

# BaraTravPlus – Inställningar \*

Version 2.2

Nya inställningar är de med ID 161 och uppåt. Sök i ID-fältet med >161 för att se de nya inställningarna.

Om du öppnar inställningar i programmet kan du både sortera och söka på ID-nummer


ID	Inställning	Beskrivning	Antal
1	Standardvärden för nytt system	- värden som som används för nya system	30 st
2	Flikar	- funktionalitet och visning	18 st
3	Autofunktioner	- styrning av automatiska funktioner	9 st
4	Knappar, kontroller, återkoppling	- styr vilka kontroller som visas och deras beteende	24 st
5	Listor, menyer, kalender	- styr när och hur för listor, menyer och kalender	8 st
6	Utseende övrigt	- storlek, färg med mera	6 st
7	Meddelanden och dialoger	- vilka meddelanden och kontrollfrågor skall visas	17 st
8	Övrigt	- egna mappar för filkopior, systemljud etc.	6 st

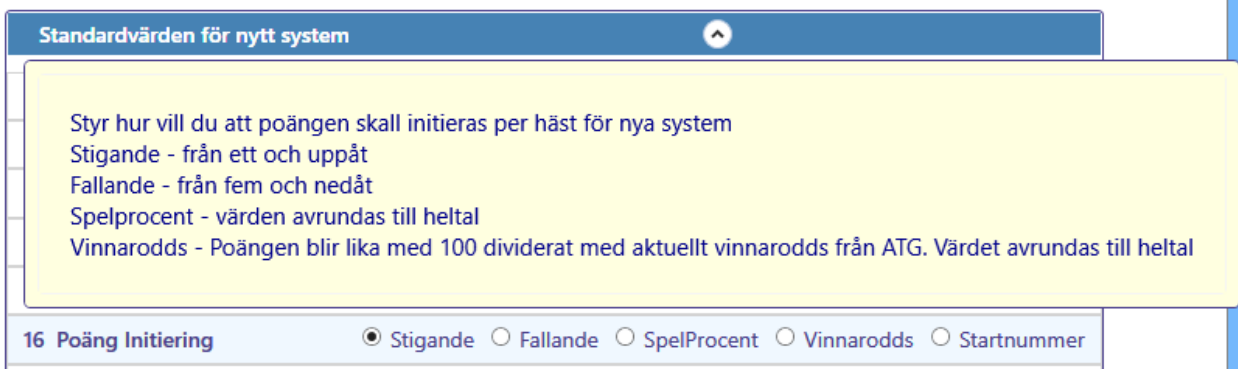
Funktioner

## Innehåll

BaraTravPlus – Inställningar *	1
Inställningar	2
Lista med sökfunktion*	4
Lista över samtliga inställningar	5
Ändra prenumerationskod	19

## Inställningar

- **I programinställningar styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera**
  - Du kommer åt programinställningar på ett av två sätt
    - Klicka på **knappen** för inställningar
- 
- **Öppna via Meny** -> Inställningar->Öppna fullständiga inställningar
  - **Exportera inställningar**
    - Inställningar -> Exportera inställningar ->
      - Exportera till fil
        - BT+ exporterar till filen Settings.xml
      - Exportera till klippbordet
        - Exporterar inställningarna till klippbordet och filen "Settings.xml" för att enkelt kunna kopiera inställningar mellan BT och BT+
  - **Importera inställningar**
    - Inställningar -> Importera inställningar ->
      - Importera från fil
        - Mappen som öppnas initialt är skrivbordet
        - Importerar från fil som heter Settings.xml
- **Det finns åtta grupper av inställningar**
    - **1.Standardvärden - nytt system**
      - Här styr du vilka standardinställningar som skall gälla för ett nytt system
    - **2. Flikar**
      - Här styr du vilka flikar som visas samt gör ytterligare inställningar per flik
    - **3.Autofunktioner**
      - Här styr du funktioner i programmet såsom autoupdatering och autospara
    - **4.Knappar, kontroller. återkoppling**
      - Inställningar för vilka detaljfunktioner i användargränssnittet
    - **5.Listor, menyer, kalender**
      - Styr när och hur för listor, funktioner och spelkalendern
    - **6. Utseende övrigt**
      - Storlek, färg med mera
    - **7. Meddelanden och dialoger**
      - Här styr du vilka meddelanden och kontrollfrågor som programmet skall använda
    - **8. Övrigt**
      - Här styr du ljud, mapp för spelfiler med mera
  - För varje inställning finns det en beskrivning. Denna beskrivning visas när du för musen över inställningens namn eller värde.



