att uppdatera data för det aktuella systemet.



- Vid uppdatering av system uppdateras alltid strykningar, kuskändring och sko- och sulkyinformation
- BaraTrav arbetar med två uppsättningar av omsättning och spelprocent
 - Omsättning och spelprocent som används vid reducering= S%-reducering
 - Omsättning och spelprocent som används för resultatredovisning = S%-resultat
- Så länge systemet är öppet och inget resultat är hämtat används S%-reducering vid all reduceringslogik/beräkningar och även vid rättning/beräkningar
 - När systemet är låst eller ett resultat är hämtat så använder fliken "Resultat" alltid uppsättning S%-resultat
- **S%-reducering** vad uppdateras när nya data hämtas
 - Om omsättningen eller hela systemet är låst så uppdateras varken omsättning eller spelprocent vid datahämtning
 - Om omsättningen är simulerad, uppdateras endast spelprocenten
- BaraTrav är vid installation inställt på att uppdatera data manuellt. Du kan välja att låta BaraTrav autouppdatera systemet med olika intervall. Aktivera först autouppdatering och välj sedan det minutintervall med vilket BaraTrav skall hämta nya data. Prova dig fram till den inställning som passar bäst för dig.

50 Uppdatering Minuter	<i>28</i> • 1 • 3 • 5 • 10
------------------------	----------------------------

Reducering

- BaraTrav går utmärkt att använda för att lämna in **matematiska system** men många vill gärna använda sig av reducering vid streckspel.
- Reducering innebär att du endast spelar en delmängd av alla rader som ingår på det matematiska systemet(systemramen). Priset sänks samtidigt som vinstchanserna minskar. Reducering kan åstadkommas på många olika sätt och BaraTrav erbjuder följande reduceringsmöjligheter
 - Reducering via villkor för
 - Utgångar
 - ABC-värden
 - Poängsumma
 - Utdelning
 - Spelarkåren
 - Statistik-villkor
 - Avancerat
 - Spelbudget
 - o Spelkvot
- I systeminfo "Att spela:" ser du hela tiden hur stor andel av den matematiska ramens rader som kommer att ingå i spelfilen

Ram:	750 rader	System:	6,0 st
Att spela:	(16,8%) 126 rader	Pris:	252,00 kr

- Faktor
 - I motsats till reducering så ökar användande av faktor det antal rader som spelas. BaraTrav erbjuder faktor både som heltal och decimaltal. Vid användning av decimaltal avrundas radens mult till närmaste heltal. Radens mult beräknas som produkten av de ingående hästarnas faktorer.

Skapa rader och kuponger

- Vid generering bestämmer programmet vilka rader som skall finnas med. För att kunna möta kraven från ATG på maximalt antal system så grupperas raderna på kuponger. Kuponger och rader kan du se under flikarna "Kuponger" och "Rader".
- BaraTravPlus är som standard inställt på att generera rader med automatik. Det innebär att så fort en ändring sker som kan påverka systemets urval av rader, kommer en ny generering av rader att påbörjas. Urvalet av raderna för systemet sker i bakgrunden vilket gör att du kan göra nya ändringar under pågående generering. Om ingen ny ändring utförs kommer genereringsjobbet att gå klart och de skapade raderna och kupongerna redovisas.
 - Status för systemet visas med hjälp av knappen för inlämning
 - Gul = Klar för inlämning utan anmärkning
 - Persika = Varning det går ändå bra att lämna in systemet (t.ex. det finns hästar med radantal = 0)



 Röd = Fel – bör åtgärdas innan inlämning (t.ex. för många system)

- I "Inställningar-> Standardvärden för nytt system" kan du ställa in att AutoGenerering skall vara aktiverad för nytt system
- För det aktuella systemet styr du autogenerering på/av med kryssrutan "AG" i systeminformationen.
- Vill du generera manuellt gör du det genom att klicka på knappen för generering.



- Du kan även generera rader genom att använda snabbkommandot, tangentkombinationen CTRL+ENTER
- Ett **smidigt sätt att generera** är att aktivera "**generera med högerklick**" i inställningar. Då kan man enkelt generera genom att högerklicka någonstans **utanför** området med ekipagerutorna.

