

BaraTrav – komplett manual

Innehåll

BaraTrav – komplett manual	1
BaraTrav – Prenumeration och Installation	2
Prenumeration	2
Installation	3
Stöd vid installation	6
Avinstallation	7
BaraTrav – Grunderna	9
Vidare innehåll i detta dokument.....	9
BaraTrav – Meny	21
BaraTrav – Flikar	26
BaraTrav – Inställningar	28
Här följer en lista över tillgängliga inställningar och deras innebörd.....	31
BaraTrav – Systeminformation.....	35
BaraTrav – Systemöversikt	40
BaraTrav – Extra bra	42
BaraTrav – LiveBar	47
BaraTrav – fliken Start	50
BaraTrav – fliken Utgångar	52
BaraTrav – fliken ABC	54
BaraTrav – fliken Poäng	57
BaraTrav – fliken Utdelning	60
BaraTrav – fliken Avancerat.....	63
BaraTrav – fliken Faktor.....	66
BaraTrav – fliken Statistik	67
Här följer en genomgång av de datakolumner som visas i Statistiken	69
BaraTrav – fliken Kombi-Utgång.....	70
BaraTrav – fliken Kuponger	74
BaraTrav – fliken Rader	75
BaraTrav – fliken Resultat.....	77
BaraTrav – fliken Spelarkåren.....	84

BaraTrav – Prenumeration och Installation

Version 1.3.4

Prenumeration

- För att kunna använda BaraTrav behöver du en prenumeration. Den skapar du på BaraTrav.se. Du behöver registrera namn och adressuppgifter.
- När du registrerar dig för prenumeration behöver du också registrera dina uppgifter för betalning.
- När din prenumeration är registrerad, kan du hitta din **prenumerationskod** på ditt konto hos BaraTrav.se. Du hittar den under ”Prenumerationer” under rubriken Medlemskap. I exemplet nedan är det texten `cus_DHxbvL7OukJbxT`.
- **Prenumerationskoden är viktig.** Det är den du skall **ange** när du **installerar programmet**

MEDLEMSSKAP	PRENUMERATION	AKTIV	SKAPAT	UPPHÖR	BETALKORT GÅR UT
Prenumeration med månadsbetalning <i>cus_DHxbvL7OukJbxT</i>	Aktiverad <i>1 månad gratis sedan 69kr / månad</i> <i>Nästa debitering: 2018-08-24</i>	ja	2018-07-24	2018-08-24	02-2020

- Om du inte begär annat så sparar BaraTrav dina uppgifter i 12 månader efter det att din senast aktiva prenumeration har avslutats. Detta för att du inte skall behöva registrera dig på nytt om du vill börja prenumerera igen.

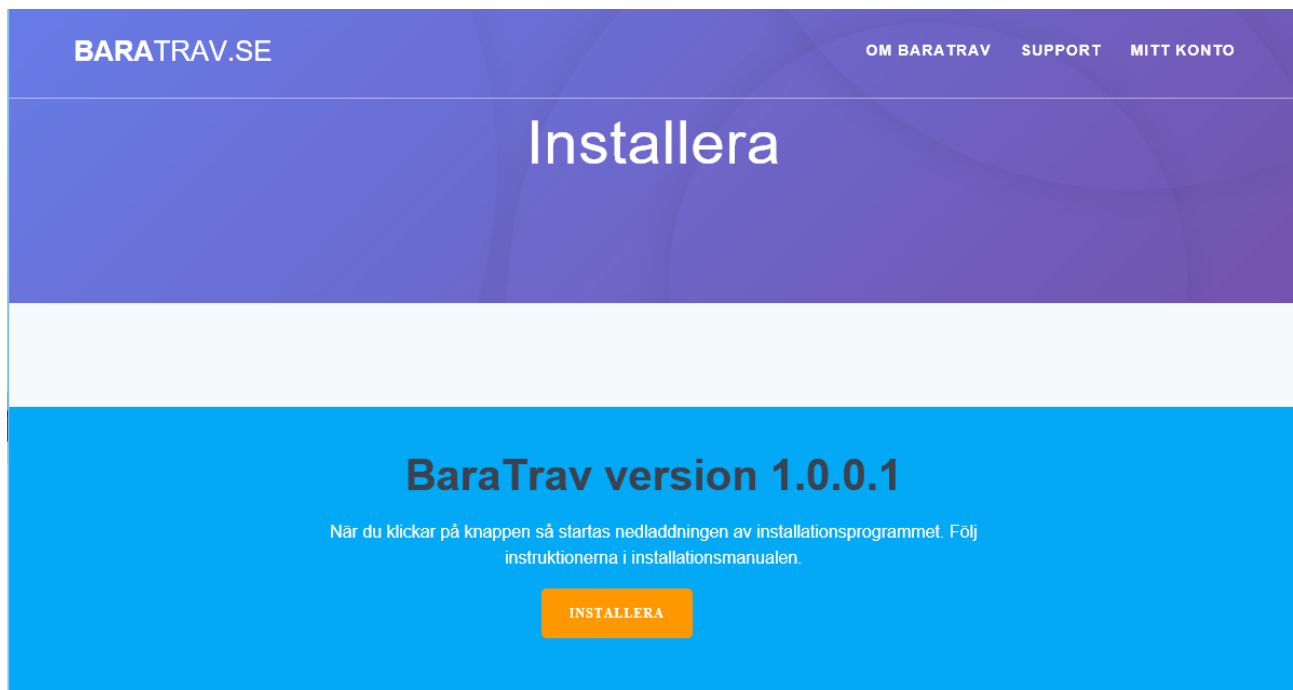
Installation

Installationen av BaraTrav är enkel. Följ nedanstående steg-för-steg-instruktion.

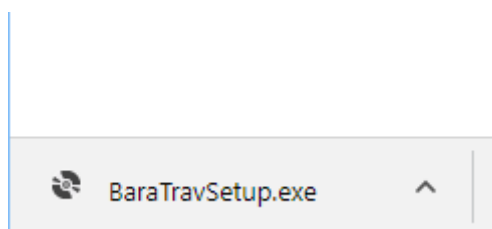
- Klicka på knappen för att komma till **installationssidan**



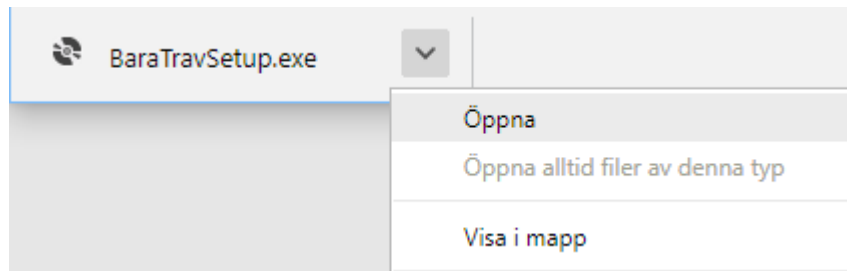
- Klicka på knappen för att **installera**



- När du trycker på knappen **installera** laddas installationsprogrammet ned. Nu skall du **köra installationsprogrammet**. Vi visar här hur du gör om du använder någon av webbläsarna **Google Chrome eller Internet Explorer**
 - **Google Chrome**
 - Installationsprogrammet laddas ned av webbläsaren
 - Chrome visar filen längst ned till vänster i fönstret



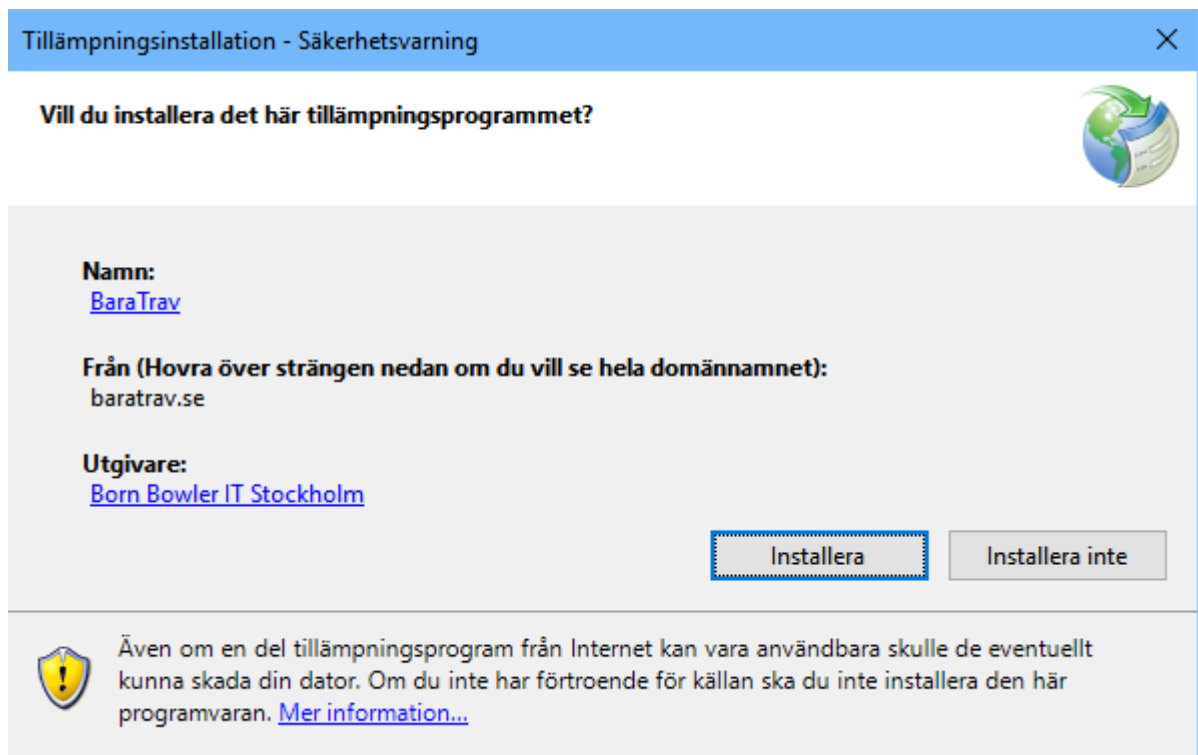
- Klicka på den lilla pilen och välj "öppna" för att starta installationen



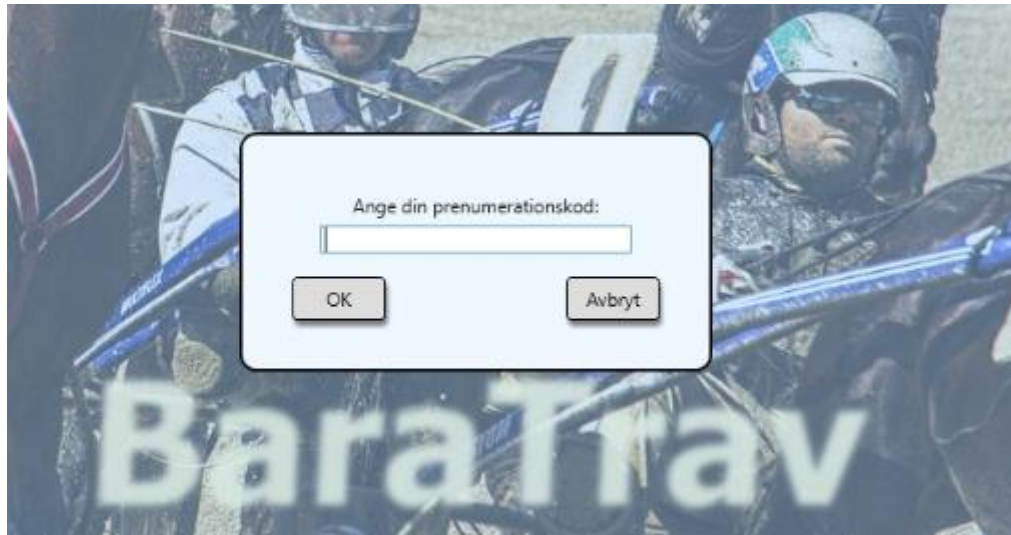
- **Internet Explorer**
 - Välj "Kör" för att starta installationsprogrammet



- **Installationsprogrammet startas** och du får en fråga om du vill installera programmet.
 - I detta läge kan eventuellt ditt **antivirusprogram** temporärt förhindra installationen
 - Om antivirusprogrammet temporärt förhindrar installationen, se vidare under stycket "**Stöd vid installation**" längre ned i denna manual för att komma vidare.
- **Klicka på "Installera"**



- **Programmet installeras och startas.**
- När programmets har startat upp behöver du ange din **prenumerationskod**



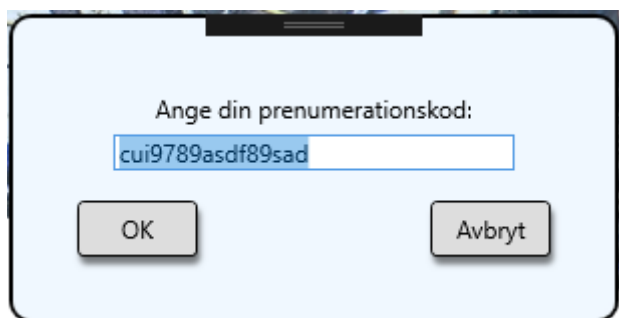
- Du kan skriva in koden i fältet men klart enklast är att **kopiera den från webbläsaren (se Prenumeration)** och **klistra in** den i fältet i programmet.
- Klicka på **OK**
- Om koden är korrekt och kopplad till en aktiv prenumeration kommer programmet att **ladda ned startlistor** och du är redo att spela.



- Om du vill **koppla en viss dator** till din prenumeration använder du inställningar
 - Klicka på knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"

Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration

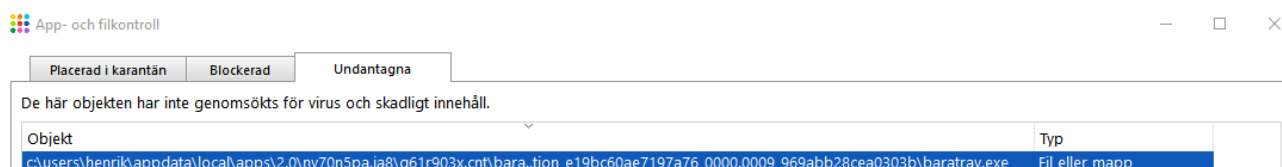
- Se till att rätt **prenumerationskod** från "Mitt konto" på BaraTrav.se är angiven i dialogen och klicka på OK



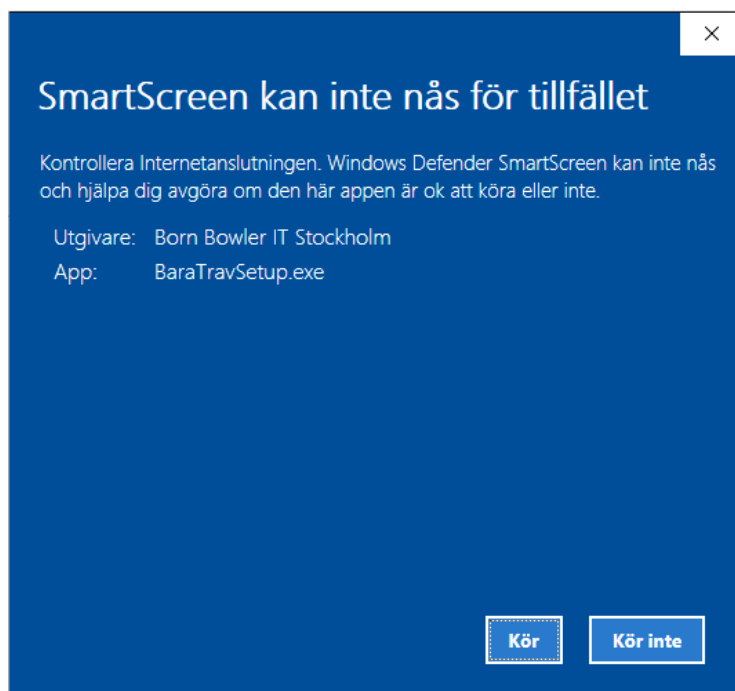
- Om startlistor laddas ned så är nu denna dator kopplad till din prenumeration
- **OBS!** Du kan endast ha en dator åt gången kopplad till din prenumeration

Stöd vid installation

- Det finns väldigt många olika antivirusprogram på marknaden och vi kan inte här redovisa vilka specifika åtgärder du behöver vidta för just det program du använder.
- **BaraTrav support svarar alltid på dina frågor om installation. Skicka mail till support@baratrav.se**
- Generellt gäller att ditt antivirusprogram meddelar att en fil har blivit blockerad från att köras
- Du behöver i det läget ge din tillåtelse till att filen körs på din dator
- När du gett din tillåtelse så kan installationen fortsätta
- Den fil som programmet frågar om du vill tillåta har en tämligen kryptiskt sökväg.

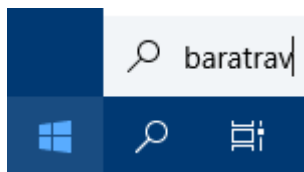


- I Windows finns en funktion som heter SmartScreen. BaraTrav skall passera den, men om du får en fråga där, eller om SmartScreen inte kan nås för tillfället kan du även behöva godkänna i det läget.

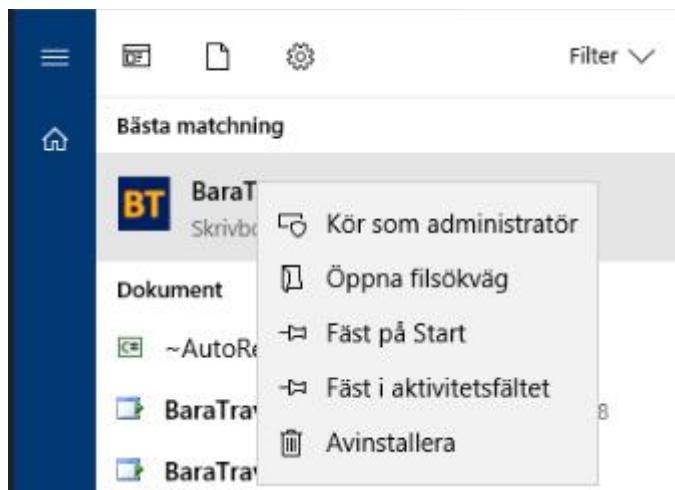


Avinstallation

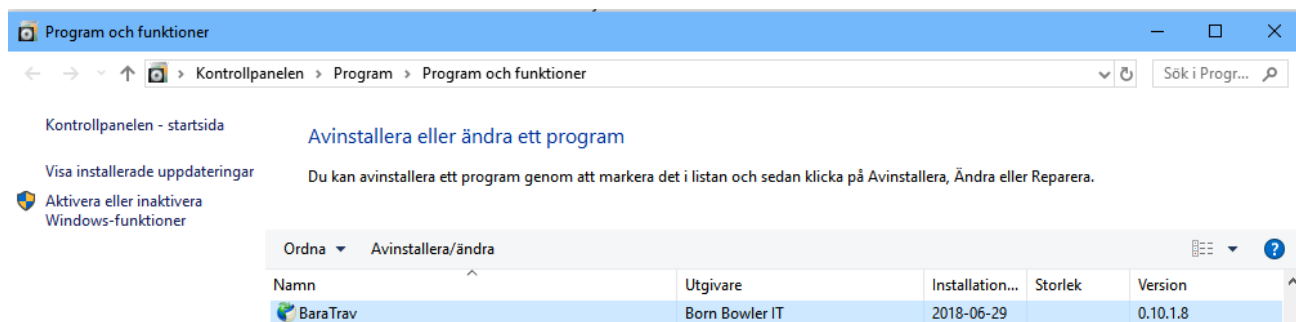
1. Sök efter BaraTrav i Startmenyn



2. Högerklicka på ikonen för BaraTrav

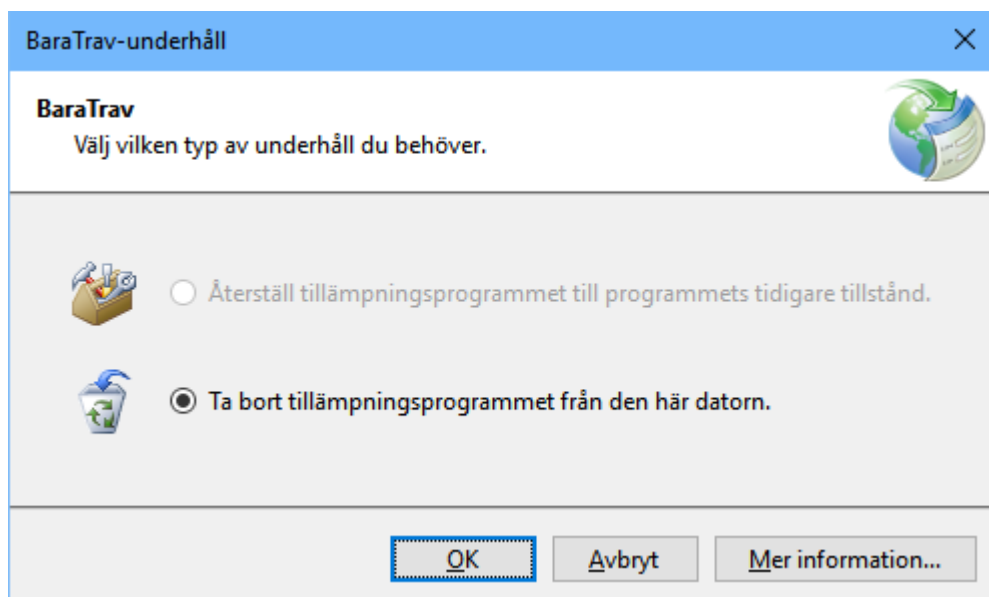


3. Kontrollpanelen för att lägga till och ändra program öppnas
4. Leta reda på BaraTrav i listan och klicka på BaraTrav



5. Klicka på Avinstallera/ändra

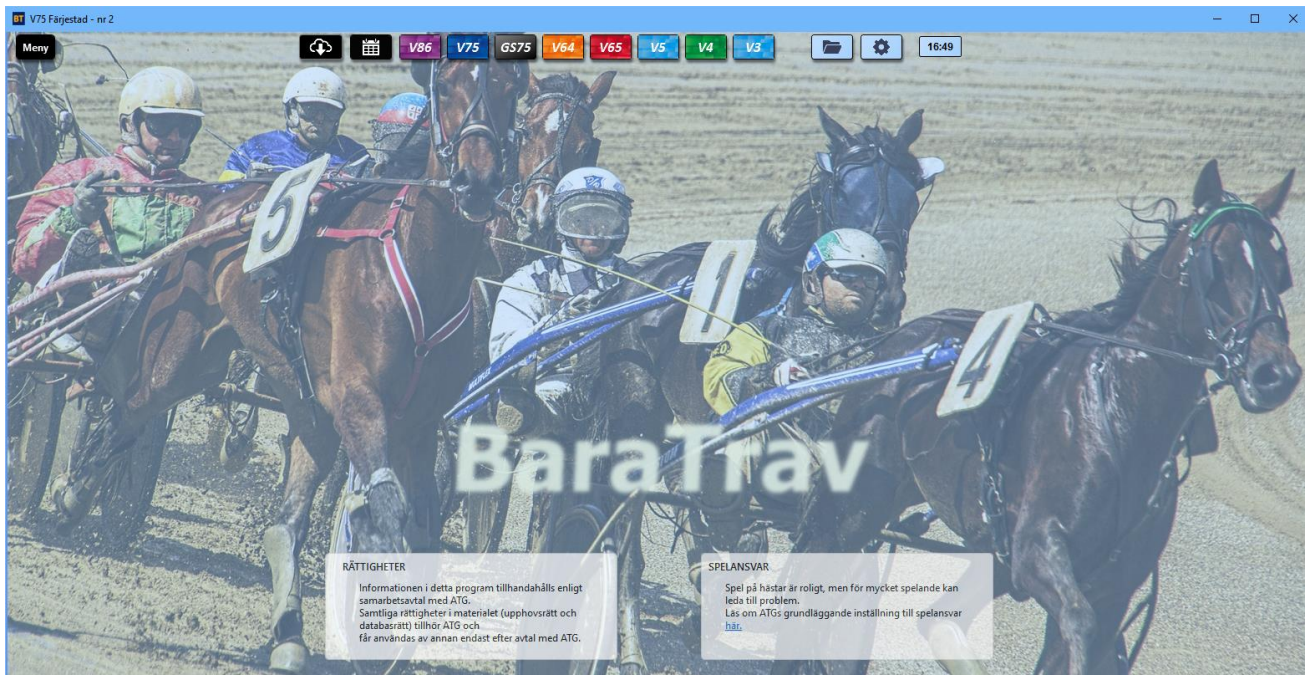
6. Klicka på OK i dialogen som öppnas



7. BaraTrav är nu avinstallerat

BaraTrav – Grunderna

Version 1.3



- BaraTrav är ett PC-program som används för att skapa spelfiler till ATG:s streckspel
- För att använda programmet behövs en prenumeration som tecknas på hemsidan <https://BaraTrav.se>
- När du har registrerat dig skickas ett mail som innehåller din prenumerationskod. Denna behöver du ange vid installation av programmet.
- För varje prenumeration kan programmet användas på en PC i taget. För att byta PC för en prenumeration kontaktar du supporten på support@baratrav.se
- När programmet är installerat laddar det ned aktuella startlistor till din PC. Dessa innehåller alla öppna streckspel från igår och framåt. Vilka startlistor som finns tillgängliga uppdateras automatiskt av programmet.