Standardvärden för nytt system

Styr hur vill du att poängen skall initieras per häst för nya system

Stigande - från ett och uppåt

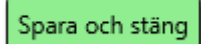
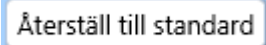
Fallande - från fem och nedåt

Spelprocent - värden avrundas till heltal

Vinnarodds - Poängen blir lika med 100 dividerat med aktuellt vinnarodds från ATG. Värdet avrundas till heltal

16 Poäng Initiering     Stigande    Fallande    SpelProcent    Vinnarodds    Startnummer

- När du är klar med eventuella ändringar kan du välja att
  - spara och stänga med **knappen "Spara och stäng"** eller att
  - **stänga utan att spara genom att klicka på fönstrets "stänga-kryss"**
- Du kan **återställa** inställningarna till programmets ursprungliga värden genom att klicka på "Återställ till standard" under "Funktioner"

A green rectangular button with a thin black border and a slight shadow, containing the text "Spara och stäng" in black font.A light blue rectangular button with a thin black border and a slight shadow, containing the text "Återställ till standard" in black font.

## Lista med sökfunktion\*

- Du **söker/filtrerar i en komplett lista** genom att ange antingen nr, ID, eller text och därefter klicka på sökknappen. Klicka på knappen bredvid sökknappen för att se en komplett lista.
  - Nr – inställningens löpnummer, dvs nummer efter den ordning som inställningarna presenteras
  - ID – inställningens ID\_nummer. Detta nummer är alltid detsamma och kan därför användas vid hänvisning.
    - Om du anger ett ">" före ett nummer kommer alla inställningar med ID större än detta nummer att visas. Tex >120 visar inställningar med ID 121 och högre
  - Text – ange valfri textsträng. Programmet filtrerar fram alla inställningar som innehåller den angivna textsträngen
    - Sökningen görs på inställningarnas kategorier, namn, beskrivningar och värden. om någon av dessa innehåller söksträngen så visas inställningen
  - Du kan **kopiera** hela den totala listan till klippbordet med knappen "Kopiera tabellen". Innehållet kopieras till klippbordet och du kan klistra in det i valfritt annat program.

Kopiera tabellen

Kategori	Nummer och namn	Värden	Beskrivning
Flikar	1 Flikar - visa	Vilka flikar visas <input type="button" value="v"/>	Här anger du vilka flikar som skall visas i programmet
Flikar	2 ABC avancerat	<input checked="" type="checkbox"/> aktivera avancerad styrning av ABC	Som standard bär varje ABC-flik sina egna ABC-värden per ekipage och ABC-värden ligger fast på rankposition vid förändring av ranking Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter * Ange att ABC-värdena skall följa med ekipagen vid rankändring (Följ häst) * Styr vilket ABC - nummer som en flik skall vara kopplad till Om två flikar är kopplade till samma ABC-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har säkert ensamrätt till sina villkor.
Flikar	3 Avancerat bruttovinst	<input checked="" type="checkbox"/> använd minimikrav för bruttovinst	Med krav på bruttovinst i flik avancerat kan du ha programmet höja radfaktorn för rader

## Lista över samtliga inställningar

Nya inställningar är de med ID 137 och uppåt. Sök i ID-fältet med >137 för att se de nya inställningarna.

