

BaraTrav – Felacceptans och gruppvillkor

Version 3.2

- BaraTrav erbjuder två varianter på att styra hur många flikar som behöver vara godkända för att en rad skall vara godkänd.
- Översikt
 - **OBS! Felacceptans och Gruppvillkor jobbar som lägst med en hel underflik och är därför helt fristående från ELLER-nummer som arbetar INOM en underflik. En underflik är till exempel U1 under huvudfliken Utgångar**
 - 1 Felacceptans
 - Här anger du hur många flikar som får vara icke godkända
 - Felacceptans kan användas på två olika nivåer
 - Huvudnivå
 - en eller flera huvudflikar (T.ex. Utgångar eller ABC) kan vara icke godkända för en rad och ändå är raden godkänd. Du anger hur många huvudflikar som tillåts vara icke godkända
 - Subnivå
 - ett eller flera sub-flikar (underflikar) kan vara icke godkända för en rad och ändå är raden godkänd. Du anger hur många subflikar som tillåts vara icke godkända.
 - Felacceptans på subnivå kan anges dels för hela systemet och dels inom en viss huvudflik (till exempel Utgångar).
 - 2 Gruppvillkor
 - Gruppvillkor kan användas enbart INOM flikar på huvudnivå, t.ex. inom fliken Utgångar
 - Gruppvillkor kan vara aktuellt att använda till exempel om man använder väldigt många utgångsvillkor och vill styra olika grupper av dessa villkor på olika sätt
 - För att använda gruppvillkor behöver ”Gruppvillkor” aktiveras inom aktuell flik
 - Därefter skapar du grupper och kopplar flikar till de olika grupperna och sedan anger du min. och/eller max. antal flikar som skall vara godkända inom fliken

Innehåll

BaraTrav – Felacceptans och gruppvillkor.....	1
Felacceptans.....	2
Felacceptans för systemet som helhet.....	2
Felacceptans för systemets respektive huvudvillkor.....	3
Nödvändiga subvillkor	3
Tillräckliga subvillkor	4
Gruppvillkor	5

Felacceptans

- Ett användbart redskap i BaraTrav är **felacceptans**
- **Felacceptans är användbart men också tämligen komplext. Vi vill råda till att pröva detta ordentligt innan det används för verkligt spel.**
- **Utan felacceptans** godkänns rader för spel endast om de **uppfyller samtliga aktiva villkor** i det aktuella systemet. (Ett **undantag** finns och det är när man väljer ELLER mellan Utdelningskrav och Spelkvotskrav)
- **Med felacceptans kan en rad misslyckas med att uppfylla ett eller flera villkor och ändå vara godkänt för spel.**
- **OBS! Reducering med Utdelningsvillkor, Spelkvotsvillkor och Bruttovinst (BT+) måste alltid uppfyllas oavsett vilken felacceptans som angetts**
- Med BaraTrav felacceptans kan användaren i mkt hög grad och på ett effektivt sätt styra hur många fel som skall accepteras för att en rad skall vara godkänd.
- BaraTrav felacceptans styrs på två olika nivåer
 - Felacceptans för **systemet**
 - Felacceptans för **systemets respektive huvudvillkor**, där huvudvillkoret är ett sådant villkor att det kan ha flera aktiva subvillkor(subflikar).
 - Huvudvillkor med möjlighet till flera subvillkor är
 - Utgångar
 - ABC
 - Poäng
 - Spelarkåren
 - Flex-Villkor