Lämna in spelfil

- Varje gång du **genererar rader** för systemet **skapas** de rader och kuponger som behövs vid inlämning. När du har genererat rader och kuponger aktiveras inlämningsknappen. Ändras systemet så att en ny generering behövs inaktiveras inlämningsknappen. Autogenerering aktiverar också inlämningsknappen.
 - Inaktiv inlämningsknapp
 - Aktiv inlämningsknapp

		1
ſ	-	٦

- När du klickar på knappen för inlämning öppnas ATG:s filinlämning i din webbläsare. Du kan även aktivera knappen genom snabbkommandot Ctrl + L (Lämna in spel)
- Ovanpå webbläsaren öppnar **BaraTrav** ett **inlämningsfönster** med information om det spel du är på väg att lägga.
- För att lämna in spelet klickar du var som helst i inlämningsfönstret (förutom flytta- och stängknapparna) och håller ner vänster musknapp samtidigt som du drar muspekaren till området i webbläsaren för "Släpp din fil här"



• När du släpper filen i "inlämningsområdet" kommer den att valideras av ATG. Om allt är OK visas nedanstående bild. Du kan där verifiera att det är rätt fil som inlämnats samt att datum, kupongantal, radantal och kostnad är det som du förväntar dig.

Grun X & Instălin X C AB Trav och G	File-1-5 × S File-7- alopp [SE] https://www.at HÄR KAN DU OCH SNABBT	V4 Axevalla - tor 20 jun - nr 3-(073209)-530D.xml X = Fi (Spelfil skapad: 2019-06-20 kl. 07:32) Datum: Kuponger: Rader: Kostnad: 2019-06-20 1 st 16 st 32,00 kr Klicka hār och dra till ATG	inlâm X 🛹 Filinlâm X 🕂 Q 🛧 💥 O 🦘 💹 G bela med måtta 🕕 Spelpaus) 🚱 Spelgrä
Kontrollera u Innehåll för filen "V4 Ax	uppgifterna ned evalla - tor 20 jun - nr 3-(07.	Problem? Klicka här för att dra filen från utforskaren istöllet	
Datum 2019-06-20	Rader 16 Kuponger 1	Uppladdad 2019-06-20 07:32 Filnamn V4 Axevalla - tor 20 jun - nr 3-(073209)-530D.xml	Status Påbörjad Kostnad 32,00 kr
2019-06-20	1	V4 Axevalla - tor 20 jun - nr 3-(073209)-530D.xml	32,00 kr

- Ett fåtal användare får "XML-fel" vid inlämning med BaraTrav dra och släpp. Får du detta problem kan du klicka på texten "Problem? Klicka här......". Då öppnas en mapp (Utforskaren) med enbart din aktuella spelfil i och du kan dra den därifrån till ATG istället.
- När du har validerat filen kan du stänga BaraTravs inlämningsfönster eller låta det vara. Det stängs automatiskt när du klickar någonstans i BaraTrav.

• Utökad inlämningsdialog

• Ovanstående sätt är det primära inlämningssättet för spel via BaraTrav. Finns även en utökad inlämningsdialog som har fler alternativ. Den aktiverar du genom att markera i inställningar(ID=37) att du vill använda denna dialog.

64 37 Inlämning Dialog 🗹 visa utökad inlämningsdialog	ngsdialog
---	-----------

 Det andra sättet att använda den utökade inlämningsdialogen är att högerklicka på inlämningsknappen och välja det alternativet. Det går också att nå den via snabbkommandot Ctrl+D (D för dialog)



• Då öppnas den utökade dialogen. I beskrivningen nedan visas hur du lämnar in på andra



möjliga sätt.