Om du öppnar inställningar i programmet kan du både sortera och söka på ID-nummer

Här följer en lista över tillgängliga inställningar och deras innebörd

Kategori	Namn	ID	Beskrivning
1 Standardvärd en för nytt system	Auto-Generering - På/Av	34	Styr om AutoGenerering skall vara aktiverad eller inte
1 Standardvärd en för nytt system	Auto-Publicering mobil - Mobil-vy	99	Styr om Mobil-vy skall vara aktiv vid start av autopublicering
1 Standardvärd en för nytt system	Auto-Publicering PC - PC-vy	100	Styr om PC-vy skall vara aktiv vid start av autopublicering
1 Standardvärd en för nytt system	Auto- Uppdatera - På/Av	33	Detta val avgör om BaraTrav skall uppdatera systemdata med automatik = autoupdatera
1 Standardvärd en för nytt system	Auto- Normalisera - På/Av	156	Styr standardval för autonormalisering
1 Standardvärd en för nytt system	Avancerat - Poängmetod	13	Styr metod för avancerade poäng
1 Standardvärd en för nytt system	Avancerat - Poäng stigande	105	Med detta val kan du ange att den avancerade poängen är stigande som standard
1 Standardvärd en för nytt system	Bakgrundsfärg - Valda hästar	153	Vid aktivering av detta val används varierande bakgrundsfärg för valda hästar
			Vad bakgrundsfärgen styrs av väljer du med inställning ID=154
1 Standardvärd en för nytt system	Bakgrundsfärg - Valda hästar	154	Styr vilket kriteria som används för varierand bakgrundsfärg
1 Standardvärd en för nytt system	Felacceptans - Auto-Eller	52	I BaraTrav kan du använda felacceptans med en väldigt stor flexibilitet.Läs även i manualen om Felacceptans för ökad förståelse.
			Om detta val är ikryssat sätts AutoEller för samtliga huvudvillkor när ett nytt system skapas.
			För varje huvudvillkor som har AutoEller ikryssat så sätts värdet för Felacceptans med automatik till att

			acceptera att alla subvillkor utom ett är felaktiga
			, vilket i praktiken innebär att det blir ett automatiskt eller mellan subvillkoren under sådant huvudvillkor.
1 Standardvärd en för nytt system	Felacceptans - Huvudvillkor	51	Aktivera denna om du som standardval vill att felacceptans skall gälla för antal felaktiga huvudvillkor
1 Standardvärd en för nytt system	Felreducering - Påfyllningsordning	137	Styr vilken sorteringsordning som används för att höja allarättschansen vid felreducering
1 Standardvärd en för nytt system	Flikar - På/Av	69	Här anger du vilka flikar som skall visas när ett system skapas
1 Standardvärd en för nytt system	Flikar - utökat antal	109	Här anger du vilka flikar som skall få ett utökat antal subflikar skapade när ett system skapas
1 Standardvärd en för nytt system	Poäng - Initieringsmetod	10	Styr hur vill du att poängen skall initieras per häst för nya system
			Stigande - från ett och uppåt
			Fallande - från fem och nedåt
			Spelprocent - värden avrundas till heltal
			Vinnarodds - Poängen blir lika med 100 dividerat med aktuellt vinnarodds från ATG. Värdet avrundas till heltal
1 Standardvärd en för nytt system	Rankändring - startflik	117	Aktivera denna om du vill att rankändring via rankändringsknappar i startfliken
			skall ranka hästar som redan är med på systemet före andra
1 Standardvärd en för nytt system	Reservmetod	2	Anger vilken reservmetod som gäller när ett nytt system skapas
			Bästa - Programmet väljer i första hand den första startande häst enligt din ranking som ej är med på kupongen
			Nästa - Programmet väljer i första hand nästa startande häst enligt din

			ranking efter den häst på kupongen som har sämst ranking
			Spel % -Programmet väljer i första hand nästa startande häst som har högst spelprocent och ej är med på kupongen
			För "Bästa" och "Nästa" gäller, att om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt rankingen som ej är struken.
			För "Spel % " gäller, att om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt Spelprocentordningen som ej är struken.
1 Standardvärd en för nytt system	Rutnät bredd - Rutnät bredd, minvärde	132	Ekipage-ruta bredd - minvärde
			Aktuellt värde kan sedan ändras direkt i systemmenyn
			Om bredden styrs av hela föntrets storlek (ID=59) så spelar denna inställning ingen roll
1 Standardvärd en för nytt system	Rutnät höjd	104	Ekipage-ruta höjd
1 Standardvärd en för nytt system	Rättning - Avdelningsordning	83	Rättning utförs enligt avdelningsordning
			Med denna inställning aktiv visar programmet info om hur många rader
			som kvarstod per ekipage vid rättning enligt avdelningsordning
			Det gör att vinnare som registreras i efterföljande avdelningar
			inte påverkar antal rader för hästar i aktuell avdelning
			Vill man se hur många rader systemet har för hästar i första avdelningen,