Felacc. SUB 0

Felacceptans utgångar: 1 AE

Felacceptans för systemet som helhet

- I BaraTrav kan du ange felacceptans på systemnivå
- **OBS! Reducering med Utdelningsvillkor och Spelkvotsvillkor måste alltid uppfyllas oavsett vilken felacceptans som angetts**
- Felacceptans på systemnivå kan i sin tur användas **för två typer av villkor**
 - **Felacc. SUB - Subvillkor**
 - **Felacceptans på systemnivå räknas på antalet felaktiga subvillkor**
 - Värdelistan innehåller värden från noll till och med antalet aktiva subvillkor.
 - BaraTrav ser med **automatik** till att värdet för felacceptansen på systemnivå ej överstiger antalet aktiva subvillkor.
 - **OBS! Nödvändiga eller tillräckliga villkor ingår inte i ovanstående beräkningar av antalet aktiva villkor**
 - **Om det finns ett huvudvillkor som har en egen felacceptans så räknas denna av från de felaktiga subvillkoren innan avräkningen på systemnivå görs.**
 - **Ett exempel.**
 - "Felacceptans" har värde 2
 - Systemet har 4 olika Utgångsvillkor och 2 ABC-villkor
 - Felacceptans för Utgångar har värdet 1
 - Felacceptans för ABC har värdet 0

Felacc. SUB 0

- För varje rad summeras antalet felaktiga subvillkor. Felacceptans per huvudvillkor dras bort innan värdet jämförs med värdet för "Felacceptans".
 - Exempel 1. En rad har 3 felaktiga Utgångar och 2 felaktiga ABC
 - Summan felaktiga subvillkor blir då
 - 3 felaktiga Utg minus felacceptans Utg som är 1. Resultat 2
 - 2 Felaktiga ABC minus felacceptans för ABC som är noll. Resultat 2
 - Totalt $2+2 = 4$ felaktiga subvillkor att jämföra med "Felacceptans"
 - Totala summan (4) överstiger "Felacceptans" (2) och raden är ej godkänd för spel
 - Exempel 2. En rad har 2 felaktiga Utgångar och 1 felaktiga ABC
 - Summan felaktiga blir då $2-1 + 1 = 2$
 - Summan (2) överstiger inte felacceptansen på systemnivå (2) och raden godkänns för spel
- **Felacc. HUV - Huvudvillkor**
 - **Felacceptans på systemnivå räknas på antalet felaktiga huvudvillkor**
 - Värdelistan innehåller värden från noll till och med antalet aktiva huvudvillkor med subvillkor.
 - Huvudvillkor kan ha en egen "Intern" felacceptans angiven (se separat punkt nedan). Vid "Felacc. HUV" påverkar huvudvillkorets interna felacceptans huruvida huvudvillkoret är godkänt eller ej för varje rad.
 - Vid beräkning för varje rad kontrolleras **hur många huvudvillkor som felar för raden**. Den siffran behöver vara **lägre eller lika med** felacceptansen för huvudvillkor.

Felacc. HUV	0
-------------	---

Felacceptans för systemets respektive huvudvillkor

- **För de huvudvillkor som har fler än ett aktivt subvillkor kan man ange en "intern" felacceptans**
- Detta gäller
 - Utgångar
 - ABC
 - Poäng
 - Spelarkåren
 - Flex-Villkor
- Ett Subvillkor kan ha ett av tillstånden "Normal", "Nödvändig" eller "Tillräcklig"
- Subvillkor som har status "**Nödvändigt**" eller "**Tillräckligt**" räknas inte med vid beräkning av antalet felaktiga subvillkor
- BaraTrav ser med automatik till att värdet för **felacceptansen** per huvudvillkor ej överstiger antalet **aktiva subvillkor med tillståndet "Normal"**.

Nödvändiga subvillkor

- Ett Subvillkor kan ha ett av tillstånden "Normal", "Nödvändig" eller "Tillräcklig"
- **Nödvändiga/tillräckliga villkor behöver aktiveras i inställningar innan användning**
- **Nödvändiga subvillkor ingår inte i beräkningen av antalet felaktiga subvillkor.**

