BaraTravPlus – Inställningar <mark>*</mark>

Version 3.2

Nya inställningar är de med ID 206 och uppåt. Sök i ID-fältet med >206 för att se de nya inställningarna.

Om du öppnar inställningar i programmet kan du både sortera och söka på ID-nummer

1	Standardvärden för nytt system	- värden som som används för nya system	51 st (
2	Flikar	- funktionalitet och visning	20 st (
3	Autofunktioner	- styrning av automatiska funktioner	10 st (
4	Knappar, kontroller, återkoppling	- styr vilka kontroller som visas och deras beteende	25 st (
5	Listor, menyer, kalender	- styr när och hur för listor, menyer och kalender	8 st (
6	Utseende övrigt	- storlek, färg med mera	7 st (
7	Meddelanden och dialoger	- vilka meddelanden och kontrollfrågor skall visas	20 st (
8	Övrigt	- egna mappar för filkopior, systemljud etc.	9 st (

Innehåll

BaraTravPlus – Inställningar <mark>*</mark>	1
Översikt *	
Standard- och applikations-inställningar	
Lista med sökfunktion	5
Lista över samtliga inställningar	6
Funktioner - Ändra prenumerationskod etc	42

Översikt *

- BaraTrav ger dig som användare stora möjligheter att anpassa programmet efter dina önskemål
- För att möjliggöra detta finns en relativt stor mängd insättningar som vid första anblicken kan vara avskräckande många
- Vissa användare ger sig i kast med samtliga inställningar direkt medan andra väljer att ta det mer som det kommer
- Till att börja med är det bra att definiera de tre olika typer av inställningar som förekommer
 - 1. Standard-inställningar för nytt system
 - Dessa inställningar appliceras endast vid skapandet av ett nytt system. I det läget överförs standardvärdet till systemets egna inställningar som sedan kan uppdateras via systemet.
 - Ett exempel på en standardinställning är om data skall "Auto-uppdateras", dvs uppdateras med automatik eller inte.
 - 2. Systeminställningar Inställningar för ett specifikt system
 - Ett system har sin egen uppsättning av inställningar. Vissa av dessa får sina värden från standardinställningar medan vissa ges ett "osynligt" värde vid systemskapandet men som sedan kan ändras av användare.
 - Ett exempel på en systeminställning är om systemets rader skall genereras med automatik eller inte. Denna får sitt värde från ett standardvärde men kan sedan ändras för det specifika systemet.
 - 3 Applikationsinställningar
 - Dessa inställningar har samma värde oavsett vilket system som är öppet.
 - Ett exempel är huruvida system skall sparas automatiskt eller inte

För att underlätta för användare har BaraTrav flera ingångar till programmets olika inställningar, vilka beskrivs här

- Standardinställningar och applikationsinställningar. (punkt 1 och 3)
 - Du når dessa genom att klicka på knappen som finns nästan längst upp till vänster i programfönstret.
- Systeminställningar (punkt 2)
 - De flesta systeminställningar som är av typen på/av hittar du via knappen för systeminställningar som befinner sig starx under V64-knappen.
 - Flera av dessa inställningar finns även som kontroller i den omgivning där de används, men här ges en samlad bild av dessa
 - Här kan du också med en knapp öppna standardinställningen för den aktuella systeminställningen
 - Här kan du även via meny styra värden för

Meny: Bredd och höjd TextStorlek Smarta knappar Hantera flikar... Snabbkommandon

- Bredd och höjd
- Textstorlek
- Smarta knappar
- Flikar som visas
- Se tillgängliga snabbkommandon
- När en flik är aktiv visas en knapp för inställningar kopplade till just denna flik
 - Klicka på den för att visa standardinställningar och applikationsinställningar för denna flik
 Avancerat

¢,

- I knappen för generering finns en knapp för att nå standard- och applikationsinställningar för generering
- Slutligen finns det en knapp för inställningar för funktionen "inför start". Här styr du vilken info som skall ges för det aktuella systemet gällande tid till start

Standard- och applikations-inställningar

- I programinställningar styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera
- Du kommer åt programinställningar på ett av två sätt
 - Klicka på knappen för inställningar
 - Öppna via Meny -> Inställningar->Öppna fullständiga inställningar
 - Exportera inställningar
 - Inställningar -> Exportera inställningar ->
 - Exportera till fil
 - BT+ exporterar till filen Settings.xml
 - Exportera till klippbordet
 - Exporterar inställningarna till klippbordet och filen "Settings.xml" för
 - att enkelt kunna kopiera inställningar mellan BT och BT+
 - Importera inställningar
 - Inställningar -> Importera inställningar ->
 - Importera från fil
 - Mappen som öppnas initialt är skrivbordet
 - Importerar från fil som heter Settings.xml
- Det finns åtta grupper av inställningar
 - 1.Standardvärden nytt system
 - Här styr du vilka standardinställningar som skall gälla för ett nytt system
 - 2. Flikar

•

- Här styr du vilka flikar som visas samt gör ytterligare inställningar per flik
- 3.Autofunktioner
 - Här styr du funktioner i programmet såsom autouppdatering och autospara
- 4.Knappar, kontroller. återkoppling
 - Inställningar för vilka detaljfunktioner i användargränssnittet
- 5.Listor, menyer, kalender
 - Styr när och hur för listor, funktioner och spelkalendern
- 6. Utseende övrigt
- 7. Meddelanden och dialoger
 - Här styr du vilka meddelanden och kontrollfrågor som programmet skall använda
- 8. Övrigt
 - Här styr du ljud, mapp för spelfiler med mera





►

För varje inställning finns det en beskrivning. Denna beskrivning visas när du för musen över ٠ inställningens namn eller värde.