			vid vinst för en viss häst sista avdelningen skall detta alternativ avmarkeras
1 Standardvärd en för nytt system	Rättning - Unika	82	Visa endast unika rader i ekipagerutorna vid rättning
			Vid spel där rader spelas flera gånger kan man vilja se endast
			hur många unika rader som kvarstår per ekipage
1 Standardvärd en för nytt system	Rättning - Utdelningsdiagram	142	Visa utdelningsdiagram för kvarvarande rader med alla rätt
1 Standardvärd en för nytt system	Sorteringsordning	5	Varje gång ett nytt system skapas så behöver programmet veta i vilken ordning hästarna skall rankas
			Spelprocent – hästarna sorteras efter spelarkårens detaljerade spelprocent i fallande ordning
			Startnummer – hästarna sorteras efter deras startnummer i stigande ordning
1 Standardvärd en för nytt system	Skoinfo - På/Av	102	Styr om skoinfo visas i ekipagerutorna
1 Standardvärd en för nytt system	Spelprocent - På/Av	111	Styr om spelprocent visas i ekipagerutorna
1 Standardvärd en för nytt system	Speltrend - Tid	161	Vilket intervall skall vara standardval för speltrend i flik speltrend
1 Standardvärd en för nytt system	Speltrend - Färggräns absolut	162	Vilket värde för procentenheter skall vara standardval för att visa färgad bakgrund i flik speltrend - ABSOLUTA värden
1 Standardvärd en för nytt system	Speltrend - Färggräns procent	164	Vilket värde för procentenheter skall vara standardval för att visa färgad bakgrund i flik speltrend - RELATIVA värden (procent)
1 Standardvärd en för nytt system	Speltrend jämförtyp - Intervall/total	163	Speltrend - visa nivå inom intervallet jämfört med nuvärde eller hur mycket värdet har förändrats under intervallet



1	Standardvärd en för nytt system	Speltrend måttsort - Absolut/procent	165	Speltrend - visa absoluta eller relativa värden för ökning
1	Standardvärd en för nytt system	Vinnarodds - På/Av	36	Styr om vinnarodds visas i startfliken och LiveBar
1	Standardvärd en för nytt system	V64-V6	3	När ett nytt V64-system skapas avgör detta val om Endast V6 är ikryssat eller inte.
				Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
				BaraTrav rekommenderar användning av V6 för spel på V64
1	Standardvärd en för nytt system	GS75-GS7	108	När ett nytt GS75-system skapas avgör detta val om Endast GS7 är ikryssat eller inte.
				Om endast GS7 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
				BaraTrav rekommenderar användning av GS7 för spel på GS75
1	Standardvärd en för nytt system	V65-V6	4	När ett nytt V65-system skapas avgör detta val om "Endast V6" är ikryssat eller inte.
				Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
				BaraTrav rekommenderar inte användning av V6 för spel på V65
1	Standardvärd en för nytt system	Villkor - översikt detaljrad	134	Styr standardinställning för om detaljrad visas för villkorsöversikt
2	Flikar	ABC - Avancerat	50	
				Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter

			* Styr vilket ABC - nummer som en flik skall vara kopplad till	
			Om två flikar är kopplade till samma ABC-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.	
2	Flikar	ABC - Ny flik Följ häst	49	När du lägger till en ny ABC-flik manuellt avgör detta val om följ häst är markerat som standard
				Vid användande av ABC-villkor har varje ekipage ett ABC-värde från A till H.
				Om ett ekipage flyttas upp eller ned i ranking kan programmet agera på två olika sätt
				Om detta val är inaktiverat ligger ABC - värdena kvar vid sina rankpositioner
				Om detta val är ikryssat följer ABC - värdena med sina hästar vid rankändring
				Det går att ändra detta per ABC-flik om avancerad styrning för ABC aktiveras
2	Flikar	Avancerat - Bruttovinst	70	Med krav på bruttovinst i flik avancerat kan du be programmet höja radfaktorn för rader med låg utdelning tills de uppfyller kravet på bruttovinst
2	Flikar	Avancerat - SpelKvot	147	Möjliggör användning av spelkvot i flik Avancerat
2	Flikar	Avancerat - Spelkvot Heltal	56	Vid användande av spelkvot kan man använda denna inställning för att få en jämnare fördelning av raderna, särskilt för hästar med låg procent.