Vidare innehåll i detta dokument

- Nytt system
- Spara system
- Öppna system
- Uppdatera data för system
- Reducering
- Generera rader och spelfil
- Lämna in spelfil
- Dela systemöversikt
- Nyhetsfunktionen

- **Nytt system**

- Nytt system skapas enklast via någon av **spelformsknapparna (V86, V75....osv)**



1. När du för musen över en spelformsknapp visas de spel som finns tillgängliga för den spelformen. För V3, V4 och V5 visas endast spel för idag och imorgon medan det för övriga spelformer visas samtliga tillgängliga spel. I inställningar kan du reglera visning gällande Internationella spel. **Klicka för att skapa ett system**

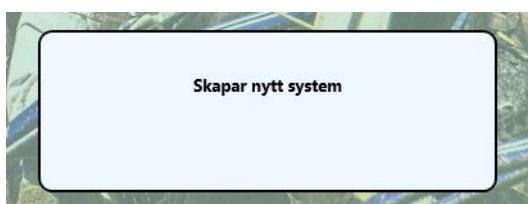
2. Vill du skapa **systemet** i en **ny instans** av BaraTrav så **högerklickar** du på det spel du vill skapa system för.

- Du kan även öppna ett nytt spel via **spelkalenderknappen**



1. När du för **musen över spelkalenderknappen** visas först en lista över de datum och banor för vilka det finns spel tillgängliga.
2. För du **musen ned över listan med datum** så visas de banor som har tävlingar denna dag i en ny lista till höger.
3. Du kan se vilka **spelformer** det finns **per bana** och i vilken ordning de startar.
4. **Banans spel** visas som en ny klickbar lista.
5. **Klicka** slutligen på det **spel** du vill öppna ett system för.

- Programmet visar med en **informationsruta** att ett **nytt system** håller på att **skapas**. Det som mest tid vid skapande av nytt system är inte att bearbeta data, utan att programmet skall måla upp programfönstret.



- **Välj hästar**
 - Välj hästar per avdelning genom att **högerklicka** på en häst
 - Ändra ranking genom att **dra och släppa** hästen du vill flytta
- **Spara system**



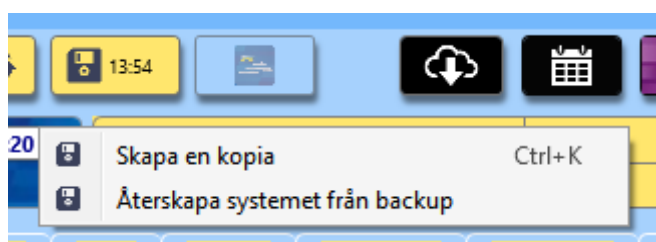
- När ett nytt system är skapat visas "-- --" bredvid spara-knappen. Det visar att systemet **inte är sparat än**
- När någon **ändring är gjord på systemet som inte har sparats än**, visas det med en **asterisk** i spara-knappen.



- När **systemet är sparat** visas den **tidpunkt** då systemet sparades **senast**



- Du **sparar** systemet **manuellt** genom att **klicka** på **spara-knappen** eller via Meny->System->Spara.
- BaraTrav är **vid installation inställt på att INTE autospara system**. BaraTrav sparar dock alltid ditt system när du stänger det eller öppnar ett annat system. Du kan välja att låta BaraTrav autospara system. Med sådana inställningar finns det inget behov av att spara manuellt. **Prova dig fram till den inställning som passar bäst för dig.**
- När du öppnar ett system som är sparat sedan tidigare skapas det en **backup av systemet som det ser ut när det öppnas**. Du kan när som helst innan du stänger systemet välja att **återskapa systemet** till hur det såg ut när du öppnade det. Det kan vara användbart om du råkar göra ändringar som du vill göra ogjorda, fast de redan har autosparats. Du återställer via menyn eller genom att högerklicka på spara-knappen och välja "Återskapa systemet från backup"



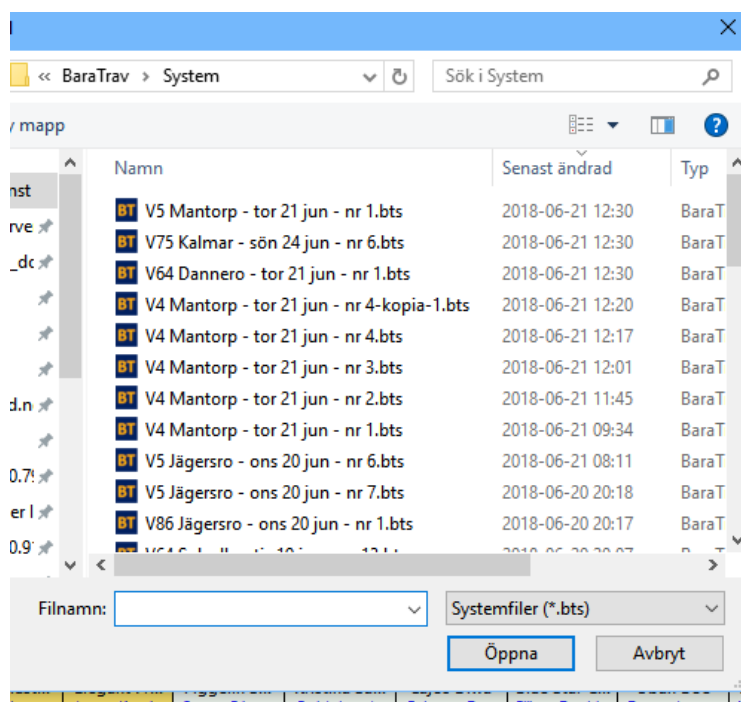
- Väljer du att **inte** använda **AutoSpara** får du vid stängning av ändrat system **en fråga om du vill spara systemet eller inte**.

- **Öppna system**

- Du öppnar enklast ett sparad system genom att välja det från **"Senast-sparat-listan"**. Den visas när du **för musen över "Öppna system"-knappen**. I inställningar kan du styra hur många system som skall visas i denna lista.



- För att komma åt **samtliga sparade system**, klicka på **"Öppna-system"-knappen** eller Meny->System->Öppna sparad. Välj det system du vill öppna.



- **Uppdatera data för system**

- **Klicka** på knappen för uppdatera data för att uppdatera data för det aktuella systemet.



- Vid uppdatering av system **uppdateras alltid strykningar och skoinformation**
- Om **systemet** är **öppet** eller om systemet **inte använder någon reducering som baseras på spelprocent** så **uppdateras omsättning och spelprocent**
- BaraTrav är vid **installation inställt** på att **uppdatera data manuellt**. Du kan **välja att låta BaraTrav autoupdatera systemet med olika intervall**. Aktivera först autoupdatering och välj sedan det minutintervall med vilket BaraTrav skall hämta nya data. **Prova dig fram till den inställning som passar bäst för dig.**

- **Reducering**

- BaraTrav går utmärkt att använda för att lämna in **matematiska system** men många vill gärna använda sig av reducering vid streckspel.
- Reducering innebär att du endast spelar en **delmängd av alla rader** som ingår på det matematiska systemet(systemramen). **Priset sänks samtidigt som vinstchanserna minskar**. Reducering kan åstadkommas på många olika sätt och BaraTrav erbjuder följande reduceringsmöjligheter

1. Reducering via villkor för

- Utgångar
- ABC-värden
- Poängsumma
- Utdelning
- Spelarkåren
- Avancerat
 - Spela för Max
 - Spelkvot

- **Faktor**

- I motsats till reducering så ökar användande av faktor det antal rader som spelas. BaraTrav erbjuder faktor både som heltal och decimaltal. Vid användning av decimaltal avrundas radens mult till närmaste heltal. Radens mult beräknas som produkten av de ingående hästarnas faktorer.

- **Generera rader och skapa spelfil**

- Du har rankat dina hästar och skapat de eventuella reduceringsvillkor du vill använda. Då är det dags att generera rader och skapa en spelfil. Det gör du genom att **klicka på knappen för generering**. När du gör det så bestämmer programmet vilka rader som skall finnas med och skapar en spelfil med dessa rader. För att kunna möta kraven från ATG på max antal system så grupperas raderna på kuponger. Kuponger och rader kan du se under flikarna "Kuponger" och "Rader".

1. Du kan även generera rader via Meny->System->Generera eller genom att använda **snabbkommandot, tangentkombinationen CTRL+ENTER**



2. Ett **smidigt sätt att generera** är att aktivera "**generera med**

högerklick" i inställningar. Då kan man enkelt generera genom att högerklicka utanför området med ekipagerutorna.

- Genom att kryssa för kryssrutan "AG" i systeminformationen kan du låta BaraTrav **autogenerera** rader så fort du har utfört en ändring som påverkar systemet.

Lämna in spelfil

- Varje gång du **genererar rader** för systemet **skapas** de rader och kuponger som behövs vid inlämning. När du har genererat rader och kuponger aktiveras inlämningsknappen. Ändras systemet så att en ny generering behövs inaktiveras inlämningsknappen. Autogenerering aktiverar också inlämningsknappen.

1. **Inaktiv** inlämningsknapp



2. **Aktiv** inlämningsknapp



- När du **klickar** på knappen för inlämning öppnas **ATG:s filinlämning i din webbläsare**. Du kan även aktivera knappen genom snabbkommandot Ctrl + L (Lämna in spel)
- Ovanpå webbläsaren öppnar **BaraTrav** ett **inlämningsfönster** med information om det spel du är på väg att lägga.
- **För att lämna in spelet** klickar du var som helst i inlämningsfönstret (förutom flytta- och stängknapparna) och håller ner vänster musknapp samtidigt som du drar muspekaren till området i webbläsaren för "Släpp din fil här"

w.atg.se/spel/fil

V75 Solvalla - sön 30 sep - nr 5-(171117)-23F2.xml
(Spelfil skapad: 2018-09-28 kl. 17:11)

Datum:	Kuponger:	Rader:	Kostnad:
2018-09-30	1 st	128 st	64,00 kr

Klicka här och dra till ATG

FILINLÄMNING
HÄR KAN DU SOM SPELAR REDUCERADE SYSTEM ENKELT
OCH SNABBT LÄMNA IN DIN FIL

Släpp din fil här
eller
VÄLJ FIL

- När du släpper filen i "inlämningsområdet" kommer den att valideras av ATG. Om allt är OK visas nedanstående bild. Du kan där verifiera att det är rätt fil som inlämnats samt att datum, kupongantal, radantal och kostnad är det som du förväntar dig.

FILINLÄMNING
HÄR KAN DU SOM SPELAR REDUC OCH SNABBT LÄMNA IN DIN FIL

V75 Solvalla - sön 30 sep - nr 5-(171344)-E2E6.xml
(Spelfil skapad: 2018-09-28 kl. 17:13)

Datum:	Kuponger:	Rader:	Kostnad:
2018-09-30	1 st	128 st	64,00 kr

Klicka här och dra till ATG

Kontrollera uppgifterna nedan

Innehåll för filen "V75 Solvalla - sön 30 sep - nr 5-(171344)-E2E6.xml"

V75			
Datum	Kuponger	Rader	Kostnad
2018-09-30	1	128	64,00 kr

64,00 kr kommer att dras från ditt spelkonto.

Saldo
Före spel: 74,30 kr
Efter spel: 10,30 kr

Spelbudget
Du kan lägga till en spelbudget här.

För vadet gäller ATGs vedhållningsbestämmelser.
Spelet kan ej makuleras efter att detta avsänts till ATG för registrering.

AVBRYT BEKRÄFTA

- När du har validerat filen kan du stänga BaraTravs inlämningsfönster eller låta det vara. Det stängs automatiskt när du klickar någonstans i BaraTrav.
- Noteras kan att inlämningsfönstret är placerat så att man både skall kunna logga in, sätta in pengar och välja Spela -> Filinlämning utan att behöva flytta på det.
- För att flytta på fönstret
 - Klicka på flyttaikonen och dra fönstret dit du vill

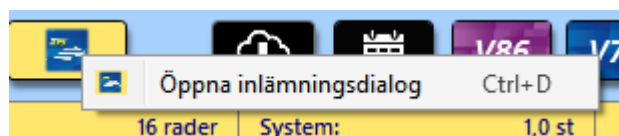


- **Fullständig inlämningsdialog**

- Ovanstående sätt är det nya primära inlämnings sättet för spel via BaraTrav. Det går bra att fortsätta använda den andra, fullständiga inlämningsdialogen som har fler alternativ. Det kan du göra genom att markera i inställningar att du vill använda denna dialog.

Funktionalitet - Inlämning - visa fullständig inlämningsdialog : visa inlämningsdialog

- Det andra sättet att använda den fullständiga inlämningsdialogen är att högerklicka på inlämningsknappen och välja det alternativet. Det går också att nå den via snabbkommandot Ctrl+D (D för dialog)



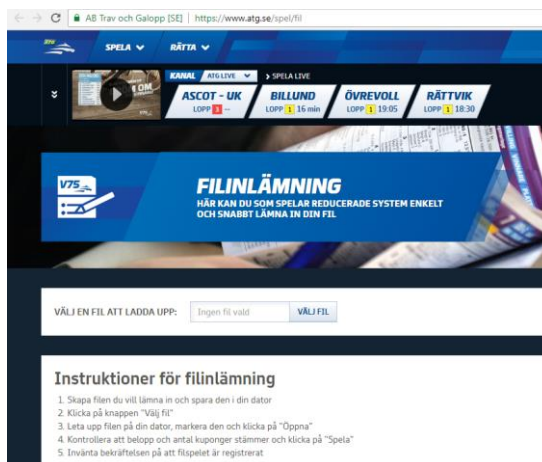
- Då öppnas den fullständiga dialogen. I beskrivningen nedan visas hur du lämnar in på andra möjliga sätt. Observera att om du klickar på ATG.SE i den fullständiga inlämningsdialogen så visas även då det nya inlämningsfönstret.



- Dialogen innehåller **fyra olika alternativ**. Dessutom kan du styra spel filernas placering genom att kryssa för att spara spel filen på skrivbordet i mappen "BaraTrav spel filer".
 1. Inlämning via ATG.SE
 2. Inlämning via ATG Tillsammans
 3. Avbryt
 4. Bara fil

1. Inlämning via ATG.SE

- Filinlämning via ATG.SE öppnas i den webb-läsare som du har som standardläsare



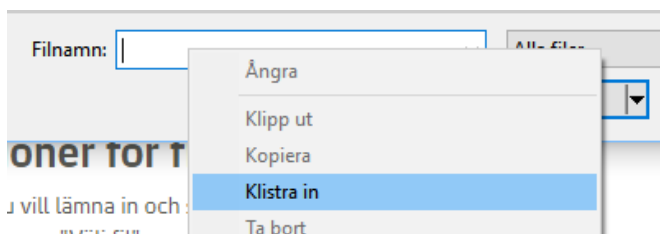
- Klicka på knappen "Välj fil"

VÄLJ EN FIL ATT LADDA UPP:

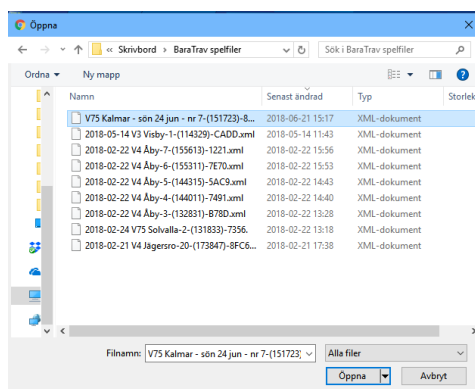
Ingen fil vald

VÄLJ FIL

- Klistra in sökvägen till spelfilen genom att använda något av följande alternativ.
 - Tangentbordskombinationen CTRL + V
 - Högerklicka och välj "Klistra in"



- Öppna mappen där spelfilerna sparas och klicka på den spelfil du vill lämna in. Detta alternativ är främst för de som väljer att spara sina spelfiler på skrivbordet.



- Kontrollera uppgifter och bekräfta inlämning av systemet hos ATG

2. Inlämning via ATG Tillsammans

- ATG Tillsammans öppnas i din standardwebbläsare
 - Logga in och välj lag och speltillfälle
- Ladda upp fil

Här kan du lämna in ett reducerat system via fil. Tänk på att uppdatera systembeskrivningen ovan så den överensstämmer med inlämnad fil.

VÄLJ FIL

- Kontrollera uppgifter och bekräfta inlämning av systemet hos ATG

3. Avbryt

- Dialogen stängs och systemet förblir öppet

4. Bara fil

- Sökvägen till spelfilen kopieras till klippbordet
- Ingen webbläsare öppnas utan du får själv gå till den webbläsare där du vill lämna in spelfilen

- Dela systemöversikt

- Att dela systemöversikt innebär att en bild av systemöversikten laddas upp till BaraTrav server och görs publikt åtkomlig för den/de som har tillgång till länken.

V4 Rättvik - lör 23 jun - nr 1 - Översikt och villkor

V4-1 3140	V4-2 2140	V4-3 2140	V4-4 2140
1 Son of God 47% 14%	1 Bottnas Future 4,6%	1 Hazard Boko 15,6%	1 Francais du Gull 0,5%
+20	2 Flair Delice 2,0%	2 Betting Superstar 0,5%	2 Lionel N.O.* (NO) U1 53% 64%
2 Tina Gel 1,5%	3 Frequency Am 7,6%	3 Callipygian 0,2%	3 Order to Fly 3,5%
3 Sete 3,4%	4 Quarcia 6,6%	4 Hector Boko* 0,4%	4 Charrua Forlan 47% 14%
4 Höwings Vipower 11,6%	5 In Royalty Boko 10,6%	5 OnTrack He's Black 2,0%	5 Explosive de Vie (US) 1,0%
5 Il Mio Hooligan 0,5%	6 La Camilla Pellini U1 53% 32%	6 Lucifer Lane 13,2%	6 Queen Fish 4,8%
+40	7 Up to Me 47% 20%	7 Roofparty 1,3%	7 French Laundry (US) 0,5%
6 Copimade 3,6%	8 Bottnas Felicia 0,6%	8 Evazan Am 1,2%	8 On Track Piraten 11,5%
7 Volocity de Vie (US) U1 53% 29%	9 Twinkle Face* 3,3%	9 Perfect Spirit (US) U1 53% 33%	9 West Wing 0,7%
8 Neo Neon 1,7%	10 Cause I Can 11,9%	10 Jolly Frost 0,3%	
9 It's Showtime Zaz 13,9%	11 A-Perfect-Victory 0,1%	11 Villiam 47% 32%	
10 Survival Kit 5,8%	12 Evoque 0,7%		
11 Tiger Williams 2,6%			
+60			
12 Bottnas Commandeur 10,2%			
13 Super Zantos 1,7%			

Utgång Min Max
U1 1 4

- **Nyhetsfunktionen**

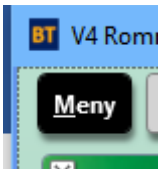
- När programmet startats upp visas en lista med aktiva nyheter om sådana finns.
- Klicka på "Läst" för att inte visa dessa nyheter igen
- Om det finns en oläst nyhet så indikeras detta med en symbol, en vit cirkel med bokstaven "i". Klicka på den för att läsa nyheten om du har ett system öppnat.



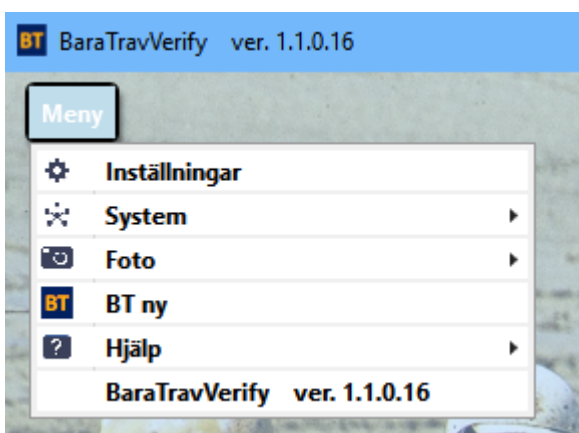
BaraTrav – Meny

Version 1.2

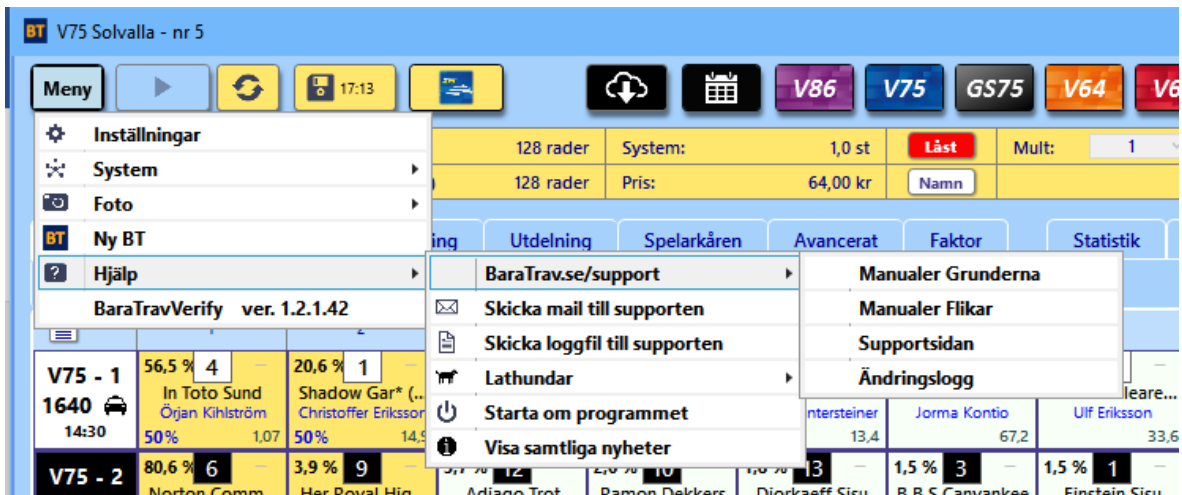
BaraTrav är utrustad med en **meny** som underlättar för användaren att hitta den **funktionalitet** som eftersöks. Menyn är alltid tillgänglig **längst upp till vänster i programfönstret**.