När du är klar med eventuella ändringar kan du välja att

•



- spara och stänga med knappen "Spara och stäng" eller att stänga utan att spara genom att klicka på fönstrets "stänga-kryss" •
- Du kan återställa inställningarna till programmets ursprungliga • Återställ till standard värden genom att klicka på "Återställ till standard" under "Funktioner"

Lista med sökfunktion



- Du söker/filtrerar i en komplett lista genom att ange antingen nr, ID, eller text och därefter klicka på sökknappen. Klicka på knappen bredvid sökknappen för att se en komplett lista.
 - Nr inställningens löpnummer, dvs nummer efter den ordning som inställningarna presenteras
 - ID inställningens ID_nummer. Detta nummer är alltid detsamma och kan därför användas vid hänvisning.
 - Om du anger ett ">" före ett nummer kommer alla inställningar med ID större än detta nummer att visas. Tex >120 visar inställningar med ID 121 och högre
 - Text ange valfri textsträng. Programmet filtrerar fram alla inställningar som innehåller den angivna textsträngen
 - Sökningen görs på inställningarnas kategorier, namn, beskrivningar och värden. om någon av dessa innehåller söksträngen så visas inställningen
 - Du kan kopiera hela den totala listan till klippbordet med knappen "Kopiera tabellen". Innehållet kopieras till klippbordet och du kan klistra in det i valfritt annat program.

Kopiera tabellen

Kategori	Nummer och namn	Värden	Beskrivning
Flikar	1 Flikar - visa	Vilka fiikar visas 😧	Här anger du vilka flikar som skall visas i programmet
Flikar	2 ABC avancerat	✓ aktivera avancerad styrning av ABC	Som standard bär varje ABC-flik sina egna ABC-värden per ekipage och ABC-värden ligger fast på rankposition vid förändring av ranking Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter * Ange att ABC-värdena skall följa med ekipagen vid rankändring(följ håst) * Styr vilket ABC - nummer som en flik skall vara kopplad till Om två filkar är kopplade till samma ABC-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena filken uppdaterar också värdet i de andra filkarna. Varje filk har såklart ensamrätt till sina vilkor.
Flikar	3 Avancerat bruttovinst	✓ använd minimikrav för bruttovinst	Med krav på bruttovinst i flik avancerat kan du be programmet böja radfaktorn för rader

Lista över samtliga inställningar

Nya inställningar är de med ID 169 och uppåt. Sök i ID-fältet med >169 för att se de nya inställningarna.

Om du öppnar inställningar i programmet kan du både sortera och söka på ID-nummer

Här följer en lista över tillgängliga inställningar och deras innebörd

Kategori	ID	Namn	Beskrivning
Standardvär den för nytt system	34	Auto-Generering - På/Av	Styr om AutoGenerering skall vara aktiverad eller inte
Standardvär den för nytt system	198	Avancerat - PlusBudget påfyllningsordning	Styr vilken sorteringsordning som används för att öka på mult för rader vid Plusbudget i flik Avancerat
Standardvär den för nytt system	156	Auto-Normalisera poäng - På/Av	Styr standardval för autonormalisering för poäng
Standardvär den för nytt system	268	Liverättning - Rank	Inkludera egen rank i data som visas vid Live-rättning
Standardvär den för nytt system	99	Rättningsdelning mobil - Mobil-vy	Styr om Mobil-vy skall vara aktiv vid start av rättningsdelning
Standardvär den för nytt system	100	Rättningsdelning PC - PC-vy	Styr om PC-vy skall vara aktiv vid start av rättningsdelning
Standardvär den för nytt system	33	Auto- Uppdatering - På/Av	Detta val avgör om BaraTrav skall uppdatera speldata med automatik = autouppdatering
Standardvär den för nytt system	13	Avancerat - Poängmetod	Styr metod för avancerad poäng

Standardvär den för nytt system	248	Avancerat - Poäng summera	Med detta val kan du ange att avancerad poäng skall summeras istället för multipliceras som standard
Standardvär den för nytt system	257	Avancerat - PlusBudget Överskott	Med detta val kan du ange att Överskott skall vara aktivt som standard för PlusBudget
Standardvär den för nytt system	153	Bakgrundsfärg - Valda hästar	Vid aktivering av detta val används varierande bakgrundsfärg för valda hästar
			Vad bakgrundsfärgen styrs av väljer du med inställning ID=154
Standardvär den för nytt system	154	Bakgrundsfärg - Valda hästar	Styr vilket kriteria som används för varierande bakgrundsfärg
Standardvär den för nytt system	202	DataRank - Komponenter visa	Styr om komponenter för datarank i flik sortering visas
Standardvär den för nytt system	182	Dubbel-spel - Värdekrav visa	Aktivera denna om du som standardval vill att värdekrav skall visas för "Mina rader" i fliken "Dubbel-spel" (PREMIUM)
Standardvär den för nytt system	184	Dubbel-spel - Nollade visa	Aktivera denna om du som standardval vill att valda rader som nollats fortfarande skall visas i "Mina rader"

Standardvär den för nytt system	170	Dubbel-spel - SV- jämförvärde	Styr vilket värde som används som jämförvärde för SV (spelvärde för dubbelrad)
Standardvär den för nytt system	186	Dubbel-spel - SV styr NettoPct	Aktivera denna om du som standardval vill att NettoPct skall styras av "SV" i fliken "Dubbel-spel" (PREMIUM)
Standardvär den för nytt system	169	Dubbel-spel - Startlistor	Här anger du vilka kolumner som skall visas i flik "Dubbel-Spel" när ett dubbel- system skapas
Standardvär den för nytt system	185	Dubbel-spel - Radtabeller	Här anger du vilka kolumner som skall visas i flik "Dubbel-Spel" när ett dubbel- system skapas
Standardvär den för nytt system	206	Gruppvillkor - På/Av (PREMIUM)	Styr om systemet skall visa kontroller för gruppvillkor (PREMIUM)
Standardvär den för nytt system	208	ELLER-nummer - ON	Styr om programmet alltid skall hantera villkor med ELLER-nummer noll som nödvändiga
Standardvär den för nytt system	177	Inför start - ljud - På/Av	Styr om programmet skall ge info med ljud när start närmar sig
			OBS! Kräver även att "Ljud-minuter" är aktiva för inställning med ID=173
Standardvär den för nytt system	178	Inför start - popup - På/Av	Styr om programmet skall ge info med popup när start närmar sig