- Dialogen innehåller **fyra olika alternativ**. Dessutom kan du styra spelfilernas placering genom att kryssa för att spara spelfilen på skrivbordet i mappen "BaraTrav spelfiler".
 - Inlämning via ATG.SE
 - Inlämning via ATG Tillsammans
 - Avbryt
 - Bara fil

- 1. Inlämning via ATG.SE
 - Filinlämning via ATG.SE öppnas i den webb-läsare som du har som standardläsare



• Klicka på knappen "Välj fil"

VÄLJ EN FIL ATT LADDA UPP:	Ingen fil vald	VÄLJ FIL
----------------------------	----------------	----------

- Klistra in sökvägen till spelfilen genom att använda något av följande alternativ.
 - Tangentbordskombinationen CTRL + V
 - Högerklicka och välj "Klistra in"



 Öppna mappen där spelfilerna sparas och klicka på den spelfil du vill lämna in. Detta alternativ är främst för de som väljer att spara sina spelfiler på skrivbordet.

Ordna 🔻	Ny mapp		8== -	
^	Namn	Senast ändrad	Тур	Sto
	V75 Kalmar - sön 24 jun - nr 7-(151723)-8	2018-06-21 15:17	XML-dokument	
	2018-05-14 V3 Visby-1-(114329)-CADD.xml	2018-05-14 11:43	XML-dokument	
	2018-02-22 V4 Åby-7-(155613)-1221.xml	2018-02-22 15:56	XML-dokument	
	2018-02-22 V4 Åby-6-(155311)-7E70.xml	2018-02-22 15:53	XML-dokument	
	2018-02-22 V4 Åby-5-(144315)-5AC9.xml	2018-02-22 14:43	XML-dokument	
	2018-02-22 V4 Åby-4-(144011)-7491.xml	2018-02-22 14:40	XML-dokument	
	2018-02-22 V4 Åby-3-(132831)-B78D.xml	2018-02-22 13:28	XML-dokument	
	2018-02-24 V75 Solvalla-2-(131833)-7356.	2018-02-22 13:18	XML-dokument	
\$	2018-02-21 V4 Jägersro-20-(173847)-8FC6	2018-02-21 17:38	XML-dokument	
~				
- 				
× <				

• Kontrollera uppgifter och bekräfta inlämning av systemet hos ATG

2. Inlämning via ATG Tillsammans

- ATG Tillsammans öppnas i din standardwebbläsare
 - Logga in och välj lag och speltillfälle
- Ladda upp fil



- Kontrollera uppgifter och bekräfta inlämning av systemet hos ATG
- 3. Avbryt
 - Dialogen stängs och systemet förblir öppet
- 4. Bara fil
 - Sökvägen till spelfilen kopieras till klippbordet
 - Ingen webbläsare öppnas utan du får själv gå till den webbläsare där du vill lämna in spelfilen

Dela systemöversikt eller skärmbild

- Att dela systemöversikt innebär att en bild av systemöversikten laddas upp till BaraTrav server och görs publikt åtkomlig för den/de som har tillgång till länken.
- Tryck på CTRL+O (Overview) på tangentbordet för att ladda upp översikten och skapa en länk.

V4-1 3140		V4-2 21	40 🚔	V4-3	2140 🚔		V4-4	2140 🚔	
1 Son of God +20 2 Tina Gel 3 Sete 4 Höwings Vipower 5 II Mio Hooligan +40 6 Copimade 7 Volocity de Vie (US) 8 Neo Neon 9 It's Showtime Zaz 0 Survival Kit 11 Tiger Williams +60 12 Bottnas Commandeur 13 Super Zantos	47% 14% 1.5% 3.4% 11.6% 0.5% 3.6% 53% 29% 1.7% 13.9% 5.8% 2.6% 10.2% 1.7%	1 Bottnas Future 2 Flair Delice 3 Frequency Am 4 Quarcia 5 In Royalty Boko 6 La Camilla Pellini 7 Up to Me 8 Bottnas Felicia 9 Twinkle Face* 10 Cause I Can 11 A Perfect Victory 12 Evoque	4,6% 2,0% 7,6% 10,6% U1 53% 32% 47% 20% 0,6% 3,3% 11,9% 0,1% 0,7%	1 Hazard Boko 2 Betting Superstar 3 Callipygian 4 Hector Boko* 5 OnTrack He's Black 6 Lucifer Lane 7 Roofparty 8 Evazan Am 9 Perfect Spirit (US) 10 Jolly Frost 11 Villiam	UI	15,6% 0,5% 0,2% 0,4% 2,0% 13,2% 1,3% 1,3% 1,2% 53% 33% 0,3% 47% 32%	1 Francais du Gull 2 Lionel N.O.* (NO) 3 Order to Fly 4 Charrua Forlan 5 Explosive de Vie (US) 6 Queer Fish 7 French Laundry (US) 8 On Track Piraten 9 West Wing	UI	0,5' 53% 64' 3,5' 47% 14' 1,0' 4,8' 0,5' 11,5' 0,7'
			Utgång Mir U1 1	n Max 4					