- Med felacceptans för subvillkor eller huvudvillkor kan man i BaraTrav ange att ett eller flera felande subvillkor skall accepteras för en godkänd rad.
- Med **nödvändiga subvillkor** kan man ange att ett eller flera subvillkor **måste** vara uppfyllda för att en rad skall godkännas, trots att felacceptans används.
- Om ett subvillkor anges som nödvändigt ingår det inte alls i beräkningen av felaktiga subvillkor. Det gör också att antalet subvillkor som kan vara felaktiga minskar. **Detta gör i sin tur att värdet för felacceptans på huvudvillkorsnivå eller systemnivå kan justeras automatiskt av programmet.** I sådana fall ges information om detta.
- Om felacceptans för typ subvillkor används, blir ett "Nödvändigt" villkor **nödvändigt för alla rader med ett undantag. (Se tillräckliga subvillkor)**
- Om nivån för felacceptansen på systemnivå är angiven som "Felacc. HUV", dvs huvudvillkorsnivå så blir ett "Nödvändigt" villkor **nödvändigt för att huvudvillkoret skall vara uppfyllt för alla rader med ett undantag. (Se tillräckliga villkor)**
- Rader som uppfyller ett tillräckligt villkor behöver inte uppfylla några andra villkor än eventuella villkor för Utdelning och Spelkvot
- Tillräckliga villkor "övertrumfar" nödvändiga villkor

Flik	Nödv.	Tillr.
Poäng 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Poäng 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poäng 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poäng 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tillräckliga subvillkor

- Ett Subvillkor kan ha ett av tillstånden "Normal", "Nödvändig" eller "Tillräcklig"
- **Nödvändiga/tillräckliga villkor behöver aktiveras i inställningar innan användning**
- **Om ett tillräckligt subvillkor är uppfyllt för en rad och eventuella villkor för Utdelning och Spelkvot också är uppfyllda, så är raden ALLTID godkänd för spel.**
- **Tillräckliga villkor "övertrumfar" nödvändiga villkor**
- **Tillräckliga subvillkor ingår inte i beräkningen av antalet felaktiga subvillkor.**
- Tillräckliga subvillkor kan användas då man vill vara säker på att ett begränsat utfall alltid täcks av systemet. T.ex. att samtliga skrällhästar man tror på vinner. Normalt kanske inte systemet "tål" så många skrällhästar men med ett "Tillräckligt" subvillkor kan man säkerställa att just det utfallet godkänns.

Gruppvillkor

- För att erbjuda största möjliga flexibilitet finns förutom felacceptans också gruppvillkor
- Gruppvillkor arbetar uteslutande inom en huvudflik, till exempel fliken Utgångar
- **OBS! En underflik som är kopplad till en grupp med nummer större än noll kontrolleras enbart mot den gruppens eventuella villkor.**
- **OBS! Om det finns aktivt gruppvillkor för grupp noll (0) gäller för underflik som är kopplad enbart till grupp med nummer noll (0) att den kontrolleras enbart mot den gruppens eventuella villkor**
- Med gruppvillkor kan du ange hur många flikar inom en skapad grupp som måste vara godkända men även att en eller fler måste vara felaktig. Detta genom att ange ett minvärde och ett maxvärde för antalet godkända flikar inom gruppen
- Vi visar här ett exempel för fliken Utgångar
 - Fem flikar med villkor används
 - Flikarna U1, U2, U3 är kopplade till grupp 1
 - Flikarna U4, U5 är kopplade till grupp 2
- För grupperna finns sedan följande villkor

The image shows two side-by-side screenshots of a software interface for setting group conditions. Each screenshot is titled 'Gruppvillkor' and features a dropdown menu for selecting a group ('Grupp 1' on the left, 'Grupp 2' on the right). Below the dropdown is a 'Min - Max' dialog box with two input fields, both set to '1'. Underneath the dialog box is a row of five checkboxes labeled '1' through '5'. At the bottom of each screenshot is a button labeled 'Hantera grupper'.

- Detta ger alltså att minst 1 och max 1 av flikarna U1, U2, U3 skall vara godkända samtidigt som minst 1 och max 1 av flikarna U4, U5 skall vara godkända
- När du skapar en ny flik kopplas den automatiskt till den grupp som för tillfället är vald
- Flikar som är kopplade till en grupp visas med svart ram runt deras flik-nummer
- Kopplingen ändras genom att klicka på fliknumret i listan under gruppvillkoret
- Vill man hantera alla grupper samtidigt kan man välja "Hantera grupper" för att visa en samlad bild med alla grupper och kopplingar.