			OBS! Kräver även att "Popup-minuter" är aktiva för inställning med ID=176
Standardvär den för nytt system	180	Inför start - Alarm spelform	Styr vilka spelformer programmet skall ge alarm för med popup, när start närmar sig
			OBS! Kräver även att "Alarm-minuter" är aktiva för inställning med ID=179
Standardvär den för nytt system	173	Inför start - Info minuter	Styr vilka minuter till start som skall annonseras med ljud och popup
Standardvär den för nytt system	179	Inför start - Popup alarm	Styr vilken minut till start som skall trigga kritisk tidsvarning (ALARM) inför start av spelform
Standardvär den för nytt system	52	Felacceptans - Auto-Eller	I BaraTrav kan du använda felacceptans med en väldigt stor flexibilitet.Läs även i manualen om Felacceptans för ökad förståelse.
			Om detta val är ikryssat sätts AutoEller för samtliga huvudvillkor när ett nytt system skapas.

			För varje huvudvillkor som har AutoEller ikryssat så sätts värdet för Felacceptans med automatik till att acceptera att alla subvillkor utom ett är felaktiga
			, vilket i praktiken innebär att det blir ett automatiskt eller mellan subvillkoren under sådant huvudvillkor.
Standardvär den för nytt system	51	Felacceptans - Huvudvillkor	Aktivera denna om du som standardval vill att felacceptans skall gälla för antal felaktiga huvudvillkor
Standardvär den för nytt system	137	Felreducering - Påfyllningsordning	Styr vilken sorteringsordning som används för att höja allarättschansen vid felreducering
Standardvär den för nytt system	69	Flikar - På/Av	Här anger du vilka flikar som skall visas när ett system skapas
Standardvär den för nytt system	109	Flikar - Utökat antal	Här anger du vilka flikar som skall få ett utökat antal subflikar skapade när ett system skapas
Standardvär den för nytt system	220	Nytt system - Baserat på detta	Styr om nytt system baserat på detta öppnas i Ny BT

Standardvär den för nytt system	10	Poäng - Initieringsmetod	Styr hur vill du att poängen skall initieras per häst för nya system Stigande - från ett och uppåt Fallande - från fem och nedåt Spelprocent - värden avrundas till heltal Vinnarodds - Poängen blir lika med 100 dividerat med aktuellt vinnarodds från ATG. Värdet avrundas till heltal
Standardvär den för nytt system	117	Rankändring - Startflik	Aktivera denna om du vill att rankändring via rankändringsknappar i startfliken skall ranka hästar som redan är med på systemet före andra
Standardvär den för nytt system	2	Reservmetod	Anger vilken reservmetod som gäller när ett nytt system skapas * Bästa - Programmet väljer i första hand den första startande häst enligt din ranking som ej är med på kupongen. * Nästa - Programmet väljer i första hand nästa startande häst enligt din ranking efter den häst på kupongen som har sämst ranking.

			* Spel % -Programmet väljer i första hand nästa startande häst som har högst spelprocent och ej är med på kupongen.
			* ATG -Inga reserver väljs av programmet. Reserver väljs ut av ATG baserat på spelprocent.
			För "Bästa" och "Nästa" gäller, att om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt rankingen som ej är struken.
			För "Spel % " gäller, att om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt Spelprocentordningen som ej är struken.
Standardvär den för nytt system	132	Rutnät bredd - Rutnät bredd pixlar, minvärde (se även ID = 59)	Ekipage-ruta bredd - minvärde Aktuellt värde kan sedan ändras direkt i systemmenyn Om bredden styrs av hela föntrets storlek (ID=59) så spelar denna inställning ingen roll

Standardvär	104	Butnät höid	Ekinage-ruta höid
Standardvar den för nytt system	104	Ruthat hojd	Ekipage-ruta hojd
Standardvär den för nytt system	83	Rättning - Avdelningsordning	Rättning utförs enligt avdelningsordning Med denna inställning aktiv visar programmet info om hur många rader

		som kvarstod per ekipage vid rättning enligt avdelningsordning Det gör att vinnare som registreras i efterföljande avdelningar	
			inte påverkar antal rader för hästar i aktuell avdelning
			Vill man se hur många rader systemet har för hästar i första avdelningen,
			vid vinst för en viss häst sista avdelningen skall detta alternativ avmarkeras
Standardvär den för nytt system	142	Resultat - Utdelningsdiagram	Visa utdelningsdiagram för kvarvarande rader med alla rätt. #rättning
Standardvär den för nytt system	5	Sorteringsordning	Varje gång ett nytt system skapas så behöver programmet veta i vilken ordning hästarna skall rankas
			Spelprocent – hästarna sorteras efter spelarkårens detaljerade spelprocent i fallande ordning
			Startnummer – hästarna sorteras efter deras startnummer i stigande ordning