			Denna inställning medför att spelprocenten avrundas till heltal vid beräkningen av spelkvoten. Dessutom är det lägsta värde som används lika med ett.	
			Om denna inställning används visas också spelprocenten som avrundad i flik Avancerat.	
2	Flikar	Avancerat - Poängsumma	58	Du kan med denna inställning välja att få poängsumman per avdelning visad i avdelningsinforutorna i flik Avancerat
2	Flikar	Felacceptans - På/Av	107	Styr om programmet skall visa kontroller för felacceptans
2	Flikar	Poäng - Avancerat	48	Som standard bär varje Poäng-flik sina egna Poäng-värden per ekipage
				Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter
				* Styr vilket Poäng - nummer som en flik skall vara kopplad till
				Om två flikar är kopplade till samma Poäng-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.
2	Flikar	Poäng - Ny flik Följ häst	46	När du lägger till en ny flik manuellt avgör denna markering om följ häst är standardval eller ej
				Vid användande av Poäng-villkor har varje ekipage ett Poäng-värde. Om ett ekipage flyttas upp eller ned i ranking kan programmet agera på två olika sätt
				Om detta val är inaktiverat ligger Poäng-värdena kvar vid sina rankpositioner

			Om detta val är ikryssat följer Poäng-värdena med sina hästar vid rankändring	
			Det går att ändra detta per Poäng-flik om avancerad styrning för Poäng aktiveras	
2	Flikar	Poäng - Poängsumma visa	57	Du kan med denna inställning välja att få poängsumman per avdelning visad i avdelningsinforutorna i flik Poäng
2	Flikar	Poäng - Initieringsmetoder På/Av	72	Styr vilka initieringsmetoder för Poäng som kan användas
2	Flikar	Start - Rankingmetoder På/Av	116	Styr vilka rankingmetoder som kan användas i fliken "Start"
2	Flikar	Resultat - Alternativvinnare	93	Flik resultat - visa alternativvinnare när vinnare är registrerade i samtliga avdelningar
2	Flikar	Resultat - Analysvärden visa	152	Flik resultat - visa analysvärden för rank-produkt och procent-rot
2	Flikar	Spelarkåren - Speltrend prognos	167	Öppna för användning av speltrend-prognos för Spelarkåren
2	Flikar	Utdelning - Prognos Utd+Ava	166	Speltrend - öppna för användning av prognos för Utdelning och Avancerat
2	Flikar	Utdelning - Simulera Oms	44	Styr om fält för simulering av omsättning skall visas. Detta är användbart framför allt vid Jackpot
2	Flikar	Villkor översikt - Status	135	Styr om fält för statusvärden visas i översikten för villkor
2	Flikar	Villkor översikt - Offentlig	136	Styr om villkorsöversikten skall visas i flik resultat samt mobil-vy för autopublicering
3	Autofunktioner	Generering - Reaktionstid	138	Autogenerering reaktionstid
3	Autofunktioner	Rensa - På/Av	73	Styr om programmet skall rensa system med automatik

3	Autofunktioner	Rensning efter dagar - Dagar	74	Styr i hur många dagar system i rensningsmappen skall sparas
3	Autofunktioner	Omsättning - JP	84	Styr om programmet skall aktivera simulerad omsättning automatiskt vid jackpot
3	Autofunktioner	Auto-Publicering - Resultat	87	Styr om funktionen AutoPublicering av resultat skall vara tillgänglig i flik resultat
3	Autofunktioner	Spara - På/Av	21	Detta val avgör om BaraTrav skall spara ett system automatiskt utan att fråga användaren
3	Autofunktioner	Spara speldata - På/Av	139	Detta val avgör om BaraTrav skall spara utan att fråga när endast speldata är förändrade
3	Autofunktioner	Uppdatering - Minuter (PÅ/AV ID=33)	28	Här styr du med vilket intervall BaraTrav skall hämta nya data för systemet
				Förutsätter att autoupdatering används för systemet
				AutoUppdatering sker endast om du inte har rört musen de senaste tre sekunderna och programmet har fokus
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Animering - Skakning	119	Flyttad häst. Animera med skakning av startnummerbox för häst som senast flyttats.
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Animering - Utrustningsinfo blinka	129	Utrustningsinfo - blinka vid ändring som inte har bekräftats av dig
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Dra-och-släpp - förenklad	150	Om du vill ha snabbare men mer förenklad återkoppling vid dra-och-släpp av ekipage
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Dra-och-släpp - förenklad-muspekare	151	Här väljer du hur muspekaren skall se ut vid förenklad återkoppling
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Ekipageinfo - Popup	26	Här väljer du om du vill att detaljinfo för ekipaget skall visas när du för musen över startnummerknappen