- Menyn **öppnas** genom att du klickar på den eller trycker på ALT + M

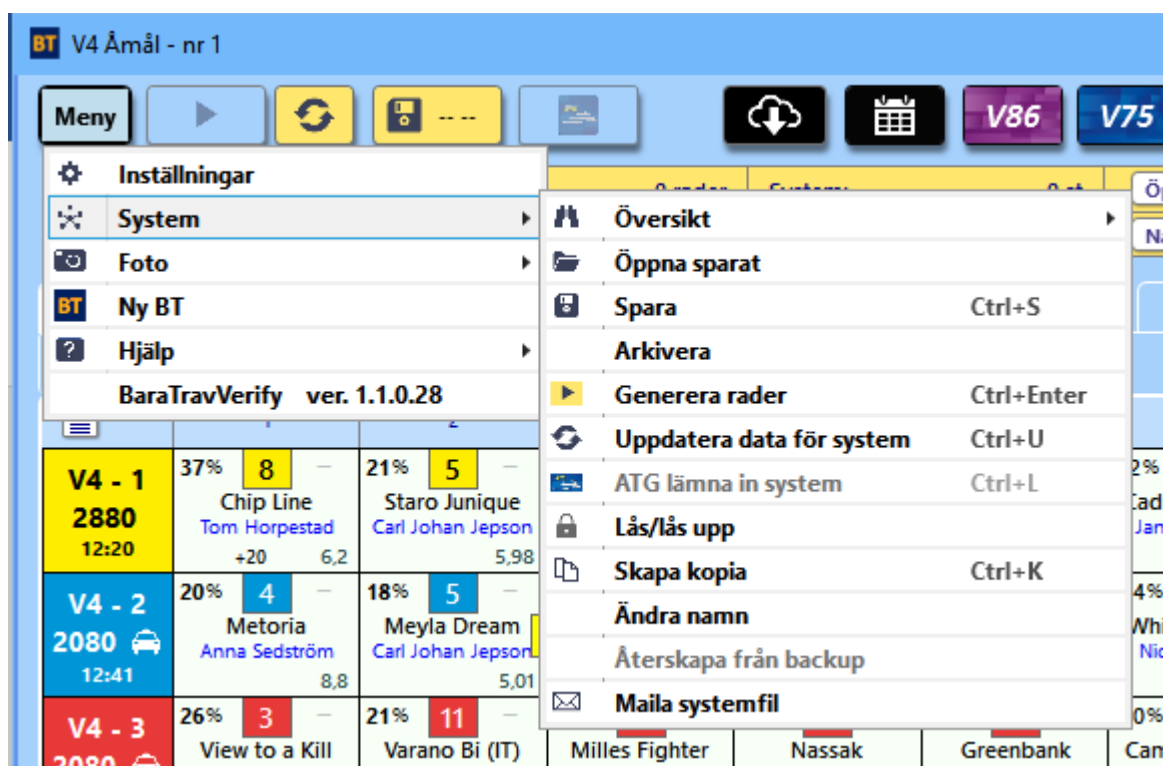


- **Menyn** har följande **innehåll**
 - **Inställningar**
 - Klicka på inställningar för att öppna dialogen för programinställningar
 - **System**
 - **Funktioner kopplade till ett öppet system.** Se nedan för separat beskrivning av detta.
 - **Foto**
 - Med **foto** kan du skapa en **bild av programfönstret** så som det ser ut just nu. Denna bild **laddas upp till servern** och du kan dela eller maila **länken** till denna bild. Så länge du har programmet öppet så förblir länken densamma även om du tar en ny bild. En gammal bild ersätts med andra ord av en nyare bild.
 - **BT ny**
 - Med detta val öppnar du en ny instans av BaraTrav. Det finns inga begränsningar på hur många instanser av BaraTrav du kan ha öppna samtidigt. Du kan använda detta när du t.ex. har spel på gång på flera olika banor samtidigt. BaraTrav varnar om du försöker öppna ett system som redan är öppet i en annan instans. Du kan öppna systemet ändå, men rekommendationen är att ha ett specifikt system öppet endast i en instans av BaraTrav.



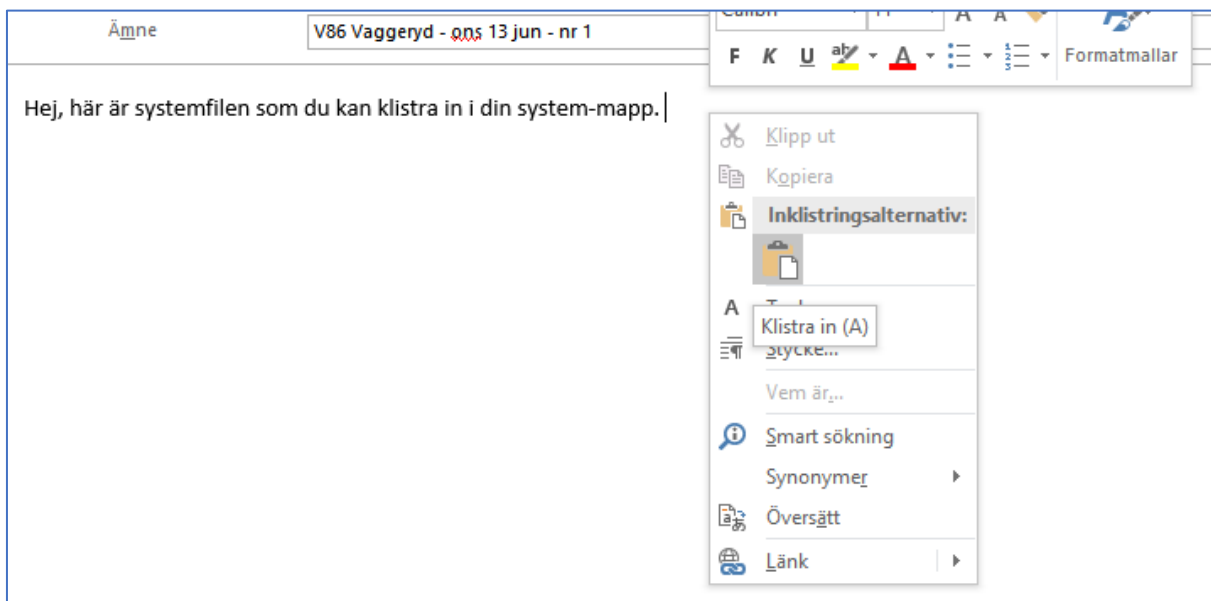
- **Hjälp**
 - **Under hjälp finns det sju menyval**
 - **BaraTrav.se/support**
 - Här hittar du menyalternativ som öppnar olika supportsidor i din webbläsare
 - Manualer – Grunderna
 - Manualer – Flikar
 - Supportsidan
 - Ändringsloggen
 - **Lathundar**
 - **Massändringsfunktionalitet**
 - Visar lathund för massändringsfunktionalitet
 - **Snabbkommandon**
 - Visar lathund för snabbkommandon
 - **Skicka mail till supporten**
 - Din ordinarie e-postklient öppnas med mailadress till supporten ifylld.
 - **Skicka loggfil till supporten**
 - **Detta val skall användas endast efter föregående mailkontakt med supporten.** När detta val används skickas din loggfil till server och din ordinarie e-postklient öppnas med adressen till supporten ifylld. Brevet innehåller namnet på din loggfil.
 - **Starta om programmet**
 - Om det mot förmodan uppstår problem med BaraTrav som gör att programmet inte uppför sig som det skall, finns det en **snabbväg till att starta om BaraTrav.** Det system som är öppet sparas och BaraTrav startas om och öppnar det sparade systemet på nytt.
 - **Visa samtliga nyheter**
 - Detta val gör att samtliga aktiva nyheter visas. Den kan användas om man vill läsa en nyhet som man tidigare markerat som läst
- **BaraTrav v.x.y.z**
 - **VersionsInformation**
 - Här kan du se vilket versionsnummer den installerade versionen av BaraTrav har.

- **Menyval System**

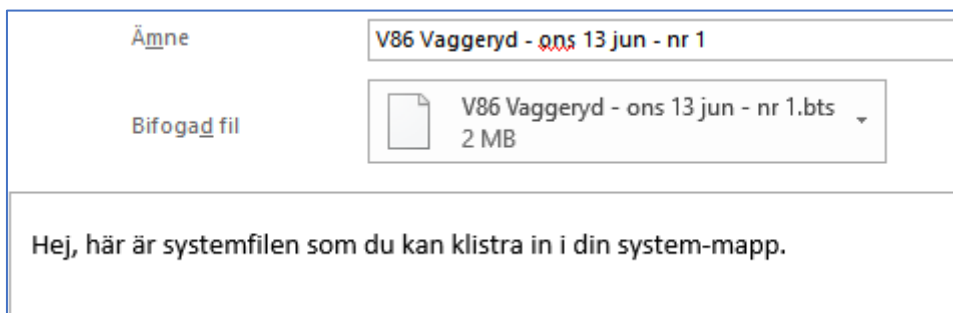


- När **programmet inte har något öppet system** finns det endast ett menyval under System. Det är **”Öppna sparat”** som öppnar fildialogen där sparade system finns för att öppna.
- När programmet har ett system öppet så finns följande menyval tillgängliga.
 - **Systemöversikt** – se separat beskrivning nedan
 - **Öppna sparat** – öppnar fildialog för sparade system
 - **Spara** – sparar det system som är öppet
 - **Generera rader** – genererar rader och skapar spelfil för det system som är öppet
 - **Uppdatera data för system** – hämtar senaste data för systemet
 - **ATG lämna in system** – öppnar dialog för inlämning av spel
 - **Lås/lås upp** –
 - **Låser** ett system som har låsstatus ”Öppet”
 - **Låser upp** ett system som har låsstatus ”Låst”
 - **Skapa kopia** – skapar en kopia av systemet som är aktivt i programmet. Användbart när du vill använda ett inlämnat system som mall till ett nytt system, eller vill se vilka effekter olika ändringar har på ett inlämnat system.
 - **Ändra namn** – används för att ändra namnet på ett system
 - **Återskapa från backup** – när ett system som är sparad öppnas skapas en backup-fil. Denna finns kvar tills systemet stängs och du kan då välja att återskapa ett öppet system från denna backup ifall du gjort ändringar som du vill ha ogjorda.
 - **Maila systemfil** – används för att skicka själva systemfilen till valfri mailmottagare. Din ordinarie mailklient öppnas. Maillets titel blir systemfilens namn. Du behöver klistra in själva systemfilen från klippbordet manuellt. Om du använder Outlook gör du på följande sätt.

- **Klicka någonstans i maillets innehållsruta, dvs där du skriver maillets textinnehåll. Använd sedan någon av nedanstående två alternativ**
 - Använd tangenterna Ctrl+V tillsammans för att klistra in systemfilen
 - Högerklicka och välj symbolen för klistra in



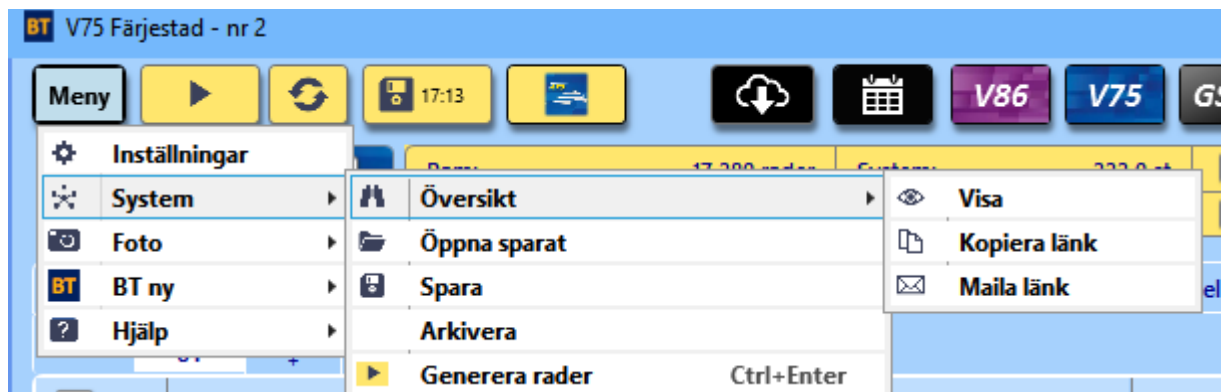
- **Systemfilen är nu tillagd som bifogad fil i mailet**



- **För att en mottagare skall kunna använda systemfilen i BaraTrav behöver hen placera filen i mappen för system.** Den mappen är placerad på nedanstående plats. "xxxxxxx" skall ersättas med det namn som användaren har som inloggad på sin dator.
 - C:\Users\xxxxxxx\AppData\Local\BaraTrav\System
- **När systemfilen är på plats i system-mappen kan den öppnas via fildialogen i BaraTrav**

- **Systemöversikt**

- Systemöversikt ger en översiktsbild över alla hästar som är med på systemet samt vilka eventuella reduceringsvillkor och faktorer som används

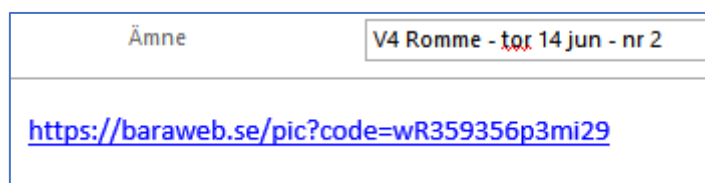


- **Du kan välja mellan tre olika alternativ**

- **Visa** – visar systemöversikten direkt på skärmen
- **Kopiera länk** – skapar en bild av systemöversikten och placerar den på servern. Länken placeras på klippbordet och kan därifrån klistras in var så önskas



- **Maila länk** – skapar en bild av systemöversikten och placerar den på servern. Din ordinarie mailklient öppnas med länken till systemöversikten som maillets innehåll



BaraTrav – Flikar

Version 1.2

The screenshot displays the BaraTrav software interface. At the top, there's a menu bar with options like 'Meny', 'V75', 'GS75', 'V64', 'V65', 'V5', 'V4', and 'V3'. Below this, a header section shows race details: 'V75 Solvalla - nr 5', 'Rätt: 128 rader', 'System: 1,0 st', 'Lätt', 'Mult: 1', 'Reservmetod: Nästa', 'AG', 'Oms: 705 621 kr', 'Viktig', 'Lätt', 'Att spela: (100%) 128 rader', 'Pris: 64,00 kr', 'Namn', 'Felacceptans: 0', 'VO', 'Hämt: (17:10)', 'ATG: 16:57'. The main area is a grid of race cards, each with columns for race number, odds, and race details. The grid is organized into rows and columns, with each cell containing information about a specific race, including the race number, odds, and race details. The interface also includes navigation tabs at the bottom: 'Start', 'Utgångar', 'ABC', 'Poäng', 'Utdelning', 'Spelarkären', 'Avancerat', 'Faktor', 'Statistik', 'Kombi-Utgångar', 'Kuponger', 'Rader', and 'Resultat'.

- I BaraTrav navigerar du med flikar.
- Flikarna är indelade i fyra grupper
 - Startfliken
 - Flikar för reduceringsvillkor/faktor
 - Stödfunktionsflikar
 - Kuponger/rader/resultat
- Fliken **Avancerat** behöver aktiveras i inställningar för att synas
- När ett **nytt system** skapas öppnas systemet med fliken **"Start"** aktiverad
- Den **flik** som är **aktiv** har **vit bakgrund**.
- Om ett **reduceringsvillkor** är **aktivt** visas texten på den **fliken** med en **gul bakgrund**
- **Det finns 13 olika flikar i BaraTrav**
 - **Start** – här visas en översikt av de villkor som är aktiva.
 - Trav - I ekipagerutorna på fliken start visas eventuella **tilläggsmeter** som ekipaget har. T.ex. +40 för 40 meter tillägg till grunddistansen.
 - Galopp – I ekipagerutorna på fliken start visas **ridvikten** samt eventuell **blinkerstyp**, t.ex. B61
 - **Utgångar** – här underhålls reduceringsvillkor i form av utgångshästar. Utgångar är ett vedertaget begrepp inom streckspel på hästar. Det innebär att vissa hästar anges som **nyckelhästar**. För dessa nyckelhästar anger man sedan **min- och/eller max-villkor**.
 - **ABC** – här underhålls reduceringsvillkor av typen ABC. För ABC-villkor krävs **att varje häst som är med på systemet tilldelas en bokstav från A till H**. För varje enskild bokstav kan sedan **min- och/eller max-villkor** anges.
 - **Poäng** – här underhålls reduceringsvillkor av typen **poängsumma för hästar som ingår i en rad**. För detta krävs att varje häst tilldelas en **poäng från 0 till 100**. För varje rad beräknas

- poängssumman för de hästar som ingår i raden. Varje sådan poängssumma behöver sedan vara inom de gränser som anges av **min- och max-värden**.
- **Utdelning** – här anges det **minsta beräknade utdelningsvärde** som skall accepteras. I denna flik visas även en **graf över hur systemets raders utdelningsvärde fördelar sig över programmets utdelningsintervall**. Du kan **simulera vinnare** för att se vilket beräknat utdelningsvärde en sådan rad skulle ge. Om Utdelning min är större än noll kommer bara rader som vid beräkningstillfället har ett högre eller lika högt värde att genereras för systemet.
 - **Spelarkåren** – här skapar du dynamiska villkor baserade på spelarkårens ranking och insatsprocent. T.ex att minst 2 vinnare skall ha en insatsprocent på max 9 procent.
 - **Avancerat** – här styr du **avancerade reduceringsvillkor** där du bland annat kan välja att låta programmet välja dina ”bästa” rader upp till ett angivet belopp
 - **Faktor** – varje häst kan tilldelas en faktor. Detta ökar antalet rader som spelas med den hästen med samma antal gånger som faktornvärdet.
 - Vid användning av decimaltal sker avrundning varför ovanstående inte alltid stämmer fullt ut i dessa fall.
 - **Statistik (tidigare ”Tabell”)** – här presenteras en mängd **data** för varje ekipage i en sorteringsbar tabell.
 - **Kombi-utgångar (tidigare ”Filter”)** – används i två syften
 - **Markera ekipage med vissa egenskaper och lägga till dem på systemet och/eller skapa utgångsvillkor för dessa ekipage**. T.ex. kan man skapa ett villkor för att minst ett lopp skall vinnas av Björn Goop och Örjan Kihlström med en häst som har en insatsprocent i intervallet 0–10 % enligt spelarkåren.
 - **Få överblick över vilka ekipage som innehar vissa egenskaper genom att använda fyra olika filtergrupper.**
 1. **Startspår**
 2. **Tränare och kusk**
 3. **Diverse (t.ex. Vinst i senaste starten)**
 4. **Spelarkåren**
 - **Kuponger** – när systemets rader är genererade kan du här se de kuponger som skapas för att kunna lämna in systemet
 - **Rader** – när systemets rader är genererade visas här de rader som har högst antal rätt. **Om antalet rader är fler än 50 000 visas de inte**, utan du behöver då markera en simulerad vinnare i Resultat-fliken för att få ned antalet kvarvarande rader.
 - **Resultat** – här rättar du systemet med **”smygfunktionalitet”** när resultat är tillgängligt. Du kan även enkelt **simulera vinnare** och får systemet rättat.

BaraTrav – Inställningar

Version 1.3

Programinställningar

Stäng (ändringar sparas inte)

Spara och stäng

Kategori	Egenskap	Värde
Standardval	- Sorteringsordning	- sorteringsordning för nytt system : <input type="radio"/> Startnummer <input checked="" type="radio"/> Insatsprocent
	- Reservmetod	- reservordning -> standardval för nytt system : <input type="radio"/> Bästa <input checked="" type="radio"/> Nästa
	- Poäng Initiering	- initieringsmetod -> standardval för nytt system : <input type="radio"/> Stigande <input type="radio"/> Fallande <input checked="" type="radio"/> InsatsProcent
	- AutoGenerering	- autogenerering -> standardval för nytt system : <input type="checkbox"/> generera rader automatiskt
	- V64-V6	- V6 -> standardval för nytt system : <input checked="" type="checkbox"/> V64 - V6
	- V65-V6	- V6 -> standardval för nytt system : <input type="checkbox"/> V65 - V6
Funktionalitet	- Vinnarodds	- Visa vinnarodds i startfilen : <input checked="" type="checkbox"/> Vinnarodds flik start
	- Inlämning	- visa fullständig inlämningsdialog : <input type="checkbox"/> visa inlämningsdialog
	- AutoSpara	- spara system automatiskt : <input type="checkbox"/> spara system automatiskt
	- AutoSpara	- vid AutoSpara, spara var x:e minut : <input checked="" type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 10
	- AutoUppdatera	- uppdatera systemdata automatiskt : <input checked="" type="checkbox"/> uppdatera systemdata automatiskt
	- AutoUppdatera	- autohämta data var x:e minut när programmet har fokus : <input checked="" type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 10
	- AutoResultat	- uppdatera resultat och spelprocent med automatik efter spelstopp : <input checked="" type="checkbox"/> uppdatera resultat och spelprocent automatiskt efter spelstopp
	- AutoÖppna	- BaraTrav öppnar senaste sparade system vid uppstart : <input type="checkbox"/> öppna senaste system vid uppstart
	- Generering	- generera med högerklick : <input checked="" type="checkbox"/> generera med högerklick
	- Generering	- utdelningsfördelning för matematiska system : <input checked="" type="checkbox"/> beräkna utdelningsfördelning för matematiska system
	- AutoGenerering	- slå av eventuell autogenerering när systemets radantal överstiger : <input checked="" type="radio"/> 1000 <input type="radio"/> 5000 <input type="radio"/> 10000 <input type="radio"/> 100000 <input type="radio"/> 500000 <input type="radio"/> 999999999
	- Hantera SystemRam	- lägg till eller ta bort ekipage på systemet : <input type="radio"/> Fast antal ekipage genom högerklick <input checked="" type="radio"/> Även med smart drag & drop
	- Hantera SystemRam	- lägg till ta bort med mellanslag : <input checked="" type="checkbox"/> lägg till ta bort med mellanslag
	- Avancerat	- använd avancerad funktionalitet : <input checked="" type="checkbox"/> avancerad funktionalitet aktiverad
	- Avancerat	- spelbudget -> standardval för avancerad poäng : <input checked="" type="radio"/> Poäng <input type="radio"/> Internprocent
	- Avancerat	- spelbudget -> max antal rader innan urval : <input type="radio"/> 100000 <input checked="" type="radio"/> 200000 <input type="radio"/> 350000 <input type="radio"/> 500000 <input type="radio"/> 750000
	- Utgångar	- superscenario : <input checked="" type="checkbox"/> använd superscenario


	Utgångar	- superscenario : <input checked="" type="checkbox"/> använd superscenario
	DetaljinfoPopup	- detaljinfo popup -> musöver eller klicka : <input checked="" type="radio"/> mouseover <input type="radio"/> klicka
Övrigt	Svenskt/Internationellt	- banor som visas för V3-V5 och i spelkalender : <input checked="" type="checkbox"/> enbart svenska banor V3-V5 och i spelkalender
	Spelarkåren	- använd flik spelarkåren : <input type="checkbox"/> använd flik spelarkåren
	Kombi-Utgångar	- använd flik kombi-utgångar : <input type="checkbox"/> använd flik kombi-utgångar
	Utdelning simulerade omsättning	- använd simulerad omsättning/vinstpott : <input type="checkbox"/> använd simulerad omsättning/vinstpott
	Senaste System	- senaste system-> antal som visas i lista : <input type="radio"/> 0 <input checked="" type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 10 <input type="radio"/> 15
	Design	- utseende-> mellanrum mellan avdelningar i pixlar : <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 7
	LiveBar	- LiveBar -> horisontell eller vertikal : <input checked="" type="radio"/> horisontell <input type="radio"/> vertikal

Stäng (ändringar sparas inte)

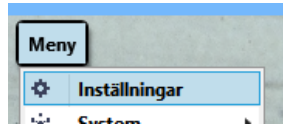
Spara och stäng

Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration

Rensa programmets indata

- I programinställningar styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera
- Bilden ovan visar de inställningar som gäller vid installation.
- Du kommer åt programinställningar på ett av två sätt
 - Klicka på **knappen** för inställningar 

- **Meny** -> Inställningar



- **Det finns tre grupper av inställningar**

- **Standardval**
 - Här styr du vilka standardinställningar som skall gälla för ett nytt system
- **Funktionalitet**
 - Här detaljstyr du funktionaliteten i BaraTrav, t.ex. om du vill att programmet skall autospara system eller inte
- **Visning**
 - Här styr du vad, hur eller hur mycket som skall visas i programmet inom vissa områden

- När du är klar med eventuella ändringar kan du välja att **spara och stänga** eller att **stänga utan att spara**

Spara och stäng

ELLER

Stäng (ändringar sparas inte)

- Om du vill **koppla en viss dator** till din prenumeration använder du inställningar



- Klicka på knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"

Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration

- Se till att rätt **prenumerationskod** från "Mitt konto" på BaraTrav.se är angiven i dialogen och klicka på OK

A dialog box with a light blue background. The text 'Ange din prenumerationskod:' is at the top. Below it is a text input field containing 'cui9789asdf89sad'. At the bottom are two buttons: 'OK' and 'Avbryt'.