Standardvär den för nytt system	102	Skoinfo - På/Av	Styr om skoinfo visas i ekipagerutorna
Standardvär den för nytt system	250	Sulkyinfo - På/Av	Styr om sulkyinfo visas i ekipagerutorna
Standardvär den för nytt system	259	Sko + sulky - endast skillnader	Visa endast sko och sulkyinfo som skiljer sig mot föregående start i ekipagerutor
Standardvär den för nytt system	251	Bevakningar - På/Av	Styr om sulkyinfo visas i ekipagerutorna
Standardvär den för nytt system	63	Smarta knappar - Ekipagerutor ram	Styr huruvida smarta knappar för att lägga till och ta bort skall visas vid musöver i ekipagerutorna
Standardvär den för nytt system	62	Smarta knappar - Massändring värden	När du arbetar med Utgångar, ABC och Poäng kan du ta hjälp av programmets massändringsfunktioner via smarta knappar
			Med denna inställning styr du om knappar för massändring skall visas vid musöver i ekipagerutorna
Standardvär den för nytt system	68	Smarta knappar - Ranklist knappar	Styr huruvida smarta knappar för systemram skall visas vid musöver i ranklisten
Standardvär den för nytt system	111	Spelprocent - På/Av	Styr om spelprocent visas i ekipagerutorna

Standardvär den för nytt system	161	Speltrend - Tid	Vilket intervall skall vara standardval för speltrend i flik speltrend
Standardvär den för nytt system	162	Speltrend - Färggräns absolut	Vilket värde för procentenheter skall vara standardval för att visa färgad bakgrund i flik speltrend - ABSOLUTA värden
Standardvär den för nytt system	164	Speltrend - Färggräns relativa	Vilket värde för procentenheter skall vara standardval för att visa färgad bakgrund i flik speltrend - RELATIVA värden (procent)
Standardvär den för nytt system	163	Speltrend jämförtyp - Intervall/total	Speltrend - visa nivå inom intervallet jämfört med nuvärde eller hur mycket värdet har förändrats under intervallet
Standardvär den för nytt system	165	Speltrend måttsort - Absolut/procent	Speltrend - visa absoluta eller relativa värden för ökning
Standardvär den för nytt system	201	Speltrend prognos	Styr om prognos för spelprocent skall visas i flik resultat när prognos är aktiv
Standardvär den för nytt system	264	Statistik - topplistor, synka system och markering	Flik Statistik Topplistor. Synka system och markering i topplista automatiskt.

Standardvär den för nytt system	195	Utgångar utanför ram	Styr om häst skall behålla sina utgångsmarkeringar även när den tas bort från systemet
Standardvär den för nytt system	193	Version spara - Generering	Styr om det skall sparas en version av systemet vid varje generering
Standardvär den för nytt system	36	Vinnarodds - På/Av	Styr om vinnarodds visas i startfliken och LiveBar
Standardvär den för nytt system	192	Villkor översikt - Master	Styr om villkorsöversikten skall visas över huvud taget
Standardvär den för nytt system	3	V64-V6 - På/Av	När ett nytt V64-system skapas avgör detta val om Endast V6 är ikryssat eller inte.
			Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
			BaraTrav rekommenderar användning av V6 för spel på V64
Standardvär den för nytt system	4	V65-V6 - På/Av	När ett nytt V65-system skapas avgör detta val om "Endast V6" är ikryssat eller inte.

			Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
			Bara I rav rekommenderar inte användning av V6 för spel på V65
Standardvär den för nytt system	108	GS75-GS7 - På/Av	När ett nytt GS75-system skapas avgör detta val om Endast GS7 är ikryssat eller inte.
			Om endast GS7 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
Standardvär den för nytt system	187	Vx för JP-rader endast - På/Av	När ett nytt system skapas avgör detta val om Vx för JP-rader är ikryssat
Standardvär den för nytt system	188	Vx JP egen - Egen gräns kr	När ett nytt system skapas avgör detta val om egen gräns för lägsta värde för icke-Vx-rader.
Standardvär den för nytt system	134	Villkor - Översikt detaljrader	Styr standardinställning för om detaljrader visas för villkorsöversikt
Flikar	207	ELLER-nummer - Visa	Styr om programmet skall visa kontroller för eller-nummer

Flikar	107	Felacceptans - På/Av	Styr om programmet skall visa kontroller för felacceptans
Flikar	216	Snabb-vyer - På/Av	Styr om programmet skall visa snabb- vyer vid musöver för flik
Flikar	50	ABC - Avancerad	Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter
			* Styr vilket ABC - nummer som en flik skall vara kopplad till
			Om två flikar är kopplade till samma ABC-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.
Flikar	49	ABC - Ny flik Följ häst	När du lägger till en ny ABC-flik manuellt avgör detta val om följ häst är markerat som standard
			Vid användande av ABC-villkor har varje ekipage ett ABC-värde från A till H.

			Om ett ekipage flyttas upp eller ned i ranking kan programmet agera på två olika sätt
			Om detta val är inaktiverat ligger ABC - värdena kvar vid sina rankpositioner
			Om detta val är ikryssat följer ABC - värdena med sina hästar vid rankändring
			Det går att ändra detta per ABC-flik om avancerad styrning för ABC aktiveras
Flikar	70	Avancerat - Bruttovinst	Med krav på bruttovinst i flik avancerat kan du be programmet höja radfaktorn för rader med låg utdelning tills de uppfyller kravet på bruttovinst
Flikar	147	Avancerat - SpelKvot	Möjliggör användning av spelkvot i flik Avancerat
Flikar	56	Avancerat - Spelkvot Heltal	Vid användande av spelkvot kan man använda denna inställning för att få en jämnare fördelning av raderna, särskilt för hästar med låg procent.

