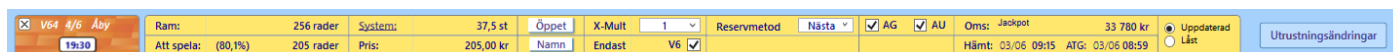


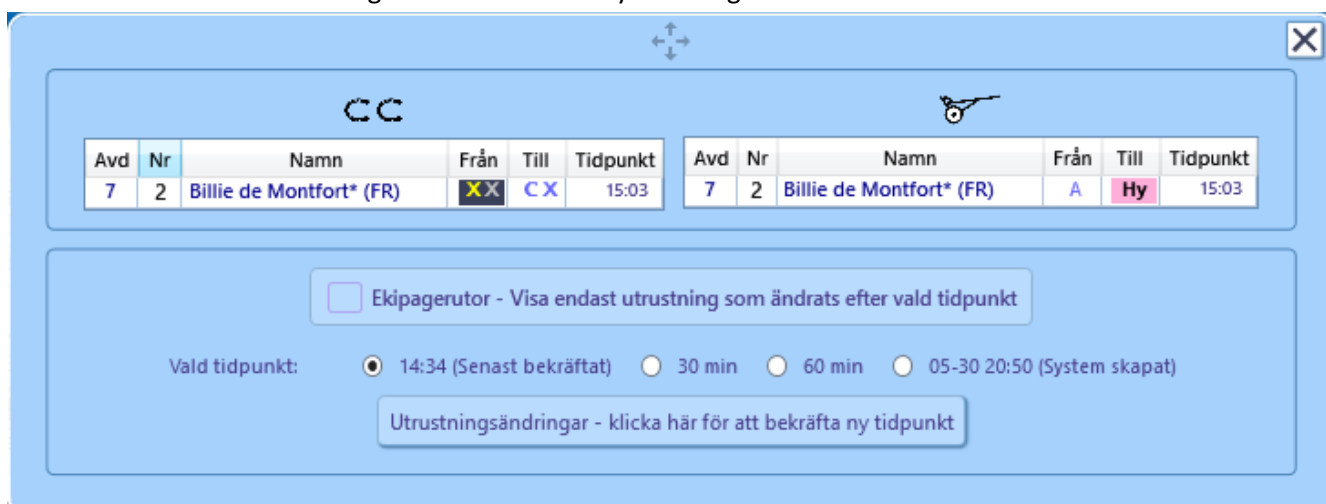
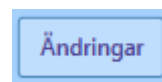
BaraTrav – Systeminformation

Version 2.0



När ett system är öppet i BaraTrav visas alltid systeminformationen för systemet.

- Till vänster visas en ruta med information om
 - **Knapp** för att **stänga** systemet (ändringar sparas)
 - **Spelform, datum och bana**
 - **LiveBar-knapp med tidsinfo** – läs om LiveBar i separat dokument
- Längst till höger visas en knapp **”Ändringar”**
 - När nya utrustningsändringar hämtas till systemet kommer knappen att **blinka** med svart bakgrund och vit text **”Nya ändringar”**



- Klicka på knappen för att visa bild med utrustningsändringar
- Utrustningsändringarna redovisas i två tabeller
 - En tabell för **skoinfo**
 - En tabell för **sulkyinfo**
- Om man klickar på en häst i tabellen kommer den att få en blinkande ram runt sig i rutnätet. Med hjälp av detta är det lätt att stega sig igenom listan av ändringar och analysera vilka eventuella åtgärder man vill vidta på systemet.
- Systemet använder en **”Vald tidpunkt”**. Ändringar som inkommit efter den valda tidpunkten redovisas i tabellerna och blinkar också i rutnätet
- Man kan välja mellan fyra olika alternativ för den valda tidpunkten
 - Senaste bekräftade tidpunkt
 - Ändringar senaste 30 minuter
 - Ändringar senaste 60 minuter
 - Ändringar sedan systemet skapades
- **Bekräfta en ny tidpunkt genom att klicka på knappen för detta**
- Bilden för utrustningsändringar kan flyttas genom att klicka och dra på **”krysspilarna”** samt stängas genom att klicka på knappen med ett kryss.

- I mitten visas en gul tabell med följande info

- **Ram:**
 - Visar antal rader för som ett matematiskt system med markerade hästar skulle innehålla
- **System:**
 - Visar antal system som lämnas in om systemet spelas i nuvarande läge
- **Låst/öppet:**



- Knapp som visar och reglerar systemets låsstatus
- **X-Mult:**
 - Dropdown med möjliga alternativ för X-Mult för systemet. X-Mult innebär att varje rad på systemet spelas x gånger det antal gånger som raden annars skulle ha spelats.
 - *Praktisk sett kan man tänka att hela systemet spelas x antal gånger även om det tekniskt sett är implementerat på radnivå.*
- **Reservmetod:**
 - **Visar och styr vilken reservmetod som används.** I båda metoderna gäller att för varje kupong tillämpas regeln vid reservtilldelning per avdelning, utefter den ranking som du har gett hästarna inom den avdelningen.
 - Bästa
 - Programmet väljer i första hand den **första startande häst enligt din ranking som ej är med på kupongen**
 - Nästa
 - Programmet väljer i första hand **nästa startande häst enligt din ranking, efter den häst på kupongen som har sämst ranking**
 - För båda metoderna gäller, om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt rankingen som ej är struken
 - **Vid reservinträde kan det hända att en eller flera av dina reserver är strukna.**
 - Om din R1 är struken kommer R2 att gå in som reserv
 - Om R2 är struken kommer du att få reserv enligt ATG:s reservmetod
 - Om både R1 och R2 är strukna får du reserver enligt ATG:s reservmetod
- **Oms:**
 - **Omsättning i kronor** som gällde vide den **tidpunkt** som redovisas bredvid "ATG:". Vid **jackpot** skrivs "JP" till höger om omsättningsbeloppet. För musen över för att se hur mycket som tillkommer via jackpot.
- **AG**
 - **AutoGenerering.** Grundinställningen styrs av värdet i inställningar. Du kan sedan manuellt ändra huruvida du vill att systemets rader skall autogenereras eller inte med kryssrutan. Om kryssrutan ändras manuellt kommer inte autogenerering för systemet att slås på eller av med automatik för systemet något mer.
- **AU**
 - **AutoUppdatering.** Programmet hämtar nya data enligt frekvens som styrs i inställningar.