- Om startlistor laddas ned så är nu denna dator kopplad till din prenumeration
- **OBS!** Du kan endast ha en dator åt gången kopplad till din prenumeration

- Om du efter kontakt med **supporten** blivit ombedd att **rensa programmets indata** kan du göra det här

Rensa programmets indata

Här följer en lista över tillgängliga inställningar och deras innebörd

- **Standardval**
 - **Sorteringsordning**
 - Varje gång ett nytt system skapas så behöver programmet veta i vilken ordning det skall placera hästarna
 - Insatsprocent – hästarna sorteras efter spelarkårens detaljerade insatsprocent i fallande ordning
 - Startnummer – hästarna sorteras efter deras startnummer i stigande ordning
 - **Reservmetod**
 - Anger vilken reservmetod som gäller när ett nytt system skapas
 - Bästa
 - Programmet väljer i första hand den **första startande häst enligt din ranking som ej är med på kupongen**
 - Nästa
 - Programmet väljer i första hand **nästa startande häst enligt din ranking efter den häst på kupongen som har sämst ranking**
 - För båda metoderna gäller, om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt rankingen som ej är struken
 - **Poäng initiering**
 - Hur vill du att poängen skall initieras per häst för nya system
 - Stigande
 - Från noll och uppåt
 - Fallande
 - Från fem och nedåt
 - Insatsprocent
 - Poängen blir lika med insatsprocenten som gällde för hästen vid skapandet av systemet
 - **AutoGenerering – standardval för nytt system**
 - Markera denna om du vill att programmet skall generera rader och kuponger med automatik när du ändrar systemet
 - **V64-V6**
 - När ett nytt V64-system skapas avgör detta val om Endast V6 är ikryssat eller inte. Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
 - BaraTrav rekommenderar användning av V6 för spel på V64
 - **V65-V6**
 - När ett nytt V65-system skapas avgör detta val om Endast V6 är ikryssat eller inte. Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
 - BaraTrav rekommenderar inte användning av V6 för spel på V65

- **Funktionalitet**
 - **Visa fullständig inlämningsdialog**
 - Kryssa för här om du vill att BaraTrav alltid skall visa den fullständiga inlämningsdialogen vid inlämning av spel. Även om du inte kryssar i denna kan du komma åt den genom att högerklicka på inlämningsknappen. För mer info om inlämning se manualen "Grunderna"
 - **Autospara**
 - **Spara system automatiskt**
 - Detta val avgör om BaraTrav skall spara ett system automatiskt utan att fråga användaren
 - **Vid AutoSpara, spara system var x:e minut**
 - Förutsatt att Spara system automatiskt är ikryssat avgör denna inställning hur ofta systemet skall sparas. Autospara sker endast om du inte har rört musen de senaste tre sekunderna.
 - **AutoUppdatera**
 - **Uppdatera systemdata automatiskt**
 - Detta val avgör om BaraTrav skall uppdatera systemdata med automatik
 - **Autohämta data var x:e minut när programmet har fokus**
 - Här styr du med vilket intervall BaraTrav skall hämta ny data för systemet
 - AutoUppdatering sker endast om du inte har rört musen de senaste tre sekunderna och programmet har fokus.
 - **Stoppa autohämtning x minuter innan utsatt starttid**
 - Är man orolig över att autoupdateringen skulle kunna störa spelprocessen nära inpå inlämning, kan man här ange att autoupdatering inte skall ske för nära inpå utsatt starttid. Anger du värdet noll sker alltid autoupdatering.
 - **Observera att låsta system också uppdateras** gällande spelprocent och omsättning under förutsättning att systemet inte har använt något villkor som är baserat på spelprocent
 - **AutoÖppna**
 - **BaraTrav öppnar det senast sparade systemet vid uppstart, om något system var öppet när programmet stängdes**
 - Använd detta alternativ om du allt som oftast vill att det system du senast sparade också skall öppnas när BaraTrav startas.
 - Om du stänger det system som är öppet innan du stänger programmet, kommer programmet öppnas utan att öppna något system nästa gång det startas
 - **Generering**
 - **Utdelningsfördelning för matematiska system**
 - Om detta val är ikryssat kommer utdelningsfördelning att skapas även för matematiska system. Det gör att genereringen tar lång tid för stora system.
 - **Generera med högerklick**
 - Möjliggör det kanske smidigaste sättet för generering. Högerklick utanför "ekipagerutorna" startar generering.
 - **AutoGenerering – slå av eventuell autogenerering när systemets radantal överstiger**
 - Här av gör du om BaraTrav skall kontrollera om autogenerering skall slås av/på beroende på systemets radantal.
 - **Hantera SystemRam**

- **Visas**
 - **Svenskt/Internationellt -> banor som visas för V3-V5 samt i spelkalender**
 - Kryssar du för enbart svenska banor så är det bara svenska banor som visas för spelformsknapparna V3, V4, V5 samt i spelkalendern. Du kan alltid komma åt även internationella spel för de större spelformerna via deras spelformsknappar, t.ex. V65 och V75
 - **Spelarkåren**
 - Aktivera denna för att använda flik spelarkåren
 - **Kombi-utgångar**
 - Aktivera denna för att använda flik kombi-utgångar
 - **Utdelning simulerad omsättning**
 - Aktivera denna för att kunna använda simulerad omsättning/vinstpott
 - **Senaste system**
 - Här styr du hur många av de senast sparade systemen som skall visas när du för musen över "Öppna-system"-knappen
 - **Design**
 - Utseende -> mellanrum mellan avdelningar i pixlar. Här styr du hur tjockt mellanrum det skall vara mellan avdelningarna på skärmen
 - **LiveBar**
 - Horisontell eller vertikal
 - Styr om LiveBar visas i horisontellt eller vertikalt läge när du klickar på "Live-knappen"

BaraTrav – Systeminformation

Version 1.2

V64 28/9 Bergsåker 19:30	Ram:	0 rader	System:	0 st	Öppet	Mult:	1	Reservmetod:	Nästa
	Att spela:	0 rader	Pris:	0 kr	Namn	Endast	v6	Felacceptans:	0

När ett system är öppet i BaraTrav visas alltid systeminformationen för systemet.

- Till vänster visas en ruta med information om
 - **Knapp** för att **stänga** systemet (ändringar sparas)
 - **Spelform, datum och bana**
 - **LiveBar-knapp med tidsinfo** – läs om LiveBar i separat dokument
- Till höger visas en tabell med följande info
 - **Ram:**
 - Visar antal rader för som ett matematiskt system med markerade hästar skulle innehålla
 - **System:**
 - Visar antal system som lämnas in om systemet spelas i nuvarande läge
 - **Låst/öppet:**
 - Knapp som visar och reglerar systemets låsstatus
 - **Mult:**
 - Dropdown med möjliga alternativ för Mult för systemet. Mult innebär att systemet spelas lika många gånger som mult-värdet vid inlämning

V64 28/9 Bergsåker	Ram: 0 rader	System: 0 st	Öppet	Mult: 1	Reservmetod: Nästa
19:30	Att spela: 0 rader	Pris: 0 kr	Namn	Endast v6 <input checked="" type="checkbox"/>	Felacceptans: 0

- **Reservmetod:**
 - **Visar och styr vilken reservmetod som används.** I båda metoderna gäller att för varje kupong tillämpas regeln vid reservtilldelning per avdelning, utefter den ranking som du har gett hästarna inom den avdelningen.
 - Bästa
 - Programmet väljer i första hand den **första startande häst enligt din ranking som ej är med på kupongen**
 - Nästa
 - Programmet väljer i första hand **nästa startande häst enligt din ranking, efter den häst på kupongen som har sämst ranking**
 - För båda metoderna gäller, om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt rankingen som ej är struken
 - **Vid reservinträde kan det hända att en eller flera av dina reserver är strukna.**
 - Om din R1 är struken kommer R2 att gå in som reserv
 - Om R2 är struken kommer du att få reserv enligt ATG:s reservmetod
 - Om både R1 och R2 är strukna får du reserver enligt ATG:s reservmetod
- **Oms:**
 - **Omsättning i kronor** som gällde vide den **tidpunkt** som redovisas bredvid "ATG:". Vid **jackpot** skrivs "JP" till höger om omsättningsbeloppet. För musen över för att se hur mycket som tillkommer via jackpot.
- **AG**
 - **AutoGenerering.** Grundinställningen styrs av värdet i inställningar. Du kan sedan manuellt ändra huruvida du vill att systemets rader skall autogenereras eller inte med kryssrutan. Om kryssrutan ändras manuellt kommer inte autogenerering för systemet att slås på eller av med automatik för systemet något mer.
- **Att spela:**
 - Här redovisas **totalt antal rader** som spelas vid inlämning.
 - **Om antalet unika rader som lämnas in är färre än det totala antalet rader**(dvs någon slags faktor eller mult används) visas en **stjärna framför antalet** rader. Med **musöver** så visas antalet unika rader.
 - Ett **procentuellt tal** anges också. Beräkningen för detta tal är
 - $((\text{antalet unika rader}) / (\text{antal rader på ramen})) * 100$
- **Pris:**
 - **Det totala priset för systemet vid inlämning**

V64 28/9 Bergsåker	Ram: 64 rader	System: 0 st	Öppet	Mult: 1	Reservmetod: Nästa
19:30	Att spela: 0 rader	Pris: 0 kr	Namn	Endast v6 <input checked="" type="checkbox"/>	Felacceptans: 0

- **Namn**



- **Andra delen av systemets namn kan ändras med denna knapp.** Systemets första del Spelform + Bana kan inte ändras. Musöver visar systemnamnets andra del.

- **Endast v6:**

- **Kryssruta för att ange om du vill spela endast i högsta vinstpool eller ej.** För närvarande är detta möjligt endast för spelformerna V64 och V65 och denna kryssruta visas endast för dessa spelformer.

- **Felacceptans:**

- Här anger du om du vill att systemet skall **acceptera** att ett eller flera **reduceringsvillkor EJ uppfylls**. Det gör att ditt system innehåller **fler rader** och blir **dyrare**.
- **OBS! Detta påverkar endast den vanliga redueringen (Utgångar, ABC, Poäng och Utdelning),** men eventuell avancerad reduering förblir opåverkad av denna inställning.

- **VO**

- Med denna kryssruta styr du om **vinnarodds** skall visas i startfliken samt LiveBar


- **Hämt: och ATG:**

- **Hämt:** - den tid som visas i parentes efter denna rubrik är den tidpunkt då programmet senast kontrollerade mot BaraTrav-server för att se om det finns en ny uppdatering
- **ATG:** - tidpunkten efter denna rubrik är den tidpunkt som datat från ATG är stämplat med, dvs står det t.ex. "13:53", innebär det att den data som programmet just nu använder kommer från den ATG-uppdatering som är tidstämplat med 13:53.

V64 28/9 Bergsåker 19:30	Ram: 64 rader	System: 0 st	Öppet	Mult: 1	Reservmeto
	Att spela: 0 rader	Pris: 0 kr	Namn	Endast v6 <input checked="" type="checkbox"/>	Felacceptans

○ Omsättning Verklig/Låst/Simulerad

- Om du använder verklig omsättning kan du låsa den genom att markera "Låst" i systeminformationen. När omsättningen är låst uppdateras inte spelprocent eller omsättning. På så vis är förutsättningarna för villkor som använder spelprocent låsta.
- Du låser upp omsättningen genom att klicka på **låsknappen** eller genom att klicka på "Verklig"
- När du låser upp omsättningen hämtas direkt ny data så att omsättning och spelprocent uppdateras.

Oms: 	1 756 227 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (17:26)	ATG: 17:24	<input checked="" type="radio"/> Låst

- Om du har aktiverat simulerad omsättning i inställningar samt har klickat i kryssrutan "Simulera" i fliken "Utdelning" kan du ange simulerade värden för omsättning eller högsta vinstpott. När du har angett ett simulerat värde behöver du aktivera detta genom att klicka för "radioknappen" "Simulerad" i systeminformationen. Då används den simulerade omsättningen tills du ändrar till verklig igen. Programmet varnar vid generering om det är så att den verkliga omsättningen överstiger den simulerade.
 - Du kan välja mellan att ange den simulerade omsättningen direkt eller om du vill ange simulerad vinstpott
 - Vid Simulerad vinstpott beräknar programmet vilken omsättning som det motsvarar
 - Simulerad omsättning

Oms:	1 000 000 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (17:26)	ATG: 17:24	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

Simulerad omsättning:	<input type="text" value="1 000 000"/>	<input type="button" value="X"/>
Simulerad högsta vinstpott:	<input type="text"/>	<input type="button" value="X"/>

- Simulerad vinstpott

Oms:	854 885 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (17:26)	ATG: 17:24	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

Simulerad omsättning:	<input type="text"/>	<input type="button" value="X"/>
Simulerad högsta vinstpott:	<input type="text" value="250 000"/>	<input type="button" value="X"/>

- Tooltip – Tooltip är en förklaringstext som visas när du håller musen över ett objekt. Om du håller musen över omsättningsbeloppet får du alltid mer information. Se exempel här nedanför

Jackpot 904 538 kr

Verklig oms: 2 137 048 kr ATG: 17:09

Högsta vinstpool pott (simulerad): 2 000 000 kr Högsta vinstpool (verklig): 1 555 142 kr

Reservmetod:	Nästa ▾	AG <input type="checkbox"/>	Oms: <small>Jackpot</small>	3 598 280 kr	<input type="radio"/> Verklig
Felacceptans:	0 ▾	VO <input checked="" type="checkbox"/>	Hämt: (17:12)	ATG: 17:09	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

BaraTrav – Systemöversikt

Version 1.3

V86 Åby - Solvalla - ons 24 okt - nr 3																															
Ram: 66 528 rader		System: 459,0 st		Mult: 1		Reservmetod: Nästa		Oms: 3 888 983 kr																							
Att spela: (9,6%) *7 394 rader		Pris: 1 848,50 kr		Felacceptans: 0		ATG: 13:10																									
V86-1 2640			V86-2 2140			V86-3 2140			V86-4 2140																						
5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%	5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%	5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%	5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%
34%	1 Super Steve							3%	1 Västerbo RealWorld							3%	1 Text Me Carro	C1	3				11%	19%	1 Mahjong	B1	19			3%	
1%	2 Domingo Frei							51%	2 He's Marvelous							15%	2 Alfa Minerva	B1	15				4%	7%	2 Lima Mermaid (US)	C1	6			11%	
3%	3 Jessica Pride							11%	3 Chapter Review (US)							1%	3 Tango Face	D1	1				3%	3%	3 Haze	D1	2			2%	
1%	4 Adamant							2%	4 Tina Gel							16%	4 Destiny	B1	16				4%	21%	4 Aria	U1	A1	21			13%
33%	5 Worrywart						100%	2%	5 Cemonroc de Coeur (F)							3%	5 Min Fina	C1	3				11%	16%	5 Chacha Sisu	C1	16			11%	
5%	6 Enjoy Ginco							14%	6 Jamie Oliver* (DE)							2%	6 Wahtoshi	C1	1				5%	8%	6 Lullaby S.I.R.	C1	8			13%	
13%	7 Glowbull Fusion (US)							0%	7 Valnes Doris							49%	7 Princess Corner* (DE)	U1	A1	49	2,0		26%	19%	7 Stardust Melody	B1	19			4%	
5%	8 Notation							2%	8 Hercules T.							6%	8 Fossens Wally	C1	6				14%	3%	8 Harryet Hazelaar (DE)	C1	3			14%	
3%	9 Ufo del Rio (IT)							3%	9 Sensey C.H.* (RU)							3%	9 Actually	C1	3				15%	1%	9 Historic Moment	D1	1			6%	
0%	10 Thebigbangtheory							0%	10 Ferrell							0%	10 Time to Face	D1	0				0%	0%	10 Lady Soldier	D1	0			0%	
2%	11 Cooling Break O.O.							13%	11 Aventador S.F.							1%	11 Wingait Ellen	D1	1				6%	3%	11 Lovely Flicka	C1	3			16%	
0%	12 Untouchable In							1%	12 B.B.S.Canyankee							0%	12 Thebe Face	D1	0				0%	2%	12 Easy Pace	D1	2			6%	
V86-5 2140			V86-6 2140			V86-7 2140			V86-8 2640																						
5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%	5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%	5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%	5%	Häst	Utg	Abc	Png	Fak	SpK	I%
38%	1 Bankrobber	U1	A1	38			11%	74%	1 Calligula							26%	1 Frisco Runner	U1	A1	26			13%	5%	1 Dennis de Castella						
2%	2 Brottarn						15%	3%	2 Stampede Alley* (FI)							2%	2 Bambi Rozz	D1	2				2%	11%	2 Gomez						
1%	3 Ottens Filosof						6%	8%	3 Editor							1%	3 Powerful Teemer	D1	1				2%	16%	3 Lord Flax	B1	16			18%	
8%	4 Quickstep Sox						10%	1%	4 Claret Jug							14%	4 Valborg Marje	C1	14				12%	1%	4 New Flame						
3%	5 Dempsey Cloc* (DK)							3%	5 Vine Vision							3%	5 Denco's Moon Kilab	C1	3				16%	1%	5 Zeus Karsk						
1%	6 Towbar						6%	3%	6 Macelleria							4%	6 Alvena Vagaboy	C1	4				13%	5%	6 Gianluca Boko	B1	11			20%	
4%	7 M.T.Nordic Spirit						11%	2%	7 Tsar Brodde							7%	7 Chip Line	C1	7				12%	8%	7 Sir Henry R.Hill						
0%	8 Fury Scoop						0%	0%	8 Pomeroll Am							3%	8 Rydens Limoncello	C1	3				16%	1%	8 Ganyboy* (DE)						
1%	9 Majors Corona						6%	2%	9 Fighter Marke							1%	9 Garcon Above	D1	1				6%	3%	9 Djorkaeff Sisu						
2%	10 Livi Nam Nam						6%	1%	10 Je t'Aime Explosiv							23%	10 Aperfectdream	B1	23				3%	3%	10 Urchin						
21%	11 Stand by Ken						3%	1%	11 Jackpot Tooma							1%	11 Mister Cane (NO)						0%	47%	11 Bucks to Burn	U1	A1	47			63%
0%	12 Gassmans Krut Rut						0%	2%	12 Eskimo Brother							15%	12 Invincible H.C.	B1	15				4%	1%	12 Ippon Futura						
2%	13 Bacchus L.I.						11%																								
14%	14 Zelante C.R. (IT)						2%																								
4%	15 Elcamino Dimanche						12%																								

- BaraTrav systemöversikt ger en total översikt över systemet
 - Systemets namn och pris
 - Vilka hästar är med på systemet
 - Vilka värden är kopplade till respektive häst på systemet
 - Värdena har rubrikerna
 - % - spelarkårens insatsprocent
 - Utg – utgångar
 - Ux för det utgångsvillkor x som hästen är markerad för
 - Abc
 - Ax,y,z (Bx, Cx, Dx osv...) för de ABC-flikar x,y,z som det finns aktivt villkor för
 - Png – poäng
 - Fak - faktor
 - Spk - spelarkåren
 - I% - internprocent, dvs den egna insatsprocenten för hästen
 - Vilka reduceringsvillkor och faktorer som har använts
 - BaraTrav systemöversikt kan laddas upp till BaraTrav server för att kunna kommas åt via internet
 - Meny -> System -> Översikt
 - OBS! Om du skall skicka översikten till servern via "kopiera länk" eller "maila länk" är det viktigt med följande. Översikten behöver någon sekund på sig för att "måla

upp sig". Vänta därför tills bilden har stabiliserat sig innan du klickar på stänga-knappen

- **Kopiera länk**
 - Översikten laddas upp till BaraTrav-server i form av en bild som sedan kan kommas åt via den länk som kopieras till klippbordet
- **Maila länk**
 - Översikten laddas upp till BaraTrav-server i form av en bild som sedan kan kommas åt via den länk som kopieras till klippbordet
 - Mailklient öppnas med länk till översikten som innehåll

BaraTrav – Extra bra

BaraTrav är konstruerat med mycket hög prioritet på användarvänlighet. I det här dokumentet vill vi visa några av de funktioner som vi tycker är extra bra.

- Systeminformation alltid tillgänglig
 - Musöver för kompakt ekipageinfo
 - Musöver för avdelningsinfo
 - Detaljerad ekipageinfo
 - Musöver för senaste system
 - LiveBar
 - Inlämning med två musklick
 - Massändringsfunktionalitet
- Systeminformation
 - Du har alltid systeminformationen tillgänglig överst i BaraTrav. Där kan du se alla viktiga detaljer och snabbt ändra dem vid behov.

V75 24/8 Bergsäker	Ram: 2 187 rader	System: 1,0 st	Öppet	Mult: 1	Reservmetod: Nästa	AG	Oms: 9 521 802 kr
19:30	Att spela: (100%) 2 187 rader	Pris: 1 093,50 kr	Namn		Felacceptans: 0	VO	Hämt: (17:44) ATG: 17:41

- Musöver för ekipageinfo – varhelst i programmet som "startnummerknappen" 3 visas kan du föra musen över den för att efter en liten fördröjning få upp ekipageinfo.
 - Här visas statistik för häst, kusk och tränare
 - Startspår, skoinformation och spelprocent.
 - Fem senaste starterna för hästen
 - Visar ettan, tvåan och trean i loppet
 - Visar vinstmarginalen
 - Visar distans och tid för segraren (trav)

Trav

1640: 3	3 Symphonic Ida (s4 e. Symphonic Hanover)	127 300 kr	15 900 kr/st	Jorma Kontio (S)	14 300 kr/st	Per K Eriksson (Mp)	8 700 kr/st				
18,2%	Tot 8 2-1-2 25,0 % 127 300 kr			2017 1419 211-139-147 14,9%		2017 115 2-10-11 1,7%					
	2017 0 0-0-0 0,0 % 0 kr			2018 679 89-62-55 13,1%		2018 48 6-4-6 12,5%					
	2018 8 2-1-2 25,0 % 127 300 kr										
Lopp	Distans	Pl	Tid	Skor	Kusk	Odds	1:a	2:a	3:a	V-marg	1:a-info
Mp 180413-9	10'	8	2:140	3 17,8a	CC Eri Ki	32	Osborn Klipp	Giovetsi	Symphonic Ida	7 längder	2140 16,9
Kr 180427-5	25'	4	2:640	4 18,8	CC Sva Os	86	Ryssebo la Reine	Elcamino Dimanche	Greenstream	2 längder	2640 18,1
S 180509-3	50'	5	2:140	1 16,0a	CC Kih Ör	47	Symphonic Ida	La Rosetta	Hot Tonai	6 längder	2140 16,0
S 180525-2	40'	6	2:140	5 14,5a	CC Ing Pe	294	Boadicea*	Woolies	Easy Creation	en halv längd	2140 14,0
Kr 180606-10	50'	11	2:140	6 15,7a	CC Unt Pe	759	Vespertilio Jet	Volt di Ruggero	O.P.Roc	en halv längd	2140 15,2

Galopp

2400 60.5	6 Glorias Express (s6 e. Gloria de Campeao)	233 360 kr	6 300 kr/st	Josefin Landgren ()	0 kr/st	Ellinor Rasmusson (Jä)	7 300 kr/st					
10,2%	Tot 37 3-6-6 8,1 % 233 360 kr			0 0 0-0-0 0,0%		2017 113 18-15-12 15,9%						
	2017 8 0-2-0 0,0 % 30 760 kr			0 0 0-0-0 0,0%		2018 45 5-8-3 11,1%						
	2018 5 1-1-0 20,0 % 36 300 kr											
Lopp	Distans	Plac	Tid km	Tid tot	BVikt	Kusk	Odds	1:a	2:a	3:a	V-marg	
Jä 180404-1	19'	9	2:200dt	lt 1-1	1,05	2,23,2	58,5	Jo Lan	49 Glorias Express	Clauses Madame	Expensive	säkert 0,75-7-huvud-hals...
Jä 180411-6	28'	2	1:730dt	gd 2-3	1,04,7	1,52,2	58,0	El Cha	40 Repeat Offender	Glorias Express	A Certain Romance	lätt 2,5-9-0,5-m-m
Jä 180508-7	28'	10	1:730dt	gd 8-10,5	1,04,7	1,52,5	55,0	El Cha	68 Repeat Offender	Mrs Trainor	Cleggan Bay	lätt 3-2-2,5-0,5-0,5-1-0,7...
Kl 180602-6	20'	7	1:1800gr	lt 7-m	1,02,8	1,53,9	62,0	An Tap	97			
Jä 180620-3	28'	7	2:400dt	gd 5-5	1,06,7	2,40,6	54,0	Jo Lan	136 Label	Cece Dalwhinnie	Call Me Back	efter strid 0,5-2-1,25-1-5...