			Denna inställning medför att spelprocenten avrundas till heltal vid beräkningen av spelkvoten. Dessutom är det lägsta värde som används lika med ett.
			Om denna inställning används visas också spelprocenten som avrundad i flik Avancerat.
Flikar	58	Avancerat - Poängsumma	Du kan med denna inställning välja att få poängsumman per avdelning visad i avdelningsinforutorna i flik Avancerat
Flikar	48	Poäng - Avancerad	Som standard bär varje Poäng-flik sina egna Poäng-värden per ekipage
			Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter
			* Styr vilket Poäng - nummer som en flik skall vara kopplad till

			Om två flikar är kopplade till samma Poäng-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.
Flikar	46	Poäng - Ny flik Följ häst	När du lägger till en ny flik manuellt avgör denna markering om följ häst är standardval eller ej
			Vid användande av Poäng-villkor har varje ekipage ett Poäng-värde. Om ett ekipage flyttas upp eller ned i ranking kan programmet agera på två olika sätt
			Om detta val är inaktiverat ligger Poäng-värdena kvar vid sina rankpositioner
			Om detta val är ikryssat följer Poäng- värdena med sina hästar vid rankändring
			Det går att ändra detta per Poäng-flik om avancerad styrning för Poäng aktiveras

Flikar	57	Poäng - Poängsumma visa	Du kan med denna inställning välja att få poängsumman per avdelning visad i avdelningsinforutorna i flik Poäng
Flikar	72	Poäng - Initieringsmetoder På/Av	Styr vilka initieringsmetoder för Poäng som kan användas
Flikar	116	Start - Rankingmetoder På/Av	Styr vilka rankingmetoder som kan användas i fliken "Start" #avdelningsrutor
Flikar	93	Resultat - Alternativvinnare	Flik resultat - visa alternativvinnare när vinnare är registrerade i samtliga avdelningar
Flikar	152	Resultat - Analysvärden visa	Flik resultat - visa analysvärden för rank-produkt och procent-rot
Flikar	167	Spelarkåren - Speltrend prognos	Öppna för användning av speltrend- prognos för Spelarkåren
Flikar	229	Speltrend - Staplar visa	Speltrend - visa staplar för att förstärka den visuella återkopplingen
Flikar	166	Utdelning - Prognos Utd+Ava	Speltrend - öppna för användning av prognos för Utdelning och Avancerat
Flikar	44	Utdelning - Simulera Oms	Styr om fält för simulering av omsättning skall visas. Detta är användbart framför allt vid Jackpot

Flikar	135	Villkor översikt - Status	Styr om fält för statusvärden visas i översikten för villkor
Flikar	136	Villkor översikt - Live	Styr om villkorsöversikten skall visas i flik resultat samt mobil-vy för rättningsdelning
Autofunktio ner	138	Generering - Reaktionstid sekunder	Autogenerering reaktionstid
Autofunktio ner	84	Omsättning - JP	Styr om programmet skall aktivera simulerad omsättning automatiskt vid jackpot
Autofunktio ner	87	Rättningsdelning - Resultat	Styr om funktionen rättningsdelning skall vara tillgänglig i flik resultat
Autofunktio ner	21	AutoSpara - På/Av	Detta val avgör om BaraTrav skall spara ett system automatiskt utan att fråga användaren
Autofunktio ner	139	Spara speldata - På/Av	Detta val avgör om BaraTrav skall spara utan att fråga när endast speldata är förändrade
Autofunktio ner	28	Uppdatering - Minuter (PÅ/AV ID=33)	Här styr du med vilket intervall BaraTrav skall uppdatera speldata för systemet
			Förutsätter att autouppdatering används för systemet

			AutoUppdatering sker endast om du inte har rört musen de senaste tre sekunderna och programmet har fokus
Knappar, kontroller, återkoppling	119	Animering - Skakning	Flyttad häst. Animera med skakning av startnummerbox för häst som senast flyttats.
Knappar, kontroller, återkoppling	129	Animering - Utrustningsinfo blinka	Utrustningsinfo - blinka vid ändring som inte har bekräftats av dig
Knappar, kontroller, återkoppling	234	Avdelningar startlista musöver - Värden	Här anger du vilka värden som skall visas i startlista för avdelning musöver
Knappar, kontroller, återkoppling	150	Dra-och-släpp - Förenklad	Om du vill ha snabbare men mer förenklad återkoppling vid dra-och- släpp av ekipage
Knappar, kontroller, återkoppling	151	Dra-och-släpp - Förenklad- muspekare	Här väljer du hur muspekaren skall se ut vid förenklad återkoppling
Knappar, kontroller, återkoppling	26	Ekipageinfo - Popup	Här väljer du om du vill att detaljinfo för ekipaget skall visas när du för musen över startnummerknappen
Knappar, kontroller, återkoppling	128	Ekipageinfo - Popup - fördröjning	Popup - fördröjning - antal millisekunder innan popup visas vid musöver

Knappar, kontroller, återkoppling	199	Ekipageinfo - Popup position fast	Ekipageinfo Popup - fast position
Knappar, kontroller, återkoppling	212	Ekipageinfo - Popup speltrend	Ekipageinfo Popup - visa speltrend
Knappar, kontroller, återkoppling	200	Flytande knappar - Synlighet 0-100%	Flytande knappar visas med full synlighet vid musöver. Med denna inställning styr du hur synliga knapparna skall vara när de inte har muspekaren ovanför sig. 0 = osynlig, 100 = fullt synlig
Knappar, kontroller, återkoppling	121	Funktionsknappar - På/Av	Programmet kan visa tillgänglig funktionalitet på ett tydligt sätt
			Med denna inställning styr du om funktionsknappar skall visas vid vänsterklick eller dubbelklick på startnummer
Knappar, kontroller, återkoppling	130	Funktionsknappar - Snabbtangenter	Programmet kan använda snabbtangenter för funktionsknappar
Knappar, kontroller, återkoppling	125	Funktionsknappar - Massändring	Programmet visar massändringsknappar tillsammans med funktionsknapparna

