

BaraTrav – Felacceptans

- Ett användbart redskap i BaraTrav är **felacceptans**
- **Felacceptans är användbart men också tämligen komplext. Vi vill råda till att pröva detta ordentligt innan det används för verkligt spel.**
- **Utan felacceptans** godkänns rader för spel endast om de **uppfyller samtliga aktiva villkor** i det aktuella systemet. (Ett **undantag** finns och det är när man väljer ELLER mellan Utdelningskrav och Spelkvotskrav)
- **Med felacceptans kan en rad misslyckas med att uppfylla ett eller flera villkor och ändå vara godkänt för spel.**
- **OBS! Reducering med Utdelningsvillkor, Spelkvotsvillkor och Bruttovinst (BT+) måste alltid uppfyllas oavsett vilken felacceptans som angetts**
- Med BaraTrav felacceptans kan användaren i mkt hög grad och på ett effektivt sätt styra hur många fel som skall accepteras för att en rad skall vara godkänd.
- BaraTrav felacceptans styrs på två olika nivåer
 - Felacceptans för **systemet**
 - Felacceptans för **systemets respektive huvudvillkor**, där huvudvillkoret är ett sådant villkor att det kan ha flera aktiva subvillkor(subflikar).
 - Huvudvillkor med möjlighet till flera subvillkor är
 - Utgångar
 - ABC
 - Poäng
 - Spelarkåren
 - Flex-Villkor

Felacc. SUB 0

Felacceptans utgångar: 1 AE

Innehåll

BaraTrav – Felacceptans.....	1
Felacceptans för systemet som helhet.....	2
Felacceptans för systemets respektive huvudvillkor	3
Nödvändiga subvillkor	3
Tillräckliga subvillkor	3

Felacceptans för systemet som helhet

- I BaraTrav kan du ange felacceptans på systemnivå
- **OBS! Reducering med Utdelningsvillkor och Spelkvotsvillkor måste alltid uppfyllas oavsett vilken felacceptans som angetts**
- Felacceptans på systemnivå kan i sin tur användas för två typer av villkor

- **Felacc. SUB - Subvillkor**

- **Felacceptans på systemnivå räknas på antalet felaktiga subvillkor**
- Värdelistan innehåller värden från noll till och med antalet aktiva subvillkor.
- BaraTrav ser med **automatik** till att värdet för felacceptansen på systemnivå ej överstiger antalet aktiva subvillkor.
- **OBS! Nödvändiga eller tillräckliga villkor ingår inte i ovanstående beräkningar av antalet aktiva villkor**
- **Om det finns ett huvudvillkor som har en egen felacceptans så räknas denna av från de felaktiga subvillkoren innan avräkningen på systemnivå görs.**
- **Ett exempel.**
 - "Felacceptans" har värde 2
 - Systemet har 4 olika Utgångsvillkor och 2 ABC-villkor
 - Felacceptans för Utgångar har värdet 1
 - Felacceptans för ABC har värdet 0
 - För varje rad summeras antalet felaktiga subvillkor. Felacceptans per huvudvillkor dras bort innan värdet jämförs med värdet för "Felacceptans".
 - Exempel 1. En rad har 3 felaktiga Utgångar och 2 felaktiga ABC
 - Summan felaktiga subvillkor blir då
 - 3 felaktiga Utg minus felacceptans Utg som är 1. Resultat 2
 - 2 Felaktiga ABC minus felacceptans för ABC som är noll. Resultat 2
 - Totalt $2+2 = 4$ felaktiga subvillkor att jämföra med "Felacceptans"
 - Totala summan (4) överstiger "Felacceptans" (2) och raden är ej godkänd för spel
 - Exempel 2. En rad har 2 felaktiga Utgångar och 1 felaktiga ABC
 - Summan felaktiga blir då $2-1 + 1 = 2$
 - Summan (2) överstiger inte felacceptansen på systemnivå (2) och raden godkännes för spel

- **Felacc. HUV - Huvudvillkor**

- **Felacceptans på systemnivå räknas på antalet felaktiga huvudvillkor**
- Värdelistan innehåller värden från noll till och med antalet aktiva huvudvillkor med subvillkor.
- Huvudvillkor kan ha en egen "Intern" felacceptans angiven (se separat punkt nedan). Vid "Felacc. HUV" påverkar huvudvillkorets interna felacceptans huruvida huvudvillkoret är godkänt eller ej för varje rad.
- Vid beräkning för varje rad kontrolleras **hur många huvudvillkor som felar för raden**. Den siffran behöver vara **lägre eller lika med** felacceptansen för huvudvillkor.

Felacceptans för systemets respektive huvudvillkor

- För de huvudvillkor som har fler än ett aktivt subvillkor kan man ange en "intern" felacceptans
- Detta gäller
 - Utgångar
 - ABC
 - Poäng
 - Spelarkåren
 - Statistik-Villkor
- Ett Subvillkor kan ha ett av tillstånden "Normal", "Nödvändig