- **Musöver för avdelningsinfo** – för du musen över avdelningsrutan visas efter en liten fördröjning startlistan för avdelningen samt propositionen.

V75 30/6 16:20 Färjestad

Ram: 0 rader System:
Att spela: 0 rader Pris:

V75 - 1 2140: A
kl. 16:20

2140:1	1 Olle Rols	13,9%
2140:2	2 Qahar Q.C.	12,7%
2140:3	3 Erik Sting	34,7%
2140:4	4 Don't Mind Me (US)	15,0%
2140:5	5 Racing Mange	8,9%
2140:6	6 Linus Boy	2,1%
2140:7	7 Michelangelo Ås	3,9%
2140:8	8 King City (US)	1,1%
2140:9	9 Baron Gift	7,1%
2140:10	10 Super Zantos	0,7%

Karlstad Airport - Silverdivisionen, Final
3-åriga och äldre. Körsvenskrav kat. 1.
2140 m. Autostart.
Pris: 300.000-150.000-68.000-33.000-19.000-11.500-7.500 (7 priser)
Hederspris till segrande hästs ägare, tränare, körsvan, uppfödare och hästkötare. Hederstäckte till segrande häst.

- **Detaljerad ekipageinfo**
 - Klicka på startnumret så visas detaljerad ekipageinfo
 - Du kan byta avdelning med piltangenter eller klick
 - Du kan byta ekipage med piltangenter eller klick
 - Häst, kusk och tränare är klickbara (om de finns hos Svensk Travsport)
 - Datum-Lopp i formrader är klickbara
 - Datum-Lopp i rekord är klickbara
 - Lägg till eller ta bort aktuell häst från systemet
 - Mellanslagstangenten växlar hästens tillhörighet till systemet från och till
 - Klicka var som helst i huvudfönstret för att återgå dit. Du kan även klicka på stäng-knappen eller trycka på ESC-tangenten

Ekipage - Statistik och formrader

3 Erik Sting 2140: 3
v.6 e. Sam Bourbon u. Hottentott e. Zoot Suit

Tot	25	9-4-2	36,0%	1 100 000 kr	44 000 kr/st
2017	1	0-1-0	0,0%	30 000 kr	30 000 kr/st
2018	9	3-2-0	33,0%	631 000 kr	70 100 kr/st

Rekord	
Ös	180609-6 1640a 1 9,9
E	160720-11 2640a 4 12,7
S	180526-5 2140a 4 11,6
Ö	160507-4 2640 1 15,8
Kr	160626-7 2140 2 13,7

Ban	Datum-Lp	Dist	Pl	Tid	Skor	Kusk	Odds	Pris	Banförh.	1:a	2:a	3:a	1:a Info	
Mp	180324-10	5:	2140	1	13,9a	CK	Carl Johan Jepson	28	125'	Lätt	Erik Sting	Mr Perfection	Rigoletto Jet	2140 13,9 1,5 längd
S	180407-11	1:	2140	2	12,0a	XX	Carl Johan Jepson	46	250'	Lätt	Olle Rols	Erik Sting	Pastore Bob	2140 11,9 1,5 längd
U	180421-10	2:	1640	2	11,2a	XX	Carl Johan Jepson	42	125'	Lätt	Disco Volante	Erik Sting	National Prince	1640 11,0 1 längd
S	180526-5	8:	2140	4	11,6a	XX	Carl Johan Jepson	267	250'	Lätt	Magic Gwin	Knifetown Winner	Västerbo Grosbois	2140 11,1 2,5 längd
Ös	180609-6	1:	1640	1	9,9a	XX	Carl Johan Jepson	30	150'	Lätt	Erik Sting	Michelangelo Ås	M.T.Insider	1640 9,9 1,5 längd

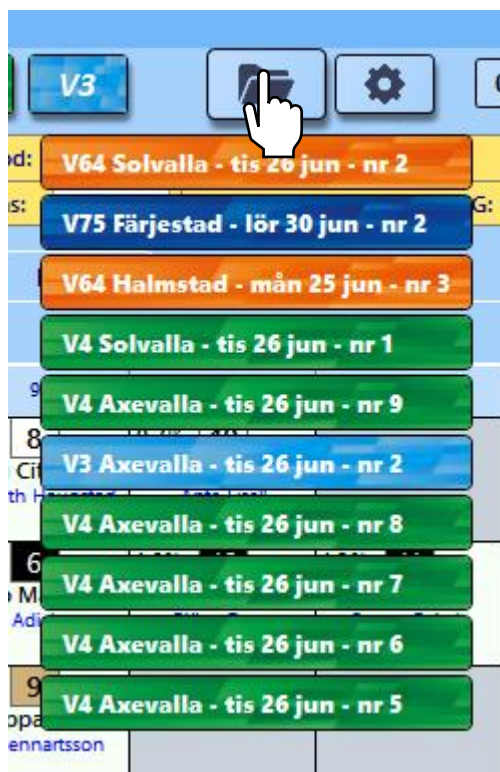
Carl Johan Jepson Kusk
Färjestad

2017	1142	134-140-129	11,7%	10 917 737 kr	9560 kr/st
2018	599	85-87-71	14,2%	8 527 750 kr	14237 kr/st

Timo Nurmos Tränare
Solvalla

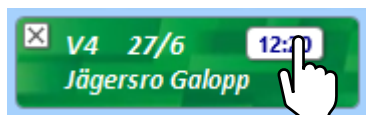
2017	614	169-84-61	27,5%	23 274 922 kr	37907 kr/st
2018	244	71-30-22	29,1%	14 370 559 kr	58896 kr/st

- **Musöver för senaste system** – dina senaste system kommer du enkelt åt genom att föra över "Öppna system"-dialogen. Du kan välja många systemnamn som skall visas genom i inställningsdialogen. Visas -> Senaste



sparade musen hur att ändra System.

- **Klicka på Live-knappen för att öppna LiveBar(se även separat dokument)**
 - **Med LiveBar får du perfekt stöd när du tittar på loppet via din dator.**
 - Du ser vilka hästar du har på systemet samt hur många rader du har kvar på dem
 - Du ser samtliga loppets ekipage och kan få mer info via musöver, både på startnummer och startlista



- **Inlämning med två musklick**
 - Med ATG:s nya dra- och släppinlämning behöver du bara två musklick för att lämna in ditt system till ATG



- **Högeffektivt systemskapande med massändringsfunktionalitet**
 - Använd **BaraTrav massändringsfunktionalitet** för att skapa ditt system snabbare
 - Samtliga massändringsfunktioner använder **HÖGER MUSKNAPP** och påverkar hästar som är **med på systemet**
 - **CTRL + höger musknapp** påverkar **hästar till VÄNSTER**
 - **SHIFT + höger musknapp** påverkar **hästar till HÖGER**
 - Höger musklick i **ranknummerlisten** påverkar **hästar med aktuellt ranknummer**

- Vi belyser ovanstående med **exempel** från fliken utgångar

- **CTRL + HÖGER musklick** på Bula Bula Am nedan markerar Bula Bula och hästar till **VÄNSTER** om denne som utgångshästar

V5 - 2 2140 17:27	20% 2 Uraia (IT) Tomi Haapio	17% 7 Dear Friend Peter H Sjöberg	13% 12 Millie Millionaire Sandra Eriksson	12% 8 Bula Bula Am Oskar J Andersson	10% 3 Windy Ammik* (NO) Kim Moberg	9,2% 4 Linda's Girl Emilia Leo
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- **SHIFT + HÖGER musklick** på Bula Bula Am nedan markerar Bula Bula och hästar till **HÖGER** om denne som utgångshästar

V5 - 2 2140 17:27	20% 2 Uraia (IT) Tomi Haapio	17% 7 Dear Friend Peter H Sjöberg	13% 12 Millie Millionaire Sandra Eriksson	12% 8 Bula Bula Am Oskar J Andersson	10% 3 Windy Ammik* (NO) Kim Moberg	9,2% 4 Linda's Girl Emilia Leo
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

- **(CTRL eller SHIFT) + HÖGER musklick** på ett ranknummer i ranknummerlisten markerar alla hästar med aktuellt ranknummer utgångshästar

19%	9	M.T.Joinville Jorma Kontio	<input checked="" type="checkbox"/>
20%	2	Uraia (IT) Tomi Haapio	<input checked="" type="checkbox"/>
41%	1	O'Man Flax Ulf Ohlsson	<input checked="" type="checkbox"/>
28%	12	Tesio (IT) Robert Bergh	<input checked="" type="checkbox"/>
78%	8	Readly Express Jorma Kontio	<input checked="" type="checkbox"/>

som

- **Massändring för utgångar, ABC samt poäng**
 - **Klick på häst**
 - **Utgångar**
 - **CTRL + höger musklick markerar samtliga hästar till VÄNSTER på systemet som utgångshästar**
 - **SHIFT + höger musklick markerar samtliga hästar till HÖGER på systemet som utgångshästar**
 - **CTRL + höger musklick på startlistrutan nollställer utgångarna i aktuell avdelning**
 - **ABC**
 - **CTRL + höger musklick kopierar ABC-värdet till hästarna till VÄNSTER**
 - **SHIFT + höger musklick kopierar ABC-värdet till hästarna till HÖGER**
 - **Bokstavsvärde(tangenttryckning) + höger musklick på häst ger denna samt hästar till VÄNSTER bokstavsvärdet som ABC-värde**
 - **Poäng**
 - **CTRL + höger musklick kopierar poängvärdet till hästarna till vänster**
 - **SHIFT + höger musklick kopierar poängvärdet till hästarna till höger**
 - **Siffratangenttryckning + höger musklick på häst ger denna samt hästar till VÄNSTER siffran som poängvärde**
 - **Klick på ranknummer**
 - **Utgångar**
 - **(CTRL eller SHIFT) + Höger musklick i ranknummerlisten gör alla hästar med aktuellt ranknummer till utgångshästar. Om alla de hästarna redan är utgångshästar så tas deras utgångsmarkering bort.**
 - **ABC**
 - **Bokstavsvärde(tangenttryckning) + höger musklick i ranknummerlisten ger alla hästar med aktuellt ranknummer det aktuella bokstavsvärdet**
 - **Poäng**
 - **Siffratangenttryckning + höger musklick i ranknummerlisten ger alla hästar med aktuellt ranknummer det aktuella poängvärdet**

BaraTrav – LiveBar

Version 1.1

V86	Rätt	Rätt 2	V86 - 3	30%	3	CC	15%	12	CC	14%	2	CC	14%	9	CC	6,5%	8	CC	6,1%	6	CC	5,0%	14	CC	3,8%	1	CC	1,6%	7	CC	1,6%	15	CC	0,8%	4	CC	0,6%	13	CC	0,5%	5	CC
Åmål		Värde	2480 V	Stumme Lun...	Carl Johan Jep...	Vollanfaks	Per Ludvig Nik...	Silkespika* (...)	Olav Mikkelsen	MjØrner Zorr...	Jan Roar MjØln...	Idfaxen* (NO)	Dagfinn Aarum	Spang Expre...	BjØrn Gosop	Alsaker Pum...	Vidar Hop	Engli Ilmina*...	Ole Johan Østre	HØvding Jar...	Kristian Lindbe...	Tangen Brau...	Magnus Jakob...	Fjord Jerka*...	Mikael J. Ander...	Veste Måia* (...)	Bård Humbors...	RØyns Nora (...)	Per Anders Th...													
123	Rank	ATG%	94	21%	366	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	6%	105	

Vad är LiveBar?

V4 - 1	31	5	22	6	12	12	11	2	4	0	3	4	7	4	2	9	9	3	0	7	3	7	1	1	4	1	11	2	0	10	2	6	8
Mikado...	Fredrik Si...	Bottnas...	Alf Norde...	Cash Life	Jessica Si...	Tommy...	Lukas Sve...	Albir	Hans-G A...	Conrads...	Stefan Erl...	Minister...	Hans Hög...	Wind Kn...	Mats Gun...	Avena D...	Johan Gu...	Mackie...	Mikael Bj...	Thrilling	Magnus K...	Limus Ol...	Per Nord...										
>60min	Bs : 5	50%	7,96	50%	4,59	5,78	6,1	11,1	6,89	17,6	19,8	9,03	18,4	15,9	0																		

- **LiveBar** är ett smalt fönster som innehåller alla hästar i en enskild avdelning
- LiveBar placerar sig alltid **ovanför andra fönster**. Det gör att du kan ha LiveBar öppet samtidigt som du har t.ex. ATG-live i helskärm bakom LiveBar
- LiveBar är ett mycket bra verktyg vid livesändning av lopp, värmningar eller när du tittar på lopp i efterhand på ATG Play

Hur använder jag LiveBar?

- **LiveBar öppnas** genom att du klickar på Live-knappen som alltid finns tillgänglig i "Spelinfo-rutan"
- I **inställningar** väljer du om LiveBar som standard skall öppnas i horisontellt läge eller i vertikalt läge.
- Du kan enkelt växla mellan **horisontellt** och **vertikalt** läge genom att klicka på den lägesknappen



- Du kan enkelt **sortera** hästarna i LiveBar genom att klicka på någon av de tre sorteringsknapparna.



- **123** – sorterar i startnummerordning

- **Rank** – sorterar enligt din ranking
- **ATG%** - sorterar enligt spelprocent
- Standard sorteringsordning är alltid din ranking
- Du kan **ändra avdelning** genom att klicka på pilknapparna i avdelningsrutan
- Du **rättar systemet direkt i LiveBar** antingen genom att klicka på **Rätta**-knappen eller genom att kryssa i den lilla rutan till vänster om Rätta-knappen. När den **rutan är ikryssad så rättas systemet med automatik** varefter resultatet blir tillgängligt på BaraTrav-server
- När **automaträttning** är utförd i LiveBar så positionerar den sig automatiskt på **närmast orättade avdelning**
- Vid **automaträttning** kontrollerar programmet **var 30:e sekund** om det finns ett nytt resultat att rätta systemet med



Rätta VO Rätt
V4 - Bollnäs
 123 Rank ATG%
 Rätt 0
 Värde 0
V4 - 1
 1640 A
 >60min Bs : 5
 31³ 5 - 22³ 6 CC 12³ 12 - 11³ 2
 Mikado... Bottnas... Cash Life Tommy.
 Fredrik Si... Alf Norde... Jessika Si... Lukas Sve
 50% 7,96 50% 4,59 5,78

- Med kryssrutan "VO" styr du om **vinnarodds** visas i LiveBar och fliken Start
- **Stäng** LiveBar genom att klicka på de röda stäng-knappen.
- **Minimera** LiveBar genom att klicka på minimera-knappen bredvid stäng-knappen
- **Flytta** LiveBar genom att klicka ovanför sorteringsknapparna och dra den dit du vill
- **OBS! Musöver för ekipageinfo och loppinfo fungerar som vanligt även i LiveBar**
 - Musöver på startnumret för ekipageinfo
 - Musöver på avdelningsinfo för startlista med proposition

V86 - 3 Rätt 2 Värde 94
 V86 - 3 2480 V
 Stumme Lun... Carl Johan Rep...
 30% 3 CC 15% 12 CC 14% 2 CC 14% 9 CC 6,5% 8 CC 6,1% 6 CC 5,0% 14 CC 3,8% 1 CC 1,6% 7 CC 1,6% 15 CC 0,8% 4 CC 0,6% 13 CC 0,5% 5 CC 0,4% 11 CC 0,7% 10 CC
 Voilafaks Silkespika* (... Mjölner Zorr... Ioffaxen* (NO) Spang Expre... Alsaker Pum... Engli Ilmina*... Hövding Jar... Tangen Brau... Fjord Jerka*... Vesle N... Røyns Nora (... Tusse Storm*... Hvalt Borka*...
 Per Ludvig Nil... Olav Mikkelberg Jan Roar Njå... Dagfinn Arum Bjørn Gjøp... Vidler Hopp Ole Johan Gævre Kristian Lindboe Magnus Järnboe Mikael J. Ander... Per Anders Th... Pål Sem Per M. Håkonsen

VINNARODDS 37,61 4,30 2,80 63,19 99,99

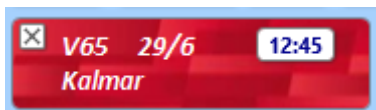
2500: 8 CC 13 Vesle Maia* (NO) (s7 e. Järvsöfaks) 433 681 kr 8 200 kr/st Bård Humberstad Bård Humberstad
 0,6% Tot 53 8-5-5 15,1% 433 681 kr
 2017 17 1-0-1 5,9% 73 642 kr
 2018 13 2-1-3 15,4% 179 037 kr

Lopp	Distans	PI	Tid	Skor	Kusk	Odds	1:a	2:a	3:a	V-marg	1:a-info
Le 180407-5	0'	2180	3 27,6	-	Hum Bå	238					
Fs 180421-5	0'	2060	0 ug	-	Hum Bå	124					
Bj 180512-4	0'	2160	0 26,7	-	Hum Bå	675					
Op 180525-1	0'	2100	3 26,6a	-	Hum Bå	66					
Bs 180607-4	50'	2: 2140	4 27,1	CC	Hum Bå	368	Lykkje Borka*	Karlängs Lill	Tante Ragnhild*	3,5 längd	2180 24,9

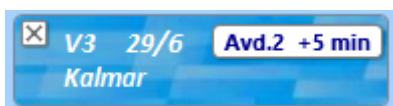
V86-3 AMÅL 2 480 m
 3 - 13 2 - 7

När uppdateras texten i Live-knappen?

- När det är mer än 60 minuter till spelstopp visas tid för spelstopp i "Live-knappen". I exemplet 12:45.

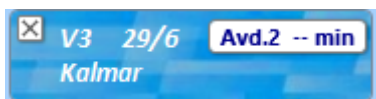


- När det är mindre än 60 minuter till start visas istället "Avd.1 +59min" som sedan räknas ned
- När resultatet för första avdelningen är hämtat till programmet så byter "Live-knappen" avdelning och visar t.ex. "Avd.2 +5min"



Avd	Vinnare	System kvar	<input checked="" type="checkbox"/> Värde	Visa
1	1 Ottens Filosof	985	56	<input checked="" type="checkbox"/>

- När den utsatta starttiden för avdelningen är passerad så visas – min för att indikera detta.

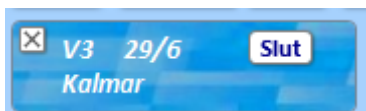


Avd	Vinnare	System kvar	<input checked="" type="checkbox"/> Värde	Visa
1	1 Ottens Filosof	985	56	<input checked="" type="checkbox"/>
2	10 Onefourthree	187	296	<input checked="" type="checkbox"/>

- Så visas det tills programmet fått resultatet för avdelning 2 nedladdat



- När samtliga resultat för spelet är nedladdade visas "Slut".




BaraTrav – fliken Start

Version 1.2

The screenshot displays the 'Start' interface for a horse racing system. At the top, there are navigation buttons for different race types (V86, V75, GS75, V64, V65, V5, V4, V3) and a 'Meny' button. Below this, a status bar shows 'Ram: 2 160 rader', 'System: 48,0 st', 'Öppet: Mult: 1', 'Reservmetod: Nästa', 'AG', 'Oms: 102 471 kr', and 'Viktig Läst'. The main area is a grid of 15 columns representing different race divisions. Each cell in the grid contains a horse's name, its rank number, and various statistics. At the bottom, there are controls for 'Utgång' (Exit) and 'Utdelning' (Distribution), along with a 'V-oms' section showing average values for different divisions.

- När ett nytt system skapas öppnas systemet med fliken "Start" aktiverad
- Här kan du **bestämma vilka hästar som skall ingå i systemet**.
 - Högerklicka på en häst – alla hästar till vänster om klickad häst i aktuell avdelning ingår nu på systemet
 - Högerklicka på ett ranknummer i listen ovanför första avdelningen. Alla hästar till vänster om detta ranknummer ingår nu på systemet
 - Klicka och dra en häst in eller ut ur systemet
 - I inställningar kan du välja om du vill använda fast antal hästar per avdelning eller om du vill använda "smart drag och släpp". Med "smart drag och släpp" ökar resp. minskar antalet hästar på systemet när du drar dem in i respektive ut från systemet
- I fliken start visas en översikt över de reduceringsvillkor som du har använt för systemet.
- **Fasta reserver**
 - Fliken start är den enda flik där du kan ange **fasta reserver**. Programmet använder en av metoderna "Nästa" eller "Bästa" för att bestämma vilka reserver som skall användas. Om du anger fasta reserver så går dessa alltid före den valda metodens beräkning av reserver. Det finns två sätt att ange fasta reserver
 - Alternativ 1
 - Klicka i kryssrutan "Ange reserver".
 - Högerklicka på hästar för att ange R1 och R2 för den aktuella avdelningen.
 - Alternativ 2
 - Håll nere tangenten "R"
 - Högerklicka på hästar för att ange R1 och R2 för den aktuella avdelningen.
- **Nolla systemet**
 - När du klickar på knappen med ett kryss på får du en kontrollfråga. Om du svarar ja på den så nollställs hela systemet, dvs ingen häst ingår längre på systemet och inga villkor finns.
- Om det finns något resultat nedladdat kan du här styra om vinnarna skall visas i andra flikar än resultatfliken. Det gör du med kryssrutan "**Visa vinnare**"

- **Vinnarodds** visas längst ned till höger i ekipagerutorna om kryssrutan "VO" är ifylld. Standardinställning för detta finns i inställningar.
- **Vinnaromsättning** per avdelning visas under ekipagetabellen om vinnarodds visas
- I fliken start visas alltid en **översikt** över samtliga **villkor** som är **aktiva** för det aktuella systemet. Det är samma villkorsinformation som visas i systemöversikten. Vill man se den totala systemöversikten kan man göra det genom att klicka på knappen  som alltid finns tillgänglig i de flikar som visar spelramen.
- Klicka på knappen **kopia** för att skapa en kopia av det aktuella systemet. Det aktuella systemet sparas först. Därefter ändrar programmet namn och lägger till "kopia x" i slutet. Om det redan finns en kopia med löpnummer x ges en varning och löpnumret räknas upp med ett.

BaraTrav – fliken Utgångar

Version 1.1

The screenshot shows the BaraTrav software interface for V75 Färjestad - nr 2. The interface includes a menu bar, a header with race details (Ram: 17 280 rader, System: 222,0 st, etc.), and a main grid with 12 columns and 7 rows of race data. Each cell contains a race number, time, odds, and horse name. A 'Felacceptans utgångar' dialog box is visible at the bottom right.