Knappar, kontroller, återkoppling	38	Generering - Högerklick	Möjliggör det kanske smidigaste sättet för manuell generering. Högerklick utanför rutnätet startar generering
Knappar, kontroller, återkoppling	189	Generering - Flexibel Av	Minskar minnesanvändningen vid generering men ökar den tid det tar på grund av att normalfiltrering körs varje gång
Knappar, kontroller, återkoppling	53	Indikator - Internprocent låg	Här kan du välja att få en färgmarkering på ekipagets internprocent om den understiger det angivna värdet
			Gäller flikarna start och avancerat
Knappar, kontroller, återkoppling	54	Indikator - Spelkvot låg	Här kan du välja att få spelprocenten färgmarkerad om internprocenten är lägre än spelprocenten för ett ekipage
Knappar, kontroller, återkoppling	204	Kontrollpanel liggande - Visa knapp	Styr om knappen för Kontrollpanel liggande design skall visas
Knappar, kontroller, återkoppling	146	Knappar hjälptext - Musöver	Visa hjälptext för knappar
Knappar, kontroller, återkoppling	112	Knappar Poäng, Abc - Visa	Styr om knappar för att ändra värden för Abc och Poäng visas hela tiden eller vid musöver

			Vid musöver används plus- minusknappar och för visa alltid används pilknappar
Knappar, kontroller, återkoppling	140	Knappar - Upprepa intervall	Här styr du hur lång tid (millisekunder) det är mellan klicken när du håller musknappen nere på en knapp som har repetitionsfunktion
			Gäller villkorsvärden och hästvärdekontroller
Knappar, kontroller, återkoppling	227	Musöverinfo - (Tooltip) visa	Avgör om info skall visas vid musöver. Gäller för de flesta kontroller men undantag finns. Till exempel så påverkas inte musöverinfo för startnummer, utdelningsflik, startlista för avdelning med mera
Knappar, kontroller, återkoppling	205	Scroll - Visa flytande knappar	Styr om flytande knappar för scroll i huvudbilden skall visas
Knappar, kontroller, återkoppling	256	Scroll - storlek på steg	Scroll - styr hur stora steg huvudscrollen skall röra sig med upp och ned vid scroll med mushjul. Ju större steg desto snabbare rörelse

Knappar, kontroller, återkoppling	230	Speltrend musöver fördröjning - Fördröjning	Speltrend Popup - fördröjning byta häst - antal millisekunder innan musöver aktiverar byte av häst
Knappar, kontroller, återkoppling	231	Speltrend - musöver öppna	Speltrend popup öppna vid musöver
Knappar, kontroller, återkoppling	232	Speltrend musöver fördröjning - öppna	Speltrend Popup - fördröjning öppna popup - antal millisekunder innan musöver öppnar popup
Knappar, kontroller, återkoppling	17	Systemram - Fast, Rörlig	Här styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera gällande att dra hästar in och ut från systemramen
			Fast antal ekipage med högerklick
			Använd detta val om du vill att antalet hästar på systemramen skall vara fixerat genom högerklick
			Rörlig med smart drag & drop
			Använd detta val om du vill att hästar du drar in till systemramen skall läggas till på systemramen utan att någon annan häst tas bort

			och att hästar som du drar ut från systemramen skall tas bort från densamma utan att någon annan häst läggs till
Knappar, kontroller, återkoppling	45	Systemram - ENTER/RETUR	Styr om ENTER/RETUR kan användas för att lägga till och ta bort hästar på olika ställen i programmet
Knappar, kontroller, återkoppling	113	Utgångar - Kryssrutor	Styr bakgrundsfärg för kryssrutor i utgångsfliken
Knappar, kontroller, återkoppling	267	Utgångar - Runda	Styr om utgångskontroller skall vara cirklar istället för kvadrater
Knappar, kontroller, återkoppling	203	Zoom - Visa knapp	Styr om knappen för Zoom skall visas
Listor, menyer, kalender	149	Kalender uppstart visa - På/Av	Öppna kalendern automatiskt vid uppstart
Listor, menyer, kalender	148	Kalender - Spelfilter	Här anger du vilka spelfilter som skall vara aktiva i spelkalendern
Listor, menyer, kalender	217	Kalender största spel framhäv - På/Av	Visa största spel till vänster om speldagens namn
Listor, menyer, kalender	159	Kontextmeny - Häst startnummer	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för hästar som skall visas

Listor, menyer, kalender	157	Kontextmeny - Huvudflik	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för huvudflikar som skall vara öppnade när programmet startas
Listor, menyer, kalender	158	Kontextmeny - Subflik	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för subflikar som skall vara öppnade när programmet startas
Listor, menyer, kalender	97	Listor vid musöver - Musöver visar listor	Välj detta alternativ för att listor skall visas med automatik när musen förs över knapparna i programmets huvudbild
			Påverkar lista över "System senaste" samt listor för spelformsknappar
Listor, menyer, kalender	265	Formrader - Fallande datum	Formrader ekipageinfo kompakt sortera formrader fallande
Listor, menyer, kalender	269	Resultatrader - spelform färg	Resultatrader - visa färglagd bakgrund för valda spelformer
Listor, menyer, kalender	12	System senaste - Lista antal	Här styr du hur många av de senast sparade systemen som skall visas när du för musen över knappen för aktuella system

Listor,	31	System senaste	BaraTrav öppnar det senast sparade
menyer,		öppna - På/Av	systemet vid uppstart, om något system
kalender			var oppet nar programmet stangdes
			Använd detta alternativ om du allt som
			oftast vill att det system du senast
			BaraTrav startas
			Om du stänger det system som är
			kommer programmet öppnas utan att
			öppna något system nästa gång det
			startas
Listor,	222	Snabbåtkomst-	Här anger du vilka snabbknappar som
menyer,		panel - Knappar	skall visas i snabbåtkomst-panelen
kalender			
Listor,	210	Statistik -	
kalender		ropplistor	
Listor,	211	Statistik -	Här styr du hur många rader som visas i
menyer,		Topplistor rader	topplistorna
kalender	266	Chatiatil	
LISTOF, menver	200	Statistik - Topplistor poäng	nar styr du nur manga rader som skall ges noäng vid noängsättning
kalender		rader	topplistorna
Listor,	214	Statistik -	Här styr du hur väl topplistor utan
menyer,		Topplistor	markering skall visas
kalender		synlighet	