4 Knappar, kontroller, återkoppling	Ekipageinfo - Popup - fördröjning	128	Popup - fördröjning - antal millisekunder innan popup visas vid musöver
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Funktionsknappar - På/Av	121	Programmet kan visa tillgänglig funktionalitet på ett tydligt sätt
			Med denna inställning styr du om funktionsknappar skall visas vid vänsterklick eller dubbelklick på startnummer
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Funktionsknappar - Snabbtangenter	130	Programmet kan använda snabbtangenter för funktionsknappar
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Funktionsknappar - Massändring	125	Programmet kan använda funktionsknappar för massändringsåtgärder
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Generering - Högerklick	38	Möjliggör det kanske smidigaste sättet för manuell generering. Högerklick utanför rutnätet startar generering
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Hjälp text knappar - musöver	146	Visa hjälptext för knappar
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Hästvärdekontroller - Visa	112	Styr om knappar för att ändra värden för Abc och Poäng visas hela tiden eller vid musöver
			Vid musöver används plus-minusknappar och för visa alltid används pilknappar
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Indikator - internprocent låg	53	Här kan du välja att få en färgmarkering på ekipagets internprocent om den understiger det angivna värdet
			Gäller flikarna start och avancerat
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Indikator - spelkvot låg	54	Här kan du välja att få spelprocenten färgmarkerad om internprocenten är lägre än spelprocenten för ett ekipage

4	Knappar, kontroller, återkoppling	System - Lista senaste	12	Här styr du hur många av de senast sparade systemen som skall visas när du för musen över knappen för aktuella system
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Knappar - upprepa intervall	140	Här styr du hur lång tid (millisekunder) det är mellan klickerna när du håller musknappen nere på en knapp som har repetitionsfunktion
				Gäller villkorsvärden och hästvärdekontroller
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Massändring värden - Knappar	62	När du arbetar med Utgångar, ABC och Poäng kan du ta hjälp av programmets massändringsfunktioner via smarta knappar
				Med denna inställning styr du om knappar för massändring skall visas vid musöver i ekipagerutorna
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - Ekipagerutor knappar	63	Styr huruvida smarta knappar för att lägga till och ta bort skall visas vid musöver i ekipagerutorna
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - Fast, Rörlig	17	Här styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera gällande att dra hästar in och ut från systemramen
				Fast antal ekipage med högerklick
				Använd detta val om du vill att antalet hästar på systemramen skall vara fixerat genom högerklick
				Rörlig med smart drag & drop
				Använd detta val om du vill att hästar du drar in till systemramen skall läggas till på systemramen utan att någon annan häst tas bort
				och att hästar som du drar ut från systemramen skall tas bort från densamma utan att någon annan häst läggs till