V64 4/6 Åby	Ram: 256 rader	System: 37,5 st	Öppet	X-Mult 1	Reservmetod	Nästa	<input checked="" type="checkbox"/> AG	<input checked="" type="checkbox"/> AU	Oms: Jackpot	33 780 kr	<input checked="" type="radio"/> Uppdaterad	Utrustningsändringar
19:30	Att spela: (80,1%) 205 rader	Pris: 205,00 kr	Namn	Endast	V6	<input checked="" type="checkbox"/>			Hämt: 03/06 09:15	ATG: 03/06 08:59	<input type="radio"/> Läm	

- **Att spela:**
 - Här redovisas **totalt antal rader** som spelas vid inlämning.
 - **Om antalet unika rader som lämnas in är färre än det totala antalet rader**(dvs någon slags faktor eller mult används) visas en **stjärna framför antalet** rader. Med **musöver** så visas antalet unika rader.
 - Ett **procentuellt tal** anges också inom parentes. Beräkningen för detta tal är
 - $((\text{antalet unika rader}) / (\text{antal rader på ramen})) * 100$
- **Pris:**
 - **Det totala priset för systemet vid inlämning**
- **Namn**

Namn

 - **Andra delen av systemets namn kan ändras med denna knapp.** Systemets första del Spelform + Bana kan inte ändras. Musöver visar systemnamnets andra del.
- **Endast vx:**
 - **Kryssruta för att ange om du vill spela endast i högsta vinstpool eller ej**
- **Felacceptans:**
 - Här anger du om du vill att systemet skall **acceptera** att ett eller flera **reduceringsvillkor EJ uppfylls**. Det gör att ditt system innehåller **fler rader** och blir **dyrare**.
 - **OBS! Detta påverkar endast den reduceringen med följande huvudvillkor (Utgångar, ABC, Poäng, Spelarkåren, Statistik-Villkor). Villkor för Utdelning, Avancerat och faktor är opåverkade** av denna inställning.
- **Koll: och ATG:**
 - **Koll:** - här visas datum och klockslag för den tidpunkt då **programmet senast kontrollerade mot BaraTrav-server** för att se om det finns en ny uppdatering
 - **ATG:** - tidpunkten efter denna rubrik är den **tidpunkt som data från ATG är stämplat med**, dvs står det t.ex. "13:53", innebär det att den data som programmet just nu använder kommer från den ATG-uppdatering som är tidsstämplad med 13:53.

○ **Omsättning Verklig/Låst/Simulerad**

- Om du använder verklig omsättning kan du låsa den genom att markera "Låst" i systeminformationen. När omsättningen är låst uppdateras inte spelprocent eller omsättning. På så vis är förutsättningarna för villkor som använder spelprocent låsta.
- Du **låser upp** omsättningen genom att klicka på "Verklig"
- När du låser upp omsättningen hämtas direkt ny data så att omsättning och spelprocent uppdateras.

Oms:	1 756 227 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (17:26)	ATG: 17:24	<input checked="" type="radio"/> Låst

- Om du har **aktiverat simulerad omsättning** kan du ange simulerade värden för omsättning eller högsta vinstgrupp. Programmet varnar vid generering om det är så att den verkliga omsättningen överstiger den simulerade.
 - Du kan välja mellan att ange den simulerade omsättningen direkt eller om du vill ange simulerad vinstgrupp
 - Vid Simulerad vinstgrupp beräknar programmet vilken omsättning som det motsvarar
 - Simulerad omsättning

Oms:	1 000 000 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (17:26)	ATG: 17:24	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

Simulerad omsättning:	<input type="text" value="1 000 000"/>	<input type="button" value="X"/>
Simulerad högsta vinstpott:	<input type="text"/>	<input type="button" value="X"/>

- Simulerad vinstgrupp

Oms:	854 885 kr	<input type="radio"/> Verklig
Hämt: (17:26)	ATG: 17:24	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

Simulerad omsättning:	<input type="text"/>	<input type="button" value="X"/>
Simulerad högsta vinstpott:	<input type="text" value="250 000"/>	<input type="button" value="X"/>

- Musöver på omsättning –Om du håller musen över omsättningsbeloppet får du alltid mer information. Se exempel här nedanför

Jackpot 904 538 kr			
Verklig oms: 2 137 048 kr ATG: 17:09			
Högsta vinstpool pott (simulerad): 2 000 000 kr		Högsta vinstpool (verklig): 1 555 142 kr	
Reservmetod: Nästa	AG <input type="checkbox"/>	Oms: Jackpot 3 598 280 kr	<input type="radio"/> Verklig
Felacceptans: 0	VO <input checked="" type="checkbox"/>	Hämt: (17:12)	ATG: 17:09
		<input checked="" type="radio"/> Simulerad	