- Här kan du använda ett till tio stycken utgångsvillkor
- Varje utgångsvillkor har ett namn, Ux, där x är numret på utgångsvillkoret, tex. U4
- Det går också att ange en beskrivning till utgångsvillkoret. Det gör du genom att klicka på den lilla knappen med en penna på
- Markera de hästar som skall vara utgångshästar på följande tre olika sätt
 - Markera en häst -> Klicka i kryssrutan för en häst
 - Markera alla hästar till vänster -> Håll ner CTRL-knappen och högerklicka på en häst.
 - Alla hästar till vänster om denna i aktuell avdelning markeras som utgångshästar. Högerklickar du på rutan med avdelningsinfo nollas alla utgångshästar i aktuell avdelning.
 - Markera alla hästar till höger -> Håll ner SHIFT-knappen och högerklicka på en häst.
 - Alla hästar till höger om denna i aktuell avdelning markeras som utgångshästar. Högerklickar du på rutan med avdelningsinfo nollas alla utgångshästar i aktuell avdelning.
 - Markerar hel kolumn med hästar -> Klicka på ett ranknummer i listan ovanför avdelning ett.
 - Alla hästar i den "kolumnen" markeras som utgångshästar, dvs alla hästar med det ranknumret blir utgångshästar.
- Ange gränser för aktuellt utgångsvillkor
 - Klicka på drop-down och välj värde för Min respektive Max som skall gälla för villkoret.
 - Om Min-värdet är större än noll eller Max-värdet är lägre än antalet avdelningar med utgångshästar så betraktas villkoret som aktivt och gulmarkeras
 - Om Min-värdet är noll visas en tom ruta
 - Om Max-värdet är lika med antalet avdelningar visas en tom ruta
- Felacceptans utgångar

- Om du har fler än ett aktivt utgångsvillkor kan du använda felacceptans för utgångar. **Villkoret Utgångar** totalt sett för en rad, anses **godkänt** om antalet enskilda utgångsvillkor som ej är uppfyllda är **mindre än eller lika med värdet i felacceptans utgångar**.
- Antag som exempel att du använder fyra utgångsvillkor. Två av dessa är uppfyllda medan två är ej uppfyllda när resultatet är klart. Antag att du har satt ett felacceptansvärde på två. Två felaktiga villkor är mindre än eller lika med två och villkoret Utgång totalt är därmed godkänt.
- **Super-Scenario "Super-S"**
 - Med Super-Scenario gör du ett utgångsvillkor **tillräckligt men ej nödvändigt**. Det innebär att om villkoret är uppfyllt så är det tillräckligt för att raden skall vara godkänd, oavsett vilka andra villkor som finns, **med undantag av Utdelning och Spelkvot som alltid måste uppfyllas även för Super-Scenario**.
 - **Exempel**. Super-Scenario kan t.ex. användas om du har med ett antal **skrällar** i olika avdelningar som du gillar litet extra. Du vill försäkra dig om att ditt system tål att just dessa skrällar vinner även om en **"dålig favorit"** vinner.
 - Skapa först ett utgångsvillkor som säger att den "dåliga favoriten" ej får vinna. Genererar du systemet nu blir det noll rader med den "dåliga favoriten".
 - Skapa sedan ett Super-S-villkor där du markerar dina skrällar i olika avdelningar tillsammans med den "dåliga favoriten". Kryssa för Super-S.
 - Vid generering får du nu med rader med den "dåliga favoriten" och dina skrällar, men inga andra rader med den "dåliga favoriten"
- **Ux antal avd: Y**
 - Under Super-Scenario visas en text som t.ex. kan lyda "U1 antal avd: 5". Detta är en informationstext som visar hur många avdelningar som innehåller utgångsmarkeringar för aktuellt utgångsvillkor
- **Initiera utgångsvillkor**
 - **Klicka på kryssknappen** för att initiera aktuell utgångsflik och avmarkera utgångshästar i fliken
 - **CTRL + klick** på kryssknappen medför att samtliga utgångsflikar blir initierade

BaraTrav – fliken ABC

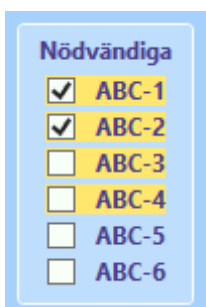
Version 1.3

The screenshot shows the BaraTrav ABC interface for race V4 Solvalla - nr 2. The interface is divided into several sections:

- Header:** Displays race details including 'Ram: 625 rader', 'System: 6,0 st', 'Öppet', 'Mult: 1', 'Reservmetod: Nästa', 'AG', 'Oms: 177 805 kr', and 'Verdig/Läst'.
- Main Table:** A grid showing race data for 15 columns and 4 rows. Each cell contains a rank number, a horse name, and an ABC value. For example, the first row shows 'V4 - 1' with a rank of 40, horse 'Fantasy In', and an ABC value of 2.
- Controls:** Below the table are several control panels for adjusting ABC conditions (A, B, C, D) and a 'Nödvändiga' section with checkboxes for ABC-1 through ABC-6.

- Här kan du använda ett till sex stycken ABC-villkor
- För varje ABC-villkor kan du använda villkor för bokstäverna A-H
- Genom att klicka på plusknappen efter det sista bokstavsvillkoret i första raden visas ett nytt villkor för nästföljande bokstav
- Du kan använda flera villkor per bokstav
 - Utöver de åtta bokstavsvillkoren på första raden kan du använda totalt åtta extra villkor. Dessa kan fördelas valfritt mellan bokstäverna A-H
- Genom att klicka på plusknappen i rutan för ett bokstavsvillkor visas ett nytt villkor för denna bokstav
- Varje ranknummer tilldelas initialt ett ABC-värde. Du kan ändra detta värde på fyra olika sätt. Observera att det är ranknumret som tilldelas ett ABC-värde. Värdet ligger kvar för ranknumret när du ändrar rankingen för hästarna, dvs, värdet följer inte med hästen när den flyttas. Att en häst har ett visst värde beror på att den för tillfället befinner sig på en viss rankingposition. Det finns ett undantag till detta. Det är om du ändrar ABC-värden och sedan använder knappen för sortering "ABC...". Hästen flyttas då med sitt värde vid sorteringen.
- Att ändra ABC-värden
 - Enskild häst -> Använd pilarna eller skriv in värdet direkt för att ändra värdet för ett enskilt ranknummer i en avdelning. Du kan använda tab-tangenten för att flytta mellan hästarna.
 - Alla hästar till höger – nytt värde -> Håll ned en bokstavstangent A-H och högerklicka på en enskild häst. Den hästen och alla till vänster om den får då den aktuella bokstaven som ABC-värde.
 - Alla hästar till vänster – kopiera värde -> Håll ner CTRL-tangenten och högerklicka på en häst. Alla hästar till vänster om denna häst får då samma ABC-värde som aktuell häst.

- **Alla hästar till höger – kopiera värde** -> Håll ner **SHIFT-tangenten och högerklicka** på en häst. Alla hästar till höger om denna häst får då samma ABC-värde som aktuell häst.
- **Alla hästar i en kolumn** -> Håll ned en **bokstavstangent A-H och klicka på ett ranknummer** i listan ovanför avdelning ett. Samtliga hästar i den kolumnen får då den aktuella bokstaven som ABC-värde
- **Styra vilka bokstavsvillkor som visas**
 - **Standardinställningen** är att alla bokstavsvillkor visas.
 - Om man vill ha en **annan standardinställning** så kan man **klicka på "Spara som standard"**. Då sparas de bokstavsvillkor som är öppna i den aktuella fliken som standard för kommande systems samtliga ABC-flikar.
 - Man kan **öppna samtliga bokstavsvillkor** genom att klicka på **"Visa alla"**
 - Man kan **stänga samtliga bokstavsvillkor** med undantag för aktiva villkor genom att klicka på **"Dölj inaktiva"**
 - **Genom att klicka på "Visa enligt standard" öppnas bokstavsvillkor enligt standard. Inaktiva villkor döljs**
- **Ange gränser för aktuellt ABC-villkor**
 - Klicka på drop-down och välj värde för Min respektive Max som skall gälla för den aktuella bokstaven i villkoret.
 - Om Min-värdet är större än noll eller Max-värdet är lägre än antalet avdelningar så betraktas villkoret som aktivt och gulmarkeras
 - Om min-värdet är noll visas en tom ruta
 - Om max-värdet är lika med antalet avdelningar visas en tom ruta
- **Ange aktiva avdelningar för en ABC-bokstav**
 - Initialt är alltid alla avdelningar aktiva. Det går att undanta en eller flera avdelningar från ett villkor för en ABC-bokstav genom att klicka bort avdelningsnumret under gränserna för den ABC-bokstaven.
 - Om du t.ex. klickar bort avdelning ett under "Min-Max A" så kommer inte eventuella A-klassade hästar i avdelning ett att beaktas för det villkoret. Det synliggörs också genom att eventuella A-klassade hästar i den avdelningen får sitt ABC-värde dolt.
- **Man kan enkelt se vilka hästar som påverkas av ett aktivt bokstavsvillkor. Dessa hästar har en vit bakgrund.**
- **Nödvändiga villkor**
 - Samtliga ABC-villkor(flikar) är initialt tillräckliga för att ABC-villkoret på huvudnivå skall vara uppfyllt, dvs det räcker med att minst ett av de aktiva ABC-flikarna är uppfyllda för att ABC-villkoret som helhet skall vara uppfyllt.
 - Med valet nödvändiga kan du lyfta ut en eller flera ABC-flikar från den normala beräkningen och kräva att dessa skall vara uppfyllda för att ABC-villkoret som helhet skall vara uppfyllt. Dessa villkor blir då nödvändiga för att ABC-villkoret som helhet skall vara uppfyllt. För övriga ABC-villkor som ej är nödvändiga fungerar logiken som vanligt, dvs minst ett av dessa måste vara uppfyllda för att ABC-villkoret som helhet skall vara uppfyllt.
 - Antag att ABC-1 och ABC-2 är nödvändiga och ABC-3 och ABC-4 är normala. Då krävs att både ABC-1 och ABC-2 samt någon av ABC-3 eller ABC-4 är uppfyllda.
 - Antag att ABC-1 och ABC-2 är nödvändiga och ABC-3 är normal. Då krävs att samtliga dessa tre villkor är uppfyllda eftersom ABC-3 då är ensamt normalt ABC-villkor.
- **Nollställ villkor**



- Nollställ villkor genom att klicka på knappen med ett kryss på. Då nollställs gränsvärden för samtliga ABC-bokstäver i den aktuella fliken.
- **CTRL** + klick på kryssknappen medför initiering av samtliga ABC-villkor
- **Initiera ABC-värden för ekipage**
 - Initiera hästarnas ABC-värden genom att klicka på knappen med texten **"INI"**. Hästarna får då ABC-värden enligt standard.
- **Sortera**
 - Du kan sortera hästarna enligt deras bokstavsvärden genom att klicka på knappen med texten **"ABC..."**. Detta kan användas för att sortera om hästarna efter att man har ändrat bokstavsvärden för flera hästar. **OBS! I detta fall följer hästen med sitt ABC-värde vid sorteringen. Hästen får eventuell ny ranking och denna ranking får det ABC-värde som hästen innehar.**

BaraTrav – fliken Poäng

Version 1.3

The screenshot shows the 'Poäng' tab in the BaraTrav software. At the top, there are navigation buttons for different race types (V86, V75, GS75, V64, V65, V5, V4, V3) and a clock showing 11:28. Below that, a header bar contains race details: 'V4 24/10 Jägersro Galopp - nr 6', 'Ram: 500 rader', 'System: 7,0 st', 'Öppet', 'Mull: 1', 'Reservmetod: Nästa', 'AG', 'Oms: 419 680 kr', 'Viktig', 'Lätt'. A sub-header bar shows 'Start', 'Utgångar', 'ABC', 'Poäng', 'Utdelning', 'Spelarkären', 'Avancerat', 'Faktor', 'Statistik', 'Kombi-Utgångar', 'Kuponger', 'Rader', 'Resultat'. The main area is a grid of 12 race cards, each with a horse's name, odds, and a selection button. Below the grid are four control panels for setting summa (sum), intervall (interval), and antal (count) for each of the six points (Poäng 1-6). A 'Nödvändiga' (Mandatory) panel on the right allows users to select which points are mandatory for the bet.

- I fliken "Poäng" kan du reducera med villkor avseende poängsumma och antal hästar inom specificerade poängintervall
- Du kan använda upp till sex separata poängvillkor(flikar)
- I varje flik kan du använda upp till sex olika villkor för poängsumma respektive poängintervall
- Inom varje flik är varje delvillkor nödvändigt, dvs samtliga delvillkor inom fliken måste vara uppfyllda för att fliken som villkor skall vara uppfyllt.

- Varje flik kan anges som nödvändigt villkor. Varje sådan flik måste vara uppfyllt för att huvudvillkoret poäng skall vara uppfyllt.
- De flikar som inte är nödvändiga fungerar som tillräckliga villkor inom den icke-nödvändiga gruppen.
- Alla nödvändiga villkor och minst ett villkor inom den icke-nödvändiga gruppen måste vara uppfyllda för att poängvillkoret skall vara uppfyllt.

The 'Nödvändiga' panel shows a list of six points (Poäng 1-6) with checkboxes. Poäng 1 is checked, while Poäng 2-6 are unchecked.

- Villkor för poängsumma
 - Du kan ange antingen min eller max-värde eller både och
 - Möjliga min och -maxvärden anpassar sig efter hästarnas poängvärden så att du som lägst kan ange den lägsta möjliga summan och som högst den högsta möjliga summan för det aktuella delvillkoret
 - Min-värdet kan inte anges till ett högre värde än max-värdet
 - Max-värdet kan inte anges till ett lägre värde än min-värdet
 - För att max-värdet skall uppdateras behöver du klicka utanför textboxen för maxvärdet. Minvärdet uppdateras direkt. Detta beror på att minvärdet alltid är lägre än maxvärdet och kan valideras direkt när det skrivs in. För maxvärdet kan validering utföras först när det kompletta värdet är angivet.
 - Du kan ange i för hur många lopp som poängsumman skall beräknas för. Om du väljer t.ex. två lopp och sex lopp är aktiva för villkoret kommer summan att kontrolleras för varje

kombination av två lopp inom dessa sex. Om villkoret uppfylls av någon av dessa kombinationer så är villkoret uppfyllt.

- Du kan ange vilka **lopp** som skall vara **aktiva** för delvillkoret. Endast poäng för hästar i dessa lopp kommer att ingå i beräkningen av poängsumman.
- De **hästar** som **påverkas** av något poängsummevillkor inom den aktuella fliken får en **ljus bakgrund**.
- Ett poängsummevillkor är **aktivt** då minst ett av min eller max-värdena är angivna

- **Villkor för poängintervall**

- Med **intervall** anger du villkor för det antal hästar som skall ligga inom det angivna poängintervallet
- Du kan ange antingen **min** eller **max-värde** eller både och
- Du kan ange antingen från eller till-värde eller både och för intervallet
- **Möjliga från och till-värden anpassar sig** efter de poäng som hästarna i de aktiva loppen har, så att du snabbt hittar lägsta möjliga värde alternativt högsta möjliga värde
- Endast hästar som har en poäng som är större än eller lika med ett angivet från-värde samt mindre än eller lika med ett angivet till-värdet, ingår i beräkningen för antal hästar
- De hästar som tillhör något av poängintervallen för de aktiva intervallvillkoren i fliken får en **blå bakgrundsfärg**.
- Ett intervallvillkor är aktivt då minst ett av min eller max-värdena är angivna

- Varje ranknummer tilldelas **initialt ett Poäng-värde**. Du kan **ändra detta värde på sex olika sätt**. Observera att det är ranknumret som tilldelas en poäng. Värdet ligger kvar för ranknumret när du ändrar rankingen för hästarna, dvs, värdet följer inte med hästen när den flyttas. Att en häst har ett visst värde beror på att den för tillfället befinner sig på en viss rankingposition. Det finns dock ett undantag till detta. Det är om du ändrar poäng-värden och sedan använder någon av knapparna för sortering "123..." eller "543...". Hästen flyttas då med sitt värde vid sorteringen.

- **Ange odds**

- När detta alternativ är valt kan man ange poäng för hästarna genom att ange ett odds. Så länge alternativet är valt visas oddsvärdet men när man väljer bort "Ange odds" så visas poängen som oddset motsvarar. Poängen beräknas som 100 dividerat med angivet odds och avrundas till närmaste heltal. Vid initiering med alternativet Vinnarodds används ATG:s vinnarodds som bas för beräkning av poäng.

INI poäng metod

- Stigande
- Fallande
- InsatsProcent
- Vinnarodds

Ange odds

- **Att ändra poängvärdet**

- **Enskild häst** -> Använd **pilarna** för att ändra Poäng-värdet för en enskild häst

- **Enskild häst** -> Håll ned en **numerisk tangent 0–9** och klicka på en **enskild häst**.
- **Enskild häst** -> Klicka i textfältet för poängen. **Skriv med tangentbordet** det önskade poängvärdet. **Tryck på Tab-tangenten** för att gå vidare till nästa häst.
- **Alla hästar till höger** -> Håll ned en **numerisk tangent 0–9** och **högerklicka på en enskild häst**. Den hästen och alla till vänster om den får då den aktuella siffran som poängvärde.
- **Alla hästar till vänster** -> Håll ner **CTRL-tangenten** och **högerklicka** på en häst. Alla hästar till vänster om denna häst får då samma poängvärde som aktuell häst.
- **Alla hästar till höger** -> Håll ner **SHIFT-tangenten** och **högerklicka** på en häst. Alla hästar till höger om denna häst får då samma poängvärde som aktuell häst
- **Alla hästar med ett visst ranknummer** -> Håll ned en **numerisk tangent 0–9** och **klicka på ett ranknummer** i listan ovanför avdelning ett. Samtliga hästar i den kolumnen får då den aktuella siffran som poängvärde
- **Nollställ villkor**
 - Nollställ villkor genom att klicka på knappen med ett kryss på. Då initieras gränsvärden för poängsumman.
- **Initiera ekipage-poäng**
 - Initiera hästarnas poäng-värden genom att klicka på knappen med texten **"INI"**. Hästarna får då poäng-värden enligt vald metod.
- **Sortera**
 - Du kan sortera hästarna efter deras poäng genom att klicka på någon av knapparna med texten **"123..."** eller **"543..."**. Detta kan användas för att sortera om hästarna efter att man har ändrat poängen för flera hästar. **OBS! I detta fall följer hästen med sitt poäng-värde vid sorteringen. Hästen får eventuell ny ranking och denna ranking får det poäng-värde som hästen innehar.**

BaraTrav – fliken Utdelning

Version 1.2

- Här kan du ange ett minsta **och högsta** beräknade utdelningsvärde för högsta vinstgrupp som villkor
- Ange minsta godkända utdelningsvärde
 - I rutan till vänster under "Utdelning Min Max" anger du minsta godkända utdelningsvärde genom att
 - Skriv in värdet direkt i textrutan
 - Klicka på pilarna upp och ned
- Ange högsta godkända utdelningsvärde
 - I rutan till höger under "Utdelning Min Max" anger du högsta godkända utdelningsvärde genom att
 - Skriv in värdet direkt i textrutan
 - Klicka på pilarna upp och ned
- När systemets rader genererats visas i denna flik ett **diagram** över hur raderna fördelar sig på **utdelningsintervall**
- Varefter **systemet rättas**, **uppdateras utdelningsdiagrammet** så att det återspeglar fördelningen för de kvarvarande raderna.
- **Simulera vinnare**
 - Genom att hålla nere **CTRL** samt **klicka** på en häst kan du ange den som en simulerad vinnare och studera vilket beräknat utdelningsvärde det blir med just den hästen som vinnare.

- Du kan som alternativ klicka i **"Simulera"**. Då behöver du inte hålla ned CTRL-tangenten när du klickar på en häst. När "Simulera" är kryssad så kan du inte ändra rankingen på hästarna i flik "Utdelning".
- **Flera vinnare** i ett lopp kan simuleras genom att hålla ned CTRL + SHIFT samtidigt som du klickar på nästa simulerade vinnare i loppet
- **Nollställ utdelningsvillkor och simulerade vinnare**
 - Du kan **nollställa utdelningsvillkoret och simulerade vinnare** genom att klicka på knappen med ett kryss
- **Kopiera vinnare från resultat**
 - Du kan **kopiera** vinnare från resultatfliken genom att klicka på "Kopiera vinnare"
- **Nollställ vinnare**
 - Du kan **nollställa** simulerade vinnare genom att klicka på "Nollställ vinnare"
- **Simulerad omsättning/vinstpott**
 - **Med simulerad omsättning/vinstpott kan du styra vilket värde som används vid beräkning av utdelning för en simulerad rad**
 - För att använda simulerad omsättning/vinstpott följer du nedanstående process
 - **Aktivera simulerad omsättning i inställningar**

Utdelning simulerade omsättning - använd simulerad omsättning/vinstpott

: använd simulerad omsättning/vinstpott

- **Klicka i kryssrutan "Simulera oms"**

Simulera

Vinnare

Oms.

- **Ange det värde du vill använda. Antingen genom att ange den simulerade omsättningen direkt genom att fylla i simulerad omsättning, eller indirekt genom att ange simulerad vinstpott för den högsta vinstpoolen.**

Simulerad omsättning:

Simulerad högsta vinstpott:

Simulerad omsättning:

Simulerad högsta vinstpott:

- **Klicka på "Simulerad" i systeminformationen bredvid omsättningen. Då visas den simulerade omsättningen (beräknad simulerade omsättning om simulerad vinstpott är angiven)**

Oms:	533 333 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (11:40)	ATG: 11:38	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

- **För att återgå till verklig omsättning kan du göra på ett av tre sätt**
 1. **Klicka på "Verklig" i systeminformationen**
 2. **Klicka bort "Simulera oms."**

3. Ta bort det angivna värdet för simulerad omsättning/vinstpott

BaraTrav – fliken Avancerat

Version 1.2

The screenshot shows the 'Avancerat' tab in the BaraTrav software. The main area is a grid of 12 race cards, each with a header (e.g., V75 - 1, 2140) and a table of horse names, jockeys, and odds. Below the grid are several control panels: 'Spelbudget' (set to 2,000), 'Spelkvot Min' (set to 0,00), 'Avancerade poäng' (radio buttons for 'Internprocent' and 'Poäng'), 'AutoMult' (checkbox), and 'Utdelning Min' (set to 10,000). A status bar at the bottom indicates 'Normalreducerade rader 6 624 st' and 'Avancerat / Normalreducerat 60%'.

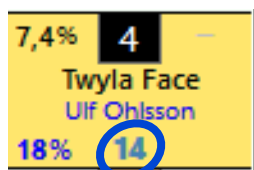
(Bilden överensstämmer inte helt med version 1.2)

- Avancerat	- använd avancerad funktionalitet	:	<input checked="" type="checkbox"/> avancerad funktionalitet aktiverad
- Avancerat	- spelbudget -> standardval för avancerad poäng	:	<input checked="" type="radio"/> Poäng <input type="radio"/> Internprocent
- Avancerat	- spelbudget -> max antal rader innan urval	:	<input type="radio"/> 100000 <input checked="" type="radio"/> 200000 <input type="radio"/> 350000 <input type="radio"/> 500000 <input type="radio"/> 750000

(Bild: Inställningar för Avancerad funktionalitet)

- **Fliken Avancerat** erbjuder **ytterligare reduceringsmöjligheter** utöver de "normala" som finns tillgängliga via Utgångar, ABC, Poäng och Spelarkåren.
- Den **avancerade funktionaliteten** kan användas som **enda reducering** eller **tillsammans med övriga reduceringsvillkor**.
- Den avancerade funktionaliteten **körs som ett andra steg vid generering** av systemets rader. Avgörande för den avancerade reduceringen är hästens **avancerade poäng**.
- För att fliken "Avancerat" skall visas behöver den **aktiveras i Inställningar**. Där finns två ytterligare inställningar.
 - **Spelbudget – standardval för avancerad poäng** – avgör hur ekipagets avancerade poäng sätts
 - **Max antal rader innan urval** – för att den avancerade reduceringen inte skall ta för lång tid kan man ange ett maxvärde för antal rader som går in i reduceringen. Vid ett högre antal så avbryts genereringen och du kan justera villkor eller maxgräns.

- Den avancerade funktionaliteten **körs som ett andra steg vid generering** av systemets rader. Avgörande för den avancerade reduceringen är hästens **avancerade poäng**.
- **Den avancerade poängen är det tal som visas längst ned i rutan för varje ekipage** i fliken "Avancerat"



- Vid avancerad reducering **rangordnas** raderna efter **produkten** av de ingående hästarnas **avancerade poäng** i **fallande** ordning. Ju **högre poängprodukt** desto **bättre rangordning**. Programmet väljer ut rader enligt rangordningen tills ett eventuellt angivet belopp(Spelbudget Max) är uppnått.
- **Vid avancerad reducering måste rättning utföras i BaraTrav för att veta säkert hur många rätt systemets rader har.** Du kan alltså inte utifrån villkoren avgöra om hur många rätt systemets bästa rader har.
- **Funktionaliteten** i fliken Avancerat är
 - **Spelbudget Max**
 - Här kan du välja att sätta en maxgräns för hur stort belopp du vill spela för. Programmet väljer ut dina "bästa rader" upp till det belopp du anger. Med bäst avses den rad som har högst produkt av ingående hästarnas avancerade poäng.
 - **Spelkvot Min – Max**
 - Du anger min-max-värden genom att skriva in värden i rutorna eller genom att klicka på knapparna. Håller du ner CTRL samtidigt ökas/minskas värdet med 1,0 istället för 0,10. Håller du ner SHIFT ökas/minskas värdet med 0.01.
 - Programmet jämför den **multipliserade avancerade poängen** med den **multipliserade spelprocenten** för varje rad. Bara de rader som **har en spelkvot som ligger inom intervallet för spelkvot min-max godkänns**
 - När du använder **"Internprocent" för avancerad poäng** är det möjligt att justera "totalpoängen" per avdelning. Om du t.ex. har spikat en häst med spelprocent 70 i första avdelningen blir spelkvoten för just den avdelningen alltid 100/70 för varje rad. Om du tror att vinstchansen för spiken är t.ex. 60% kan du ange **spelkvotsjusteringen** 60 för avdelning ett. När du sänker spelkvotsjusteringen sjunker det antal rader du har för hästar som har en låg spelkvot.