- Du kan även dela skärmbilder med andra
 - **CTRL + F (SessionsFoto)** skapar en delbar länk till en bild som innehåller det du ser på skärmen för tillfället. Denna länk förblir densamma varje gång du gör en ny CTRL+F till dess att du stänger BaraTrav
 - **Skift + Ctrl + F (NylänksFoto)** skapar en delbar länk till en bild som innehåller det du ser på skärmen för tillfället. En ny länk skapas för varje bild.

Dela rättningslänkar - autopublicering

- BaraTrav har ännu inte en "riktig" webbrättning
- Med **AutoPublicering** kan en spelläggare som har sin PC och BaraTrav igång publicera rättningsbilder med automatik när resultaten kommer in.
- De som deltar i spelet kan då följa utvecklingen via rättningslänkar.
- Läs mer om detta under manualen för flik Resultat

Nyhetsfunktionen

- När programmet startats upp visas en lista med aktiva nyheter om sådana finns.
- Klicka på "Läst" för att inte visa dessa nyheter igen
- Om det finns en oläst nyhet så indikeras detta med en symbol, en vit cirkel med bokstaven "i". Klicka på den för att läsa nyheten om du har ett system öppnat.



Inför start *

- OBS! Läs nedanstående viktiga varning gällande funktionen "Inför start"
 - BaraTrav kan inte garantera att "inför start" har korrekt tid eller ger varning inför spelstopp
 - Inför start skall användas som ett komplement till att stämma av hur lång tid det är till start via ATG:s egna informationskällor
 - BaraTrav hämtar data från ATG för att ge så korrekt information som möjligt men vi kan inte ge några garantier
 - Varje användare bör själv prova sig fram och använda funktionen utefter hur mycket man själv vill förlita sig på funktionen
 - I våra tester har funktionen fungerat felfritt, dvs starten har inte gått iväg före den tid som "inför start" har annonserat
- BaraTravPlus hämtar kontinuerligt information om starttiden för nästa lopp på tur på respektive bana
- När ett system är öppet används denna information, för att ge information om hur långt det är kvar till start, för ett spel eller en avdelning
- Är det mer än 60 minuter till start visas starttiden för första avdelningen med grön bakgrund



- När det är 60 minuter kvar börjar nedräkningen till start att visas med minuter kvar till start
 - Avd-1 +47 min
 - Från när det är 15 minuter kvar till start visas också sekunder
- Från och med 60 minuter kvar är det också möjligt att få info om tid till start annonserad på tre olika sätt
 - Ljud
 - Spelform (valbart)
 - Avdelning (valbart)
 - Tid till start
 - Popup
 - Spelform
 - Avdelning
 - Bana
 - Tid till start

V4-1 Australien +20 min Häll öppen

- Alarm-Popup
 - Samma info som för Popup visas men med blinkade alarm-symbol
 Alarm!
 V65-1 Solvalla +44 min
 - Alarm behöver **bekräftas** av användare för att informationsrutan skall stängas
- För alla dessa tre finns standardinställningar åtkomliga via inställningsknappen längst till vänster



• Här finns också tre inställningar som inte är standard men som påverkar hur "Inför start" fungerar