4	Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - ENTER/RETUR	45	Styr om ENTER/RETUR kan användas för att lägga till och ta bort hästar på olika ställen i programmet
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - Ranklist knappar	68	Styr huruvida smarta knappar för systemram skall visas vid musöver i ranklisten
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Utgångar - kryssrutor	113	Styr bakgrundsfärg för kryssrutor i utgångsfliken
5	Listor, menyer, kalender	Kalender uppstart visa - På/Av	149	Öppna kalendern automatiskt vid uppstart
5	Listor, menyer, kalender	Kalender - Spelfilter	148	Här anger du vilka spelfilter som skall vara aktiva i spelkalendern
5	Listor, menyer, kalender	Kontextmeny - häst	159	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för hästar som skall visas
5	Listor, menyer, kalender	Kontextmeny - huvudflik	157	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för huvudflikar som skall vara öppnade när programmet startas
5	Listor, menyer, kalender	Kontextmeny - subflik	158	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för subflikar som skall vara öppnade när programmet startas
5	Listor, menyer, kalender	Listor vid musöver - Musöver visar listor	97	Välj detta alternativ för att listor skall visas med automatik när musen förs över knapparna i programmets huvudbild
5	Listor, menyer, kalender	System senaste öppna - På/Av	31	BaraTrav öppnar det senast sparade systemet vid uppstart, om något system var öppet när programmet stängdes
				Använd detta alternativ om du allt som oftast vill att det system du senast sparade också skall öppnas när BaraTrav startas
				Om du stänger det system som är öppet innan du stänger programmet, kommer programmet



			öppnas utan att öppna något system nästa gång det startas
6 Utseende övrigt	Avdelningar - Mellanrum	43	Mellanrum mellan avdelningar i pixlar.
			Här styr du hur tjockt mellanrum det skall vara mellan avdelningarna på skärmen. #Avdelningsrutor
6 Utseende övrigt	Avdelningsrutor - bakgrundsfärg	160	Avdelningsrutor metod för bakgrundsfärg
			Här styr du vilken metod som skall användas för att styra bakgrundsfärgen för avdelningsrutorna
6 Utseende övrigt	LiveBar - Riktning	24	Styr om LiveBar visas i horisontellt eller vertikalt läge när du klickar på Live-knappen
6 Utseende övrigt	Rutnät - Fönsterbredd	59	Gör så att bredden på rutnätet helt stys av programfönstrets bredd.
			Inga kontroller för styrning av bredd visas då.
6 Utseende övrigt	Sortering - Graf	94	Visa endast startnummerknappen i fliken Graf i Sorteringsfliken
6 Utseende övrigt	Textstorlek - Häst och kusk	75	Styr textstorleken på hästens och kuskens namn i rutnätet
6 Utseende övrigt	Zoom - procent	103	Standardvärde för Zoom-nivå när programmet startar
			Aktuellt värde kan sedan ändras direkt i programmbilden
7 Meddelande n och dialoger	Auto-Omsättning - JP	85	Om simulerad omsättning aktiveras automatiskt (autoomsättning) vid JackPot, visas detta meddelande
7 Meddelande n och dialoger	Auto-Publicering	98	Om AutoPublicering aktiveras visas denna fråga
7 Meddelande n och dialoger	Avancerad poäng - massändring avd.	120	Avancerad poäng, bekräfta ändring ned/upp för samtliga hästar i avdelning via knappar i avdelningsruta
7 Meddelande n och dialoger	ERV - Inaktivering varning	86	Om man kryssar bort ERV(Endast Rader som kan ge Vinst)

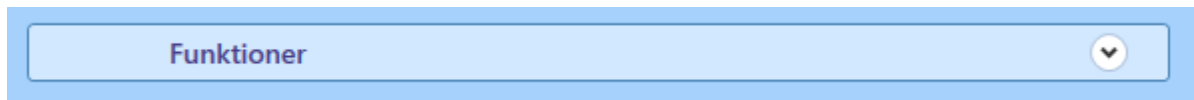
			kan inte programmet redovisa bruttovinst på ett bra sätt
			Därför visas bruttovinst lika med noll i sådana fall
			För att informera om att så är fallet visas ett meddelande
			om användare kryssar ur ERV
7 Meddelanden och dialoger	Felacceptans - Autoändring	101	Programmet informerar om att felacceptansens värde för huvudvillkor justeras automatiskt pga AutoEller
7 Meddelanden och dialoger	Inforutor - Centrera	133	Centrera inforutor. Användbart t.ex. vid användning av externa skärmar. Om denna EJ är ifylld kommer programmet istället att optimera placeringen för bästa användarupplevelse, men detta kan som sagt leda till problem vid flerskrämsanvändning
7 Meddelanden och dialoger	Inlämning - Dialog	37	Aktivera denna för att använda utökad inlämningsdialog
7 Meddelanden och dialoger	Inlämning - varning Vx	141	Vid inlämning för spel där endast högsta vinstgrupp kan väljas,
			varnar programmet om inställningen för systemet avviker från standardvalet för speltypen
7 Meddelanden och dialoger	Poäng - init avd	114	Bekräfta initiering av poäng för enskild avdelning
7 Meddelanden och dialoger	Ranking - ändra för avd	115	Bekräfta ändring av ranking för enskild avdelning
7 Meddelanden och dialoger	Systemram - Orankat lägg till	67	Om sorteringsordning är annan än ranking och flera hästar läggs till på systemet
			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
7 Meddelanden och dialoger	Systemram - Orankat "alla till vänster"	95	Om sorteringsordning är annan än ranking och alla hästar till vänster används
			kommer programmet att ställa en kontrollfråga