1	60	5	100
2	60	6	100
3	100		
4	100		

- **Avancerad poäng**
 - Vid avancerad reducering används den avancerade poängen som grund. Hur denna poäng sätts avgör du med "Avancerad poäng". Du har två alternativ
 1. **Internprocent**
 - Vid detta val blir den **avancerade poängen** lika med **hästens internprocent** på systemet **efter normal reducering** genom Utgångar, ABC, Poäng och Spelarkåren. Saknas sådan reducering får alla hästar på systemet i en avdelning samma poäng.
 2. **Poäng**
 - Vid denna metod blir den avancerade poängen lika med den poäng som du anger i **fliken Poäng**. Poängen per häst kan också anges direkt i fliken Avancerat.
- **AutoMult**
 - Om du spelar med en liten ram och vill låta programmet skala upp systemet automatiskt i proportion till de poäng du anger, kan du använda autofaktor i kombination med "Spelbudget max". **Programmet lägger då till "Mult" på dina rader tills max-beloppet du anger är uppnått.** AutoMult kan också användas på en ram som du normalreducerat ned till ett mindre antal rader för att applicera "Mult" på de kvarvarande raderna upp till det fasta beloppet.
 - **AutoMult kan endast användas när "Spelbudget Max" är större än noll**
- **Exempel**
- I bilden överst i detta dokument har vi använt en utgångsreducering tillsammans med en utdelningsreducering. Efter den reduceringen kvarstod 6624 rader.

Normalreducerade rader	6 624 st
Avancerat / Normalreducerat	60 %

- I detta exempel har vi en spelbudget på 2000 kr.
- Istället för att lägga till ytterligare reduceringsvillkor tar vi här användning av den avancerade funktionaliteten.
- Eftersom vi redan har använt normalreducering så kan det fungera bra att använda avancerade poäng i form av "Internprocent".
- Vi väljer därför "Internprocent" och anger "Spelbudget" lika med 2000 kr
- Programmet väljer då ut 4000 rader utifrån den avancerade poängen och din ranking där särskilnad behövs. Det resulterar i att vi spelar 60% av de rader som kvarstod efter normalreduceringen vilket visas i informationsrutan.

BaraTrav – fliken Faktor

V4 Solvalla - nr 1

Meny 16:54 16:55

V4 26/6 20:14 Solvalla

Ram: 100 rader System: 14,0 st Öppet Mult: 1 Reservmetod: Nästa Oms: 90 492 kr

Att spela: (40%) *76 rader Pris: 152,00 kr Namn Felacceptans: 0 Hämt: (16:55) ATG: 16:47

Start Utgångar ABC Poäng Utdelning Avancerat Faktor Tabell Filter Kuponger Rader Resultat

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	
V4 - 1 2140 20:14	30% 7 Lexington Hall Jorma Konti	27% 9 Porthos Race Åke Lindblom	19% 4 Red White N B... Ulf Ohlsson	6,5% 1 Prediction Peter G Norm	5,8% 2 Iller Tooma Jennifer Tillm	3,5% 3 B.Dollar Ville Karhulahti	3,1% 8 Westline Torbjörn Jansson	2,0% 5 Unit Brodde Claes Sjöström	1,8% 6 M.T.Lindsey Daniel Olsson	0,4% 11 This is Alex Jimmy Dahman	0,4% 12 Indian Four Ole Alsén	0,1% 10 Dani Boko (NL) Kaj Wädel		
V4 - 2 2140 20:36	42% 6 Hugo Gustivar... Jorma Konti	14% 9 Exit Angot (FR) Lars D Carlso	12% 3 Ridgehead Me... Torbjörn Jansson	5,7% 11 Love in Vain Åke Lindblom	3,6% 5 All for One Peter G Norman	2,7% 7 Karissa Bo* (DE) Dennis Spangben..	2,5% 4 Espresso Doc Hans-Owe Sundb..	2,5% 2 Prinsen One Oskar J Andersson	2,1% 8 Pastom Jennifer Tillman	1,8% 12 Pomeroll Am Kenneth Haugstad	0,9% 10 Couteau Rapide Sven-Erik Landin	10% 1 I Ain Sober Björn Göss		
V4 - 3 2140 20:56	19% 13 Minnestads Ec... Micael Sjöenst	17% 9 Total Recall Alexander Mlaga	17% 8 Roadscanner Samuel Rahi	11% 11 Quick Crown Johnny B Karls	8,5% 10 Perfect King Patrik Fernlund	7,9% 12 Unexpected Elsabeth Melander	5,9% 3 Vincent Chase Christer Hystrom	4,9% 1 Flare Peter Bane	4,3% 15 Bison Spiro Niclas Benzon	1,8% 6 Västerbo Real... Linda Antusson	1,1% 7 Maison Plage Bengt Andersson	0,7% 14 Pampero Jenny Lindelöf	0,7% 2 Arms and Legs Kjell Brandt	0,6% Wi Mas
V4 - 4 2140 21:15	33% 9 Uragano Gio (IT) Orijan Kihströ	17% 12 Bo Boy Samuel Rahi	17% 8 Grammofon* (... Jeygeni Ivanov	8,6% 6 Hiphop A.E. Niclas Benzon	6,1% 7 Stonecapes Pe... Jarno Koskela	6,0% 3 Jaguar Tooma Kaj Wädel	4,3% 5 O.M.Dustin Dennis Spangben..	3,0% 1 Elias Avant Jorma Konti	2,4% 10 Anddonsayits... Jim Oscarsson	2,1% 4 Syntax Broline Fredrik B Larsson	1,0% 11 Happy Ending Oskar Kylin Blom	0,3% 2 Unhelt Patrik Alsén		

Heltal Faktor Min Max Rader 1 4

- Här kan du ange en faktor för varje häst
- En rads sammanräknade produkt blir de ingående hästarnas faktorer multiplicerade med varandra. En rad ingår på systemet så många gånger som dess sammanräknade produkt.
- Varje häst har från början faktor lika med ett.
- Ändra faktor för en häst
 - Klicka på pilarna för att justera hästens faktor
- Heltal eller decimaltal
 - Standardinställning är att faktor anges i heltal.
 - Om kryssrutan för heltal avmarkeras så kan decimaltal användas.
 - Vid användning av decimaltal blir en rads sammanräknade produkt precis som vanligt de ingående hästarnas multiplicerade faktorer, men produkten avrundas till närmaste heltal.

BaraTrav – fliken Statistik

Version 1.2

Nr	Häst	Rank	ATG%	Odds	Skor	Start	Tot	5%	Intjänat	Kr/st tot	Kr/st i år	ta-pris	t5	t1	Kr45	T45D	T45	Häst+	Kusk+	Trän+	Kusk	5%	Kr/st vikt	Tränare	5%	Kr/st vikt
7	Lexington Hall	1	29,8%	4,3	—	23	4-5-2	17%	226 400 kr	9 800 kr	5 200 kr	54			75		12,3	1,1		1,5	Jorma Kontio	13 %	14 300 kr	Timo Nurmos	29 %	58 900 kr
9	Porthos Race	2	28,5%	2,44	CF	28	7-5-1	25%	514 600 kr	18 400 kr	25 600 kr	175			76	11,6	11,6		2,0	Åke Lindblom	17 %	16 300 kr	Åke Lindblom	18 %	15 800 kr	
4	Red White N Bl...	3	18,5%	10	CF	19	4-1-5	21%	275 000 kr	14 500 kr	16 400 kr	49	1		142	13,8	13,8	1,2		Ulf Ohlsson	18 %	17 000 kr	Reijo Ulijendahl	15 %	24 600 kr	
11	Prediction	4	6,3%	15,94	CF	25	5-3-2	20%	269 300 kr	10 800 kr	19 600 kr	49	1		96		12,3			Peter G Norman	5 %	10 500 kr	Peter G Norman	8 %	11 800 kr	
2	Iller Tooma	5	5,5%	8,4	CF	38	2-4-3	5%	233 450 kr	6 100 kr	3 200 kr	45	1		57	13,9	13,9			Jennifer Tillman	9 %	7 000 kr	Henrik Larsson	6 %	5 400 kr	
3	B.Dollar	6	3,3%	13,71	—	46	4-2-4	9%	260 200 kr	5 700 kr	3 900 kr	37			78	13,6	13,6	1,4		Ville Karhulahti	7 %	10 100 kr	Li Hanné	7 %	6 100 kr	
8	Westline	7	3%	23,07	CF	73	12-4-9	16%	516 834 kr	7 100 kr	5 500 kr	39			64	14,4	13,7			Torbjörn Jansson	8 %	10 500 kr	Micael Broberg	14 %	16 300 kr	
5	Unit Brodde	8	2,1%	21,35	—	42	5-6-2	12%	260 050 kr	6 200 kr	10 100 kr	34	1		115	15,1	14,0			Claes Sjöström	14 %	13 800 kr	Henrik Södervall	4 %	4 100 kr	
6	M.T.Lindsey	9	2%	10,34	—	33	2-2-1	6%	193 950 kr	5 900 kr	2 800 kr	33			36	13,9	13,9			Daniel Otsson	11 %	9 000 kr	Peter I Eriksson	4 %	3 800 kr	
11	This is Alex	10	0,5%	35,78	CF	128	10-9-11	8%	648 905 kr	5 100 kr	4 700 kr	34			34	14,8	14,8			Jimmy Dahlman	7 %	4 600 kr	Erik Svensson	4 %	4 900 kr	
12	Indian Four	11	0,4%	24,51	—	134	5-10-16	4%	564 138 kr	4 200 kr	3 600 kr	27			53	15,0	15,0	1,2		Olle Alsné	3 %	5 200 kr	Olle Alsné	5 %	6 400 kr	

- I fliken "Statistik" hittar du **data** gällande **egenskaper** för **ekipagen** i **aktuell avdelning** presenterade i tabellform. Aktuell avdelning har en pil under sig och visas i normal loppfärg. Övriga avdelningar är skuggade.
- **Sortera på egenskap**
 - Samtliga datakolumner, med undantag av kolumnen "Tot", är **sorteringsbara**. Klicka på kolumnrubriken så sorteras kolumnen i **fallande** ordning där ekipaget med det **bästa värdet värde placeras överst**. Sorteringen bibehålls även vid byte av avdelning. Längre ned visas förklaringar till respektive datakolumn.
- **Byta avdelning**
 - Byt avdelning antingen genom att klicka på en avdelningsruta eller genom att använda höger och vänster piltangent
 - När du för musen över en avdelning, visas med en liten fördröjning startlista och proposition för loppet
- **Dubbelklicka på en rad** för att öppna **detaljerad ekipageinformation**

- **Lägga till och ta bort hästar från systemet**
 - Du kan lägga till och ta bort hästar från systemet i fliken
 - Du **väljer häst** genom att klicka eller genom att flytta markeringen upp eller ned med piltangenterna.
 - Du kan välja **flera hästar i sekvens** genom att hålla ned **Shift**-tangenten och arbeta med **piltangenter** eller **musklick**.
 - Du kan välja **flera hästar med mellanrum** genom att trycka på **Ctrl**-tangenten och arbeta med **musklick**.
 - **Lägga till hästar** gör du på följande sätt
 - Välj en eller flera hästar
 1. Tryck på mellanslags-tangenten på tangentbordet
 2. Klicka på knappen "Lägg till på systemet"
 - Samtliga valda hästar läggs till på systemet
 - **Ta bort hästar** från systemet
 - Välj en eller flera hästar
 1. Klicka på knappen "Ta bort från systemet"
 - Samtliga valda hästar tas bort från systemet
- **Ändra ranking för en häst**
 - Du kan ändra ranking för en häst i taget på **två olika** sätt
 - **Dra och släpp**
 1. **Markera** den häst du vill ändra ranking för.
 2. **Dra** hästen till den häst vars ranking du vill använda
 3. **Släpp** hästen
 4. Den "dragna" hästen har nu fått **ny ranking**
 5. **Ordningen i tabellen ändras inte** utan du får själv sortera på rankordning om du vill se förändringen i ranking på det sättet
 - **Ange nytt värde**
 1. **Välj häst** du vill ändra ranking för
 2. **Ändra ranking** på ett av följande **två möjliga sätt**
 - **Klicka på upp-ned-pilarna** för att direkt ändra hästens ranking
 - **Skriv in det nya rankingvärdet** och **klicka** sedan på knappen med **bocksymbol** på

Här följer en genomgång av de datakolumner som visas i Statistiken

- **Nr** – startnummer
- **Häst** – hästens namn
- **Rank** – ranknummer i ordning enligt din systemets ranking
- **ATG%** - spelprocent för hästen i aktuell spelform
- **Vikt** –ridvikt i kg (endast galopp)
 - https://www.svenskgalopp.se/artikel/handicaptal_och_vikter
- **B** – blinkerstyp (endast galopp)
- **Hcp** – handicaptal (endast galopp)
 - https://www.svenskgalopp.se/artikel/handicaptal_och_vikter
- **Odds** – vinnarodds för hästen vid den omsättning som anges under Statistiken
- **Skor** – skoinformation enligt ATG. Detaljerad förklaring till denna data ges på denna länk
 - <https://www.atg.se/hjalp/skoinfo>
- **Starter** – hästens totala antal starter i livet
- **Tot** – hästens placeringar 1:a-2:a-3:a totalt under livets starter
- **S%** - segerprocent för livets starter
- **Intjänat** – totalt intjänat belopp för hästen
- **Kr/st tot** – antal kronor per start i snitt för livets starter
- **Kr/st i år** – antal kronor per start i snitt för årets starter
- **1:a pris** – snitt för de fem senaste starternas 1:a pris
- **1:5** – antal segrar för hästen i de fem senaste starterna
- **1:1** – en etta indikerar att hästen vann i senaste starten
- **Kr45** – Ett indikationsvärde på hur bra intjäning hästen haft de senaste 45 dagarna. Premierar intjänade pengar vid seger högre än t.ex. en tredjeplats.
- **T45D** – bästa tid på aktuellt distansintervall de senaste 45 dagarna (endast trav)
 - 1100m – 1900m = kort distans
 - 1900m – 2400m = medeldistans
 - 2400m → = lång distans
- **T45M** – bästa tidsnotering över medeldistans de senaste 45 dagarna (endast trav)
- **Häst+, Kusk+, Trän+**
 - Dessa kolumner ger en indikation på att en trendförbättring har skett för häst, kusk respektive tränare under de senaste 45 dagarna. Detta beräknas genom att jämföra intjäningen under de senaste 10 dagarna eller de senaste 30 dagarna med intjäningen under de senaste 100 dagarna. Om någon av perioderna -10 eller -30 har avsevärt bättre värden än perioden -100 så avspeglas det genom ett värde som är högre än 1,0 i respektive kolumn.
- **Kusk** – körsvennens namn
- **S%** - Segerprocent för kusken innevarande år
- **Kr/st vikt** – Kr/start för innevarande år. Om antalet starter är färre än 20 så redovisas ett viktat värde över innevarande och föregående år.
- **Tränare** – körsvennens namn
- **S%** - Segerprocent för kusken innevarande år
- **Kr/st vikt** – Kr/start för innevarande år. Om antalet starter är färre än 20 så redovisas ett viktat värde över innevarande och föregående år.

BaraTrav – fliken Kombi-Utgång

Version 1.2

The screenshot shows the 'Kombi-Utgångar' tab in the BaraTrav software. It is divided into three main sections:

- 1. Välj filter:** Contains a 'Startspår (exkl. strykn)' table with columns 'Velt' and 'Auto'. Below it are tables for 'Kusk + Tränare' with columns 'Kusk', 'Avd', 'Kör5', 'Spct', and 'Tränare', and 'Diverse' with checkboxes for 'Vinst i senaste starten', 'Galopp i senaste starten', and 'Bartota runt om'. There are also 'Spelarkären Procent' and 'Spelarkären Ranking' filters.
- 2. Välj hästar:** A grid of five 'Avd' (Avd-1 to Avd-5) tables, each with 12 numbered horse entries. A 'Välj alla' button is on the left.
- 3. Välj åtgärd:** Three buttons: 'Utgång', 'System + Utgång', and 'System'. A close button (X) is in the bottom right.

- Fliken ”Kombi-utgångar” kan användas till att skapa **utgångsvillkor från kombinationer av egenskaper**
- **Fliken behöver aktiveras i inställningar**
- Fliken består av tre sektioner. Välj Filter – Välj hästar – Välj åtgärd.

○ Välj filter

- Det finns **fem grupper av filter** som fungerar med **OCH-villkor** mellan dem
 1. **Startspår** – volt samt auto.
 - **OBS! I voltstart gäller startspår även för tilläggsvolter**
 2. **Kusk och tränare**
 3. **Diverse**
 4. **Spelarkåren procent**
 5. **Spelarkåren ranking**
- **De filter som används har en vit bakgrund för rubriktexten**
- Du kan **kombinera dessa fem grupper hur du vill**. Markerar du filter i **två olika grupper måste båda vara uppfyllda** för att en häst skall färgas blå i "Välj hästar". Om du t.ex. markerar startspår 1,2,3,4,5 i AUTO, och Björn Goop som kusk så kommer endast hästar med startspår 1,2,3,4,5 i autostart som körs av Björn Goop att markeras.
- **Inom en viss grupp är det istället ELLER-villkor mellan de filter som kryssas**. Om du t.ex. markerar Björn Goop och Örjan Kihlström så kommer alla hästar som körs av Björn Goop ELLER Örjan Kihlström att markeras.
- **De första tre filtergrupperna använder du genom att kryssa för den data du vill använda som filter**. Den fjärde och femte filtergruppen fungerar annorlunda.
 - **Spelarkåren Procent och ranking**
 1. **Till skillnad mot de övriga tre filtergrupperna skall du här ange ett intervall för det filter du vill använda.**
 - **Spelarkåren Procent**
 1. **Ange min- och max-värde för det spelprocentsintervall du vill använda som filter.**
 - **Spelarkåren Ranking**
 1. **Ange min- och max-värde för det intervall av spelarkårens ranking du vill använda som filter.**

○ Välj hästar

2. Välj hästar

Välj alla

Avd-1		Avd-2		Avd-3		Avd-4		Avd-5	
<input type="checkbox"/>	1 GlobalSatisfac...	<input checked="" type="checkbox"/>	1 Bechamel	<input type="checkbox"/>	1 I.T.Inventor	<input checked="" type="checkbox"/>	1 Forfantone Am	<input type="checkbox"/>	1 Global Upfront
<input type="checkbox"/>	2 Dante Boko	<input checked="" type="checkbox"/>	2 Staro Miami	<input type="checkbox"/>	2 Samaras K.M.E.	<input checked="" type="checkbox"/>	2 Betting Gangs...	<input type="checkbox"/>	2 Fröken Sting
<input type="checkbox"/>	3 Heavy Sound	<input type="checkbox"/>	3 Conrads Rödl...	<input type="checkbox"/>	3 Dolorosa Am	<input type="checkbox"/>	3 Attraversiamo	<input type="checkbox"/>	3 Darling Harbour
<input type="checkbox"/>	4 Milligan's Sch...	<input checked="" type="checkbox"/>	4 Zeta Kronos	<input type="checkbox"/>	4 M.T.Master Don	<input checked="" type="checkbox"/>	4 Campo Bahia	<input type="checkbox"/>	4 Veiled
<input checked="" type="checkbox"/>	5 Charrua Forlan	<input type="checkbox"/>	Felicity Shagwell	<input type="checkbox"/>	5 You to Neat	<input checked="" type="checkbox"/>	5 Cab Lane	<input type="checkbox"/>	Ridgehead Me...
<input type="checkbox"/>	6 Nadal Broline	<input type="checkbox"/>	6 A Sweet Dance	<input type="checkbox"/>	6 Doyoucash In	<input type="checkbox"/>	6 Staro McMillan*	<input type="checkbox"/>	6 Cheerful Rivner
<input type="checkbox"/>	7 Muscle Hustle...	<input type="checkbox"/>	7 Musique d'Inv...	<input type="checkbox"/>	7 Othellos Magi	<input type="checkbox"/>	7 Inti Boko	<input type="checkbox"/>	7 Quiz Töll
<input type="checkbox"/>	8 Volstead (US)	<input type="checkbox"/>	8 Indiana Boko	<input type="checkbox"/>	8 Devs Daredevil	<input type="checkbox"/>	8 Danilo Brick	<input type="checkbox"/>	8 Ditty Bopper
<input type="checkbox"/>	9 Speed Delicious	<input type="checkbox"/>	Activated	<input type="checkbox"/>	9 Västerbo Pay Me	<input type="checkbox"/>	9 Global Wise Guy	<input type="checkbox"/>	9 Wild Love
<input type="checkbox"/>	10 West Wing	<input type="checkbox"/>	10 Global Vintage	<input type="checkbox"/>	10 Kapish G.L.	<input type="checkbox"/>	10 Address Book	<input type="checkbox"/>	10 Under the Cou...
<input type="checkbox"/>	11 Makethemark	<input type="checkbox"/>	11 Adorable Lady	<input type="checkbox"/>	11 Rodick Broline	<input type="checkbox"/>	11 Borups Senator	<input type="checkbox"/>	11 Havefunwithme
<input type="checkbox"/>	12 Unique Juni	<input type="checkbox"/>	12 Ti Punch Broline	<input type="checkbox"/>	12 Infinity	<input type="checkbox"/>	12 Rudisha	<input type="checkbox"/>	12 Absolut Gehör
				<input type="checkbox"/>	13 Wreckless M.M.			<input type="checkbox"/>	13 So Gå Kleopatra
				<input type="checkbox"/>	14 Aramis Race			<input type="checkbox"/>	14 Isi Band
				<input type="checkbox"/>	15 Ronzon Face			<input type="checkbox"/>	15 Millie Millionai...