			0 = helt dold, 100 = helt synlig
Utseende	43	Avdelningar -	Mellanrum mellan avdelningar i pixlar.
ovrige		Wenanium	Här styr du hur tjockt mellanrum det skall vara mellan avdelningarna på skärmen. #Avdelningsrutor
Utseende övrigt	160	Avdelningsrutor - Bakgrundsfärg	Avdelningsrutor metod för bakgrundsfärg
			Här styr du vilken metod som skall användas för att styra bakgrundsfärgen för avdelningsrutorna
Utseende övrigt	219	Avdelningsrutor - Visning startmetod	Avdelningsrutor symbol för startmetod
			Här styr du detaljerat hur du vill visa startmetoden för travlopp i avdelningsrutorna
Utseende övrigt	260	Färgstyrka - spelprocent	Spelprocent, internprocent och strykningskryss. Hur färgstarkt skall dessa visas
Utseende övrigt	261	Färgstyrka - hästnamn	Hästnamn, kusknamn och startnummer i ekipageruta. Hur färgstarkt skall dessa visas
Utseende övrigt	262	Färgstyrka - ram rutor	Ram runt ekipageruta. Hur färgstarkt skall denna visas

Utseende övrigt	24	LiveBar - Riktning	Styr om LiveBar visas i horisontellt eller vertikalt läge när du klickar på Live- knappen
Utseende övrigt	59	Rutnät - Fönsterbredd	Gör så att bredden på rutnätet helt styrs av programfönstrets bredd.
			Inga kontroller för styrning av bredd visas då.
Utseende övrigt	94	Sortering - Graf	Visa endast startnummerknappen i fliken Graf i Sorteringsfliken
Utseende övrigt	223	Skoinfo - Färg	Skoinfo - välj färg
Utseende övrigt	224	Skoinfo - Bakgrundsfärg	Skoinfo - välj bakgrundsfärg
Utseende övrigt	228	Startnummer - Färger gråskala	Styr om färgerna för startnummer skall vara gråskala
Utseende övrigt	75	Textstorlek - Häst och kusk	Styr textstorleken på hästens och kuskens namn i rutnätet
Utseende övrigt	244	TextTyp - hästnamn i rutnät	Styr texttypen för hästens namn i rutnätet
Utseende övrigt	245	TextTyp - VERSALER	Styr texttypen för hästens namn i rutnätet
Utseende övrigt	103	Zoom - Procent	Standardvärde för Zoom-nivå när programmet startar
			Aktuellt värde kan sedan ändras direkt i programbilden

Meddelande n och dialoger	85	Auto-Omsättning - JP	Om simulerad omsättning aktiveras automatiskt (autoomsättning) vid JackPot, visas detta meddelande
Meddelande n och dialoger	98	Rättningsdelning - Bekräfta	Om rättningsdelning aktiveras visas denna fråga
Meddelande n och dialoger	120	Avancerad poäng - Massändring avd.	Avancerad poäng, bekräfta ändring ned/upp för samtliga hästar i avdelning via knappar i avdelningsruta
Meddelande n och dialoger	258	Avancerat poängfaktor - Bekräfta ta bort rad	Avancerad poäng, bekräfta ändring ned/upp för samtliga hästar i avdelning via knappar i avdelningsruta
Meddelande n och dialoger	181	Dubbel-spel - Massmarkering	Dubbel bekräfta massmarkering via "Markera alla ovanför" i vyn "Alla rader"
Meddelande n och dialoger	209	ELLER-nummer - 0:N	Ge information när status "Nödvändig" ändras för ELLER-nummer = 0 för systemet
Meddelande n och dialoger	86	ERV - Inaktivering varning	Om man kryssar bort ERV(Endast Rader som kan ge Vinst)
			kan inte programmet redovisa bruttovinst på ett bra sätt

			Därför visas bruttovinst lika med noll i sådana fall
			För att informera om att så är fallet visas ett meddelande
			om användare kryssar ur ERV
Meddelande n och dialoger	101	Felacceptans - Autoändring	Programmet informerar om att felacceptansens värde för huvudvillkor justeras automatiskt pga AutoEller
Meddelande n och dialoger	255	Generering - många långa	Programmet informerar om att det kan bli onödigt många långa genereringar
Meddelande n och dialoger	221	Flik ny - Fråga om kopiera	Programmet frågar om villkor och värden skall kopieras när ny flik skapas för markerade flikar
Meddelande n och dialoger	133	Inforutor - Centrera	Centrera inforutor. Användbart t.ex. vid användning av externa skärmar. Om denna EJ är ifylld kommer programmet istället att optimera placeringen för bästa användarupplevelse, men detta kan som sagt leda till problem vid flerskärmsanvändning

Meddelande n och dialoger	37	Inlämning - Dialog	Aktivera denna för att använda utökad inlämningsdialog
Meddelande n och dialoger	141	Inlämning - Varning Vx	Vid inlämning för spel där endast högsta vinstgrupp kan väljas,
			varnar programmet om inställningen för systemet avviker från standardvalet för speltypen
Meddelande n och dialoger	114	Poäng - Init avd	Bekräfta initiering av poäng för enskild avdelning
Meddelande n och dialoger	115	Ranking - Ändra för avd	Bekräfta ändring av ranking för enskild avdelning
Meddelande n och dialoger	196	Spika mig - Bekräfta	Bekräfta kommandot "Spika mig"
Meddelande n och dialoger	197	Systemram - Alla för avd	Bekräfta kommandot "ALLA" för enskild avdelning
Meddelande n och dialoger	67	Systemram - Sorterat lägg till	Om sorteringsordning är annan än ranking och flera hästar läggs till på systemet
			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
Meddelande n och dialoger	95	Systemram - Sorterat "alla till vänster"	Om sorteringsordning är annan än ranking och alla hästar till vänster används