8	Övrigt	141	Inför start - alarm += ljud	190	aktivera denna för att alttid få ljud när alarm annonseras inför start
8	Övrigt	142	Inför start - varje avdelning	172	info inför varje avdelning inom spelform
8	Övrigt	143	Inför start - ljud innehåll	174	Inför start - ljud innehåll 💿

- När ett system är skapat kan du med hjälp av knapparna för respektive annonsering styra
 - Är annonsering aktiv för detta system
 - Vilka minuter skall denna annonsering vara aktiv för

∜» × Ljud På/Av	□ × Popup På/Av	<u>∧</u> ✓ Alarm På/
Aktiv Minuter	Aktiv Minuter	Aktiv Minut
0 minuter	✓ 0 minuter	1 minu
1 minuter	1 minuter	2 minu
✓ 2 minuter	2 minuter	3 minu
3 minuter	3 minuter	4 minu
4 minuter	4 minuter	5 minu
✓ 5 minuter	✓ 5 minuter	6 minu
6 minuter	6 minuter	7 minu
7 minuter	7 minuter	8 minu
8 minuter	8 minuter	9 minu
9 minuter	9 minuter	10 min
10 minuter	✓ 10 minuter	11 min
11 minuter	11 minuter	12 min
12 minuter	12 minuter	12 min
13 minuter	13 minuter	
14 minuter	14 minuter	14 min
15 minuter	15 minuter	
20 minuter	20 minuter	20 min
25 minuter	25 minuter	25 min
30 minuter	30 minuter	30 min
45 minuter	45 minuter	45 min
60 minuter	60 minuter	60 min

• För respektive annonseringsknapp visas också den aktuella informationen vid musöver på knappen

Inställningar för "Inför start" o Klicka på knappen för att ändr Listan nedan visar de minuter	gällande LJUD f a värden som är aktiva o ☑ Ljud På/Av	ör systemet om LJUD är PÅ
	Minuter LJUD	
	2 minuter	
	5 minuter	
	10 minuter	
Klicka på knappen för inställni	ngar till vänste	r för att ändra standardvärden

0

Filrensning

- Programmet behöver en mängd filer för att fungera.
- Rensning av filer som skapas sker automatiskt med två undantag enligt nedan
 - Systemfiler
 - I inställningar avgör du själv **om** BaraTrav skall **rensa** systemfiler med automatik. Om inte så ligger systemfilerna kvar i systemfilsmappen.

3 Autofunktioner	- automa	atiska funktioner		8 st - (41-48)	<u>~</u>
Löpnr och namn/område	Kort beskrivning	ID	Värde		
41 Rensa	På/Av	73	rensa systemfiler automatisk	:	
	 Vid autorensning än en vecka och s Om du väljer att la hur länge en syste 730 dagar eller "fe 	flyttas systemfi ystemmappen i åta BaraTrav ar emfil skall ligga ör alltid" = 9999	lerna till rensningsmapp nnehåller fler än 20 filer kivera systemfilerna så k kvar i arkivet tills den ta 1999	en om de är äld an du också styr s bort. 185, 365,	re ra
42 Rensning efter dagar	Dagar	74 C	180 • 365 • 730 • 9999	999	

- Arkivera systemfil
 - Genom att arkiverera en systemfil skapas en kopia av filen med ändelse *.btap. Filen ligger då kvar i mappen för "aktuella system"

 V64 Axevalla - tor 23 maj - nr 1-kopia-1.bts V4 Axevalla - tor 23 maj - nr 1.bts 	2019-05-23 22:17 2019-05-23 20:08	Bara Trav systemfil Bara Trav systemfil	1 903 kB 1 344 kB	
F <u>i</u> lnamn:		~	Systemfiler (*.bts) Systemfiler (*.bts)	~
		Systemarkivfiler (*.bta)		

utan att programmet någonsin rensat filen. För att nå sådan fil behöver du ändra filtret till "*.bta" när du öppnar systemfilsmappen

- Spelfiler / Inlämningsfiler

 - Spelfiler som sparas i "Spelfiler egen mapp" rensas aldrig av programmet