- För varje avdelning i aktuellt spel visas en lista med hästar. Strukna hästar markeras med rosa färg och dessa kan inte kryssmarkeras. Hästar som redan är med på systemet är markerade med gul färg. Är bakgrundsfärgen till hälften blå och till hälften gul innebär det att hästen både uppfyller filterkriterierna och är med på systemet.
- Du kan **lägga till hästar på systemet och skapa utgångar** för hästar. I vårt exempel väljer vi att markera alla hästar som motsvarar filtret. Du kan även välja hästar som inte ingår i filtret. Vilken häst som helst kan kryssmarkeras i "Välj hästar".
 1. **Välj hästar genom att kryssmarkera dem.** Med knappen "Välj alla" kryssmarkeras alla blåfärgade hästar

○ Välj åtgärd

3. Välj åtgärd

Utgång System + Utgång System

- Om du har markerat minst en häst under punkt 2 så kan du välja att **vidta en åtgärd** för dessa hästar. I vårt exempel väljer vi System + Utgång för att både lägga till de hästar som inte redan är med på systemet och skapa en utgång för samtliga markerade hästar. Utgångsfliken öppnas då automatiskt och vi kan ange de gränser som skall gälla för villkoret. Utgångsfliken får automatiskt en beskrivning som är kopplad till det filter som användes, t.ex. "Kusk" eller "Tränare". Om flera filter använts blir beskrivningen "Multi"

● **Utgång**

- Skapar ett utgångsvillkor med de markerade hästarna som utgångshästar

● **System + Utgång**

- Lägger till de kryssmarkerade hästarna på systemet och skapar ett utgångsvillkor där dessa är markerade

● **System**

- Lägger till de kryssmarkerade hästarna på systemet

Start	Utgångar	ABC	Poäng	Utdelning	Spelarkären	Avancerat	Faktor	Statistik	Kombi-Utgå	
U1		U2	U3	U4	U5	U6	U7	U8	U9	U10
V5 - 1 2140 15:16	26 % 4 <input checked="" type="checkbox"/>	26 % 3 <input checked="" type="checkbox"/>	25 % 11 <input checked="" type="checkbox"/>	7,2 % 6 <input checked="" type="checkbox"/>	5,8 % 2 <input checked="" type="checkbox"/>	3,5 % 8 <input checked="" type="checkbox"/>	2,5 % 1 <input checked="" type="checkbox"/>	2,2 % 5 <input checked="" type="checkbox"/>		
Milligan's Sch... Ulf Eriksson	Heavy Sound Kenneth Haupt	Makethemark Ulf Ohlsson	Nadal Broline Erik Adielsson	Dante Boko Adrian Kolgjini	Volstead (US) Örjan Kihlström	GlobalSatisfac... Jorma Kontio	Charrua Forlan Hans-Owe Sund...			
V5 - 2 2140 15:43	40 % 6 <input checked="" type="checkbox"/>	20 % 10 <input checked="" type="checkbox"/>	14 % 2 <input checked="" type="checkbox"/>	13 % 3 <input checked="" type="checkbox"/>	4,1 % 4 <input checked="" type="checkbox"/>	3,8 % 11 <input checked="" type="checkbox"/>	1,6 % 8 <input checked="" type="checkbox"/>	1,1 % 1 <input checked="" type="checkbox"/>		
A Sweet Dance Johnny Takter	Global Vintage Jorma Kontio	Staro Miami Mika Forss	Conrads Rödl... Örjan Kihlström	Zeta Kronos Ulf Ohlsson	Adorable Lady Pasi Aikio	Indiana Boko Björn Goop	Bechamel Johan Unterstei...			
V5 - 3 2640 16:11	19 % 13 <input checked="" type="checkbox"/>	15 % 5 <input checked="" type="checkbox"/>	14 % 15 <input checked="" type="checkbox"/>	12 % 10 <input checked="" type="checkbox"/>	11 % 1 <input checked="" type="checkbox"/>	7,3 % 4 <input checked="" type="checkbox"/>	6,4 % 11 <input checked="" type="checkbox"/>	4,5 % 3 <input checked="" type="checkbox"/>		
Wreckless M.M. Ulf Ohlsson	You to Neat Jorma Kontio	Ronzon Face Björn Goop	Kapish G.L. Oskar Kylin Blom	I.T.Inventor Elias Strandberg	M.T.Master Don Mattias Djuse	Rodick Broline Johan Unterstei...	Dolorosa Am Kristian Lindberg			
V5 - 4 2640 16:38	23 % 4 <input checked="" type="checkbox"/>	22 % 3 <input checked="" type="checkbox"/>	15 % 5 <input checked="" type="checkbox"/>	9,6 % 2 <input checked="" type="checkbox"/>	7,6 % 1 <input checked="" type="checkbox"/>	6,1 % 6 <input checked="" type="checkbox"/>	5,7 % 8 <input checked="" type="checkbox"/>	4,7 % 7 <input checked="" type="checkbox"/>		
Campo Bahia Conrad Lugauer	Attraversiamo Erik Adielsson	Cab Lane Jorma Kontio	Betting Gang... Carl Johan Jepson	Forfantone Am Örjan Kihlström	Staro McMilla... Steen Juul	Danilo Brick Björn Goop	Inti Boko Johnny Takter			
V5 - 5 2140 17:08	38 % 9 <input checked="" type="checkbox"/>	12 % 15 <input checked="" type="checkbox"/>	9,1 % 6 <input checked="" type="checkbox"/>	7,7 % 4 <input checked="" type="checkbox"/>	7,7 % 3 <input checked="" type="checkbox"/>	6,4 % 10 <input checked="" type="checkbox"/>	5,1 % 7 <input checked="" type="checkbox"/>	4,7 % 1 <input checked="" type="checkbox"/>		
Wild Love Kevin Oscarsson	Millie Million... Ulf Ohlsson	Cheerful Rivner Peter Untersteiner	Veiled Carl Johan Jepson	Darling Harb... Örjan Kihlström	Under the Co... Rikard N Skoglu...	Quiz Töll Thomas Uhrberg	Global Upfront Jörgen Westholm			

U1: M...

Min - Max

-

Super-S

U1 antal avd: 2

BaraTrav – fliken Kuponger

BT V75 Färjestad - nr 2

Meny 17:28 17:30

V75 30/6 16:20 Färjestad

Ram: 34 560 rader System: 298,0 st Öppet Mult: 1 Reservmetod: Nästa Oms: 459 199 kr
 Att spela: (12%) 4 000 rader Pris: 2 000,00 kr Namn Felacceptans: 0 Hämt: (17:29) ATG: 16:59

Start Utgångar ABC Poäng Utdelning Avancerat Faktor Tabell Filter Kuponger Rader Resultat

Nr	Pris	Antal rätt	Antal rätta rader(exkl. mult)	Mult	Vinst						
229	192,00	0	0	1	0						
Avd	Startnummer			Vinnare	R1	R2	Antal				
1	3	Erik Sting				5	1	1			
2	7	8	9	2	6	10	11	12	3	1	8
3	2	5				6	3	2			
4	4	Sign Me Up Too				6	8	1			
5	7	1	11	4		3	2	4			
6	11	6	8			10	5	3			
7	1	<input checked="" type="checkbox"/>	5			5	6	2			
							384				
1	144,00	0	0	1	0						
228	64,00	0	0	1	0						
232	48,00	0	0	1	0						
252	48,00	0	0	1	0						
276	48,00	0	0	1	0						

- I fliken "Kuponger" redovisas systemets kuponger.
- Kupongerna kan **sorteras** enligt de olika kolumnerna.
- **Standard sorteringsordning** är Antal rätt och därefter Pris
 - Den sorteringen gör att du lätt kan hitta dina bästa kuponger hos ATG
- **Kupongerna uppdateras utifrån strykningar och resultat (när systemet rättas).** I exemplet nedan är häst 4 struken i sista avdelningen. Det markeras med ett kryss över den hästens nummer. Häst med startnummer 5 träder då in enligt de reserver som denna kupong har i den avdelningen. Det numret är skrivet i en ljusare färg.

Nr	Pris	Antal rätt	Antal rätta rader(exkl. mult)	Mult	Vinst						
229	192,00	0	0	1	0						
Avd	Startnummer			Vinnare	R1	R2	Antal				
1	3	Erik Sting				5	1	1			
2	7	8	9	2	6	10	11	12	3	1	8
3	2	5				6	3	2			
4	4	Sign Me Up Too				6	8	1			
5	7	1	11	4		3	2	4			
6	11	6	8			10	5	3			
7	1	<input checked="" type="checkbox"/>	5			5	6	2			
							384				

BaraTrav – fliken Rader

Version 1.2

V75 Färjestad - nr 2

Meny 17:31

V86 V75 GS75 V64 V65 V5 V4 V3 17:36

V75 30/6 1620 Ram: 34 560 rader System: 298,0 st Öppet Mult: 1 Reservmetod: Nästa Oms: 459 199 kr
 Färjestad Att spela: (12%) 4 000 rader Pris: 2 000,00 kr Namn Felacceptans: 0 Hämt: (17:36) ATG: 16:59

Start Utgångar ABC Poäng Utdelning Avancerat Faktor Tabell Filter Kuponger Rader Resultat

Antal rätt	Mult	Kupid	Avd-1	Avd-2	Avd-3	Avd-4	Avd-5	Avd-6	Avd-7	Beräknad utd. (kr)
0	1	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	59 696
0	1	1	5 Racing Mange	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	5 Luce Axe* (BE)	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	5 Luce Axe* (BE)	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	4 Twyla Face	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	4 Twyla Face	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	59 696
0	1	1	5 Racing Mange	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	5 Luce Axe* (BE)	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	5 Luce Axe* (BE)	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	4 Twyla Face	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	4 Twyla Face	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	1 Ukebell Jet* (IT)	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	5 Luce Axe* (BE)	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	5 Luce Axe* (BE)	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	4 Twyla Face	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	4 Twyla Face	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	11 Dom Perignon	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	4 Minnestads el...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	3 Aleppo Pine	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	4 Minnestads el...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	3 Erik Sting	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	4 Minnestads el...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392
0	1	1	5 Racing Mange	1 Flash Am	5 1 Love Paris* (N...	4 Sign Me Up Too	4 Minnestads el...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	119 392

- I fliken "Rader" redovisas systemets bästa rader, dvs de med högst antal rätt. Från början har alla rader noll rätt och samtliga rader visas därför. Av prestandaskäl visas inte raderna om deras antal överstiger 50000. I det fallet behöver du markera en simulerad vinnare i fliken resultat för att få ned antalet rader.
- Raderna kan **sorteras** efter de olika kolumnerna.
- **Standard sorteringsordning** är Antal rätt
- **Samma rad kan förekomma flera gånger** i denna flik. Det beror på att den kan finnas med på olika kuponger med olika Mult-värde.

V75 Färjestad - nr 2

Meny 17:31

V86 V75 GS75 V64 V65 V5 V4 V3 17:40

V75 30/6 1620 Ram: 288 rader System: 81,0 st Öppet Mult: 1 Reservmetod: Nästa Oms: 459 199 kr
 Färjestad Att spela: (100%) *1 008 rader Pris: 504,00 kr Namn Felacceptans: 0 Hämt: (17:37) ATG: 16:59

Start Utgångar ABC Poäng Utdelning Avancerat Faktor Tabell Filter Kuponger Rader Resultat

Antal rätt	Mult	Kupid	Avd-1	Avd-2	Avd-3	Avd-4	Avd-5	Avd-6	Avd-7	Beräknad utd. (kr)
6	10	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	1 Hitman River	3 411
6	5	2	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	1 Hitman River	3 411
6	1	3	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	1 Hitman River	3 411
6	10	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	2 540
6	5	2	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	2 540
6	1	3	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	2 Global Welcome	2 540
6	10	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	3 Attraversiamo	2 776
6	5	2	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	3 Attraversiamo	2 776
6	1	3	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	3 Attraversiamo	2 776
6	10	1	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	5 Smokin Joe	10 853
6	5	2	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	5 Smokin Joe	10 853
6	1	3	3 Erik Sting	3 Aleppo Pine	2 Cyber Lane	4 Sign Me Up Too	7 Mr Golden Qui...	11 Mack Dragan	5 Smokin Joe	10 853

- När det finns ett verkligt eller simulerat **resultat färgas hästarnas bakgrund** beroende på om de är vinnare i loppet eller inte. Grönt för vinnare och rött för förlorare

Antal rätt	Mult	Kupld	Avd-1	Avd-2	Avd-3	Avd-4	Avd-5	Beräknad utd. (kr)
2	1	2	3 Heavy Sound	6 A Sweet Dance	10 Kapish G.L.	4 Campo Bahia	9 Wild Love	633
2	1	2	3 Heavy Sound	10 Global Vintage	10 Kapish G.L.	4 Campo Bahia	9 Wild Love	1 275
2	1	2	3 Heavy Sound	6 A Sweet Dance	10 Kapish G.L.	3 Attraversiamo	9 Wild Love	650
2	1	2	3 Heavy Sound	10 Global Vintage	10 Kapish G.L.	3 Attraversiamo	9 Wild Love	1 308
2	1	2	3 Heavy Sound	6 A Sweet Dance	10 Kapish G.L.	5 Cab Lane	9 Wild Love	951
2	1	2	3 Heavy Sound	10 Global Vintage	10 Kapish G.L.	5 Cab Lane	9 Wild Love	1 914
2	1	2	3 Heavy Sound	6 A Sweet Dance	10 Kapish G.L.	2 Betting Gangs...	9 Wild Love	1 510
2	1	2	3 Heavy Sound	10 Global Vintage	10 Kapish G.L.	2 Betting Gangs...	9 Wild Love	3 038
2	1	2	3 Heavy Sound	6 A Sweet Dance	10 Kapish G.L.	1 Forfantone Am	9 Wild Love	1 916

BaraTrav – fliken Resultat

Version 1.2

The screenshot shows the BaraTrav software interface for a V5 race at Örebro. The main window displays a grid of 15 races, each with a column for the race number, odds, and horse names. The grid is color-coded: yellow for races with a result, green for races with a winner, and blue for races with no result. Below the grid, there are summary statistics for the system, including 'Rätt Rader Utdelning' and 'Rätt Rader Summa'.

Rätt	Rader	Summa
5	x 1	3 818 kr
		Bruttovinst 3 818 kr
		Pris 500 kr
		Nettovinst 3 318 kr

- I fliken "Resultat" **rättar** du ditt system.
- Du ser hur **många rätt systemet har** och **hur många rätt systemet kan få** i den **gula rutan nere till höger**.
- Vid **fullständigt resultat** redovisas systemets **bruttovinst** och **nettovinst**.
- Du kan se vilka hästar som är med på **systemets bästa rader** i de kvarvarande avdelningarna.
- Du kan enkelt **simulera vinnande rader** genom att kryssa i kryssrutan för simulera, och sedan klicka på de hästar som du vill simulera som vinnare.
- Flikens rubrik har **ljusgul** bakgrund när det finns ett resultat som ej visats eller om det finns **simulerade vinnare registrerade**
- Flikens rubrik har **blå** bakgrund och vit text om det finns resultat och samtliga dessa är visade

Några OBS för att undvika missförstånd

- **OBS-1 Spelprocenten i resultatfliken uppdateras alltid**, oavsett om systemet är låst eller inte. Den kan alltså skilja sig från den spelprocent som visas i övriga flikar om systemet är låst. Detta gör att du kan se vad den vinnande raden "borde" ha gett, enligt den slutliga spelprocenten även för låsta system.
- **OBS-2 Du kan inte räkna antalet grönmarkerade vinnare för att se hur många rätt systemet har**. Antal rätt för systemet redovisas längst till höger, både vid ofullständigt och fullständigt systemresultat.
- **OBS-3 Färgmarkeringen under vinnande häst indikerar endast huruvida någon av systemets bästa rader har med aktuell vinnare**.
 - Grön – minst en av systemets bästa rader har med vinnaren, MEN just den raden/ raderna kan ha fel i någon annan avdelning.
 - Violet – ingen av systemets bästa rader har med vinnaren

- **Verklig rättning**

- Klicka på **uppdateringsknappen** för att **hämta resultat** för systemet
- När resultat är hämtat kan du **rätta systemet**



- **"Smyga"** fram resultatet genom att klicka i **"Visa-rutan"** till höger om en avdelning. Systemet rättas.

Avd	Vinnare	System kvar	<input checked="" type="checkbox"/>	Värde	Visa
1	2 Springover	423857		44	<input checked="" type="checkbox"/>
2	10 Tim Frontline	136899		137	<input checked="" type="checkbox"/>
3					<input type="checkbox"/>
4					<input type="checkbox"/>
5					<input type="checkbox"/>
6					<input type="checkbox"/>
7					<input type="checkbox"/>

1. Du kan välja att **visa resultat** för avdelningar i **vilken ordning du vill**.
2. Om du smyger fram en senare avdelning före en tidigare avdelning kan du välja att avmarkera **"Värde-rutan"**. Då visas inte värdet när du visar vinnaren
3. För **varje avdelning som visas**, rättas systemet utefter de vinnare som är visade

Visa allt

- - gör att alla resultat visas och systemet rättas. Tar bort alla eventuella simulerade vinnare.

Dölj allt

- - gör att alla resultat döljs och systemet blir orättat.

- Vid rättning med **ofullständigt resultat** visas en ruta som beskriver de rader som har högst antal rätt i nuläget. I rutan visas också hur många rätt systemet som bäst kan få vid fullständigt resultat.

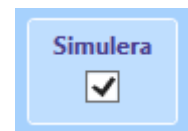
Rätt	Rader	Kan få
4	x 3	6 rätt

- Vid rättning med **fullständigt resultat** visas en sammanställning över **systemets bästa rader och vilken bruttovinst de ger**. Det visas också **systemets totala bruttovinst, systemets pris och systemets nettovinst**.

Rätt	Rader	Summa
5	x 2	34 kr
		<hr/>
	Bruttovinst	34 kr
	Pris	500 kr
		<hr/>
	Nettovinst	-466 kr

- **Simulerad rättning**

- För att rätta med simulerade vinnare skall du först klicka i kryssrutan för "Simulera"



- Genom att **klicka en gång** på en häst rättas systemet med den hästen som **vinnare**.
 - Eventuella tidigare simulerade vinnare i loppet tas bort.
- Klickar du **en gång till** på en häst rättas systemet med denna häst som **struken**.
- Klickar du en **tredje gång** rättas systemet utan den hästen som vinnare
- Håller du nere **Ctrl**-tangenten och klickar på en häst, när en annan redan är registrerad som vinnare, används **båda hästarna** som vinnare vid rättningen
- Vid **fullständig rättning där minst en avdelning är rättad simulerat** visas den **beräknade bruttovinsten** från den **högsta vinstpoolen**. I exemplet nedan fick systemet 5 rätt och därmed 3013 kr i **beräknad** bruttovinst.
- Den beräknade bruttovinsten baseras på det beräknade värdet (se nedan)

Rätt	Rader	Ber. bruttovinst
5	x 1	3 013 kr

- **Beräknat antal rader kvar och beräknat värde**

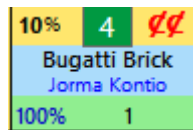
- Längst ned visas beräknat antal rader kvar samt beräknat värde. Detta visas under förutsättning att det **finns registrerade vinnare i samtliga avdelningar OCH**
 - **Alla loppresultat har visarutan ikryssad**
 - **ELLER**
 - **Det finns simulerade vinnare i raden**



- Det beräknade värdet baseras på spelprocenten i resultatfliken. Den uppdateras alltid, oavsett om systemet är låst eller har spelprocentbaserade villkor.

- **Färger och information**

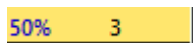
- När **minst en avdelning är rättad**, verkligt eller simulerat, visas data och färger för att redovisa vinnande ekipage och systemets bästa rader.
- **Vinnande ekipage** markeras med blå färg



- Längst ned i ekipagerutan redovisas **hur stor andel i procent av systemets bästa rader** som hade just den hästen markerad, och bredvid visas **antalet rader**.
- **Grön färg** visar att dessa rader hade vinnaren markerad



- **Ordinarie systemfärg** visar att dessa rader inte hade vinnaren markerad. Se exempel 1 nedan för utförligare info kring detta.



- Viloett färg visar att ingen av systemets bästa rader hade vinnaren markerad



- **Ljusbul färg** visar att avdelningen inte är rättad ännu



○ Exempel 1.

The screenshot shows a software interface for horse racing. At the top, there's a menu and a header with race details: "V75 24/6 Kalmar", "Ram: 864 rader", "System: 2,0 st", "Öppet: Mult: 1", "Reservmetod: Nästa", "Oms: 72 595 667 kr", "Att spela: (67%)", "Pris: 288,00 kr", "Felacceptans: 0", "Hämt: (14:03)", "ATG: 18:47". Below this is a grid of race cards. Each card shows a race number (e.g., V75 - 1), time (e.g., 2140), and a list of horses with their odds and names. The grid is organized into columns and rows, with some cells containing icons or status indicators.

- I detta exempel har vi använt ett utgångsvillkor där vi har utgång på vår förstarankade i de två första avdelningarna och vi kräver minst en vinnare av dessa. Systemet har vid rättning 2 rader med sex rätt.
- Detta exempel vill illustrera att antalet "gröna vinnare" INTE alltid är lika med systemets högsta antal rätt. "Gröna vinnare" garanterar endast att vinnaren finns med på någon av systemets bästa rader.
- I vårt exempel fördelar sig systemets bästa rader på olika hästar i de olika avdelningarna, vilket gör att vissa av systemets bästa rader får grönmarkering medan andra får ordinarie systemfärg.

V75 - 1 2140 16:20	26% 5 Stepping Space... Stefan Söderkvist	30% 2 Springover Peter Untersteiner	31% 8 GlobalSatisfacti... Ulf Ohlsson	1,8% 9 Dragster Roger Malmqvist	6
V75 - 2 2140 16:42	14% 7 Dornoch Am Christoffer Eriksson	17% 10 Tim Frontline Stefan Persson	12% 11 Global Undecided Jorma Kontio	8,3% 1 Walk all over You Björn Goop	1

- Vi kan även se detta när vi tittar på systemets kuponger som har sex rätt. De är två till antalet. Vi ser här tydligt hur de olika kupongerna har fel vinnare i två olika avdelningar.

Nr	Pris	Antal rätt	Antal rätta rader(exkl. mult)	Mult	Vinst								
1	144,00	6	1	1	287								
Avd	Startnummer					Vinnare	R1	R2	Antal				
1	5	2						2	8	9	2		
2	7	Dornoch Am					10	10	11	1			
3	14	8	7						14	10	5	3	
4	4	Darling Mearas					4	9	5	1			
5	12	10	2						12	7	3	3	
6	1	5	2	7						7	11	4	4
7	7	3	11	4						11	12	9	4
									288				
2	144,00	6	1	1	287								
Avd	Startnummer					Vinnare	R1	R2	Antal				
1	5	Stepping Spaceboy					2	2	8	1			
2	10	11					10	1	3	2			
3	14	8	7						14	10	5	3	
4	4	Darling Mearas					4	9	5	1			
5	12	10	2						12	7	3	3	
6	1	5	2	7						7	11	4	4
7	7	3	11	4						11	12	9	4
									288				

○ Exempel 2.

Start	Utgångar	ABC	Poäng	Utdelning	Avancer
	1	2	3		
V75 - 1 2140 16:20	26% 5	30% 2	31% 8	1,8%	
Stepping Space... Stefan Söderkvist	Springover Peter Untersteiner	GlobalSatisfacti... Ulf Ohlsson	Drä Roger M		
V75 - 2 2140 16:42	14% 7	17% 10	12% 11	8,3%	
Dornoch Am Christoffer Eriksson	Tim Frontline Stefan Persson	Global Undecided Jorma Kontio	Walk all Björn		
	100% 1				
V75 - 3	36% 14	18% 8	17% 7	11%	

- När ingen av systemets bästa rader har vinnaren streckad så tydliggörs detta med violett färg under vinnaren.

BaraTrav – fliken Spelarkåren

The screenshot displays the 'Spelarkåren' (Jockey Club) interface for V4 Solvalla - nr 2. The main table shows race results for four races (V4-1 to V4-4) across 15 positions. Each cell contains a horse's name, jockey, and various performance indicators like 'R 1', 'R 2', etc. Below the table are two control panels: 'Spelarkåren Procent' and 'Spelarkåren Ranking'. The 'Procent' panel has a 'Från - Till %' range set to 7 and a 'Min - Max' dropdown set to 2. The 'Ranking' panel has a 'Från - Till' range set to 1 and a 'Min - Max' dropdown set to 1. There are also radio buttons for 'OCH' and 'ELLER'.

- I flik Spelarkåren skapar du **dynamiska villkor** baserat på **spelarkollektivets ranking** och **insatsprocent**
- **Dynamisk** avser att förutsättningarna för villkoret uppdateras automatiskt när spelarkårens ranking eller procent ändras vid uppdatering av data.
 - Förutsättningarna för villkoret kan **läsas** genom att omsättningen läses
- Villkoret spelarkåren är **aktivt** om någon av **gränsvärdena (min-max)** för procent eller ranking är **ändrade**
- Ändra **Från-Till värden** för **intervallen** för procent och/eller ranking. Detta **styr vilka hästar som omfattas av villkoret**. Om villkoret är aktivt får du direkt feedback på vilka hästar som ingår genom att dessa färgmarkeras.
 - **Procent** – hästens insatsprocent markeras med **blå** bakgrundsfärg
 - **Ranking** – hästens rankvärde (R 1 , R 2 ,) markeras med **ljusblå** bakgrundsfärg
- Välj för vilka **avdelningar** procentvillkoret respektive rankingvillkoret skall gälla genom att klicka på avdelningsknapparna under respektive villkor
- Välj om det skall gälla **och** eller **eller** mellan villkoren för procent och ranking
- I **exemplet** på bilden har vi som krav att minst en häst skall vara rankad etta av spelarkåren och att minst två hästar skall ha en spelprocent som inte är högre än 7,0 procent