7	Meddelanden och dialoger	Systemram - Orankat en avd	96	Om sorteringsordning är annan än ranking och alla hästar till vänster används för enskild avdelning
				kommer programmet att ställa en kontrollfråga
7	Meddelanden och dialoger	Stänga BaraTrav	77	Vid stängning av programmet kommer en kontrollfråga ställas
7	Meddelanden och dialoger	System - Bekräfta existerande	155	Bekräfta öppna existerande system
7	Meddelanden och dialoger	System - Bekräfta nytt	110	Bekräfta nytt system
8	Övrigt	Ljud - På/Av	78	Styr om programmet skall spela upp ett ljud när programmet är tillgängligt efter uppstart samt när ett system har laddats
8	Övrigt	Ljud - System laddat	79	Vilken ljudfil skall spelas upp när ett system laddats
8	Övrigt	Ljud BruttoVinst - På/Av	144	Styr om programmet skall spela upp ett ljud när bruttovinsten är större än noll vid rättning
8	Övrigt	Ljud - Bruttovinst	145	Vilken ljudfil skall spelas upp när ett system laddats
8	Övrigt	Spelfiler kopia - Mapp	71	Med spelfiler egen mapp kan du ange valfri mapp dit programmet skall kopiera dina spelfiler varje gång sådan skapas
8	Övrigt	Systemfiler egen mapp - Mapp	123	Med systemfiler egen mapp kan du ange valfri mapp dit programmet skall kopiera dina systemfiler varje gång de sparas Om alternativ sökväg används kommer också systemfiler att öppnas från denna mapp som standard

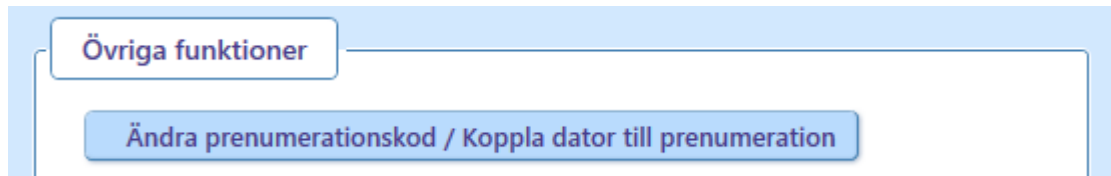
### Ändra prenumerationskod

- Om du vill **koppla en viss dator** till din prenumeration använder du knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"

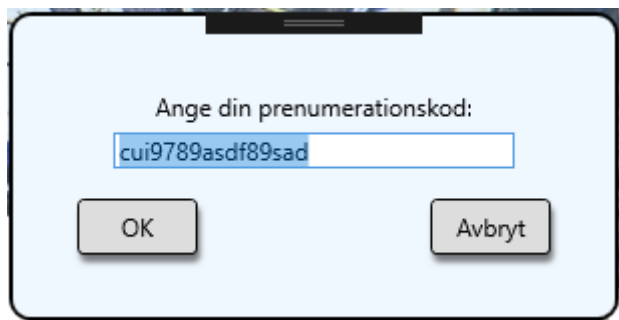
- Öppna funktioner med klick



- Klicka på knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"



- Se till att rätt **prenumerationskod** från "Mitt konto" på BaraTrav.se är angiven i dialogen och klicka på OK



- Om startlistor laddas ned så är nu denna dator kopplad till din prenumeration
- **OBS!** Du kan endast ha en dator åt gången kopplad till din prenumeration