			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
Meddelande n och dialoger	96	Systemram - Sorterat en avd	Om sorteringsordning är annan än ranking och alla hästar till vänster används för enskild avdelning
			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
Meddelande n och dialoger	77	Stänga BaraTrav - Bekräfta	Vid stängning av programmet kommer en kontrollfråga ställas
Meddelande n och dialoger	155	System - Bekräfta existerande	Bekräfta öppna existerande system
Meddelande n och dialoger	110	System - Bekräfta nytt	Bekräfta nytt system
Meddelande n och dialoger	233	System baserat på - Bekräfta nytt system baserat på detta	Bekräfta nytt system baserat på
Meddelande n och dialoger	226	System - Info alltid överst	Visa systeminformation ovanför andra applikationer. Gäller nytt system och öppnande av existerande system
Meddelande n och dialoger	225	BaraTrav - Uppstartsinfo visa	Visa uppstartsdialog när BaraTrav starts (Splashscreen)
Mina Triggers	249	Trigger indikator - Visa (standard)	Trigger indikator i rutnät visa - (OBS! standardinställning nytt system)

Mina Triggers	246	Första BFRO - Framhäv	Trigger indikator - framhäv första BFRO
Mina Triggers	252	Första Barfota bak - Framhäv	Trigger indikator framhäv BFRO - inkludera även barfota bak om ID=246 (BFRO) är aktiv
Mina Triggers	247	Första Bike(AM) - Framhäv	Trigger indikator - framhäv första Bike
Mina Triggers	253	Toppstatistik utrustning - Framhäv	Trigger indikator - framhäv toppstatistik sulkyinfo eller skoinfo
			Om vinst-procent för aktuell utrustning är minst x procentenheter bättre (ID=235) än näst bästa statistik så framhävs detta
Mina Triggers	254	Toppstatistik - Procentenheter skillnad	Trigger toppstatistik - minsta skillnad i procentenheter som krävs för att trigga framhäv
Mina Triggers	235	Trigger info i - Ekipageinfo	Visa trigger info
Mina Triggers	242	Triggers indikator - Vilka triggers	Visa trigger info
Mina Triggers	243	Triggers tabell - Vilka triggers	Visa trigger info
Mina Triggers	239	Barfota runt om - Antal starter	Trigger-gräns för antal starter med barfota runt om (gäller även barfota bak om detta har valts)

Mina Triggers	240	Bike (AM) - Antal starter	Trigger-gräns för antal starter med amerikansk bike
Mina Triggers	236	Tränare - Starter i Sverige antal	Trigger-gräns för antal starter i Sverige med nuvarande tränare. Om antalet registrerade starter är mindre än eller lika med valt antal, kommer trigger aktiveras.
Mina Triggers	238	Strykning - Dagar sedan strykning	Trigger-gräns för antal dagar mellan strykning och ny start)
Mina Triggers	237	Valack - Starter som valack	Trigger-gräns för antal starter som valack. Om antalet registrerade starter är mindre än eller lika med valt antal, kommer trigger aktiveras.
Mina Triggers	241	Kusk senaste 5 - Antal starter	Trigger-gräns för antal starter i formrader(senaste 5) med aktuell kusk. Om antalet registrerade starter är mindre än eller lika med valt antal, kommer trigger aktiveras.
Övrigt	78	Ljud - På/Av	Styr om programmet skall spela upp ett ljud när programmet är tillgängligt efter uppstart samt när ett system har laddats
Övrigt	79	Ljud - System laddat	Vilken ljudfil skall spelas upp när ett system laddats

Övrigt	144	Ljud BruttoVinst - På/Av	Styr om programmet skall spela upp ett ljud när bruttovinsten är större än noll vid rättning
Övrigt	145	Ljud - Bruttovinst	Vilken ljudfil skall spelas upp när en bruttovinst presenteras
Övrigt	190	Inför start - Alarm += ljud	Styr om programmet alltid skall annonsera med ljud för alarm inför start
Övrigt	172	Inför start - Varje avdelning	Styr om programmet skall ge info vid givna intervall inför varje lopp inom spelform när starttid närmar sig
Övrigt	174	Inför start - Ljud innehåll	Styr innehållet i vad som annonseras inför start
Övrigt	71	ATG inlämningsfiler - Spara i mapp	Med ATG inlämningsfiler spara i mapp kan du ange valfri mapp dit programmet skall kopiera dina spelfiler varje gång sådan skapas

Övrigt	123	BaraTrav spelsystemfiler - Spara i mapp	Med "BaraTrav spelsystemfiler" spara i mapp kan du ange valfri mapp dit programmet skall kopiera dina BaraTrav spelsystemfiler varje gång de sparasOm alternativ sökväg används kommer också BaraTrav spelsystemfiler att öppnas från denna mapp som standard

Funktioner - Ändra prenumerationskod etc.

• Här hittar du funktioner kopplade till din installation



- Hantera inställningar
 - Här kan du återställa till standardvärden
 - Du kan även spara värden till egen profil samt ladda från en tidigare sparad profil

- Övriga funktioner
 - Om du vill **koppla en viss dator** till din prenumeration använder du knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"
 - Klicka på knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"



• Se till att rätt **prenumerationskod** från "Mitt konto" på BaraTrav.se är angiven i dialogen och klicka på OK

Ange din prenur	merationskod:
cui9789asdf89sad	
ОК	Avbryt

- Om startlistor laddas ned så är nu denna dator kopplad till din prenumeration
- **OBS**! Du kan endast ha en dator åt gången kopplad till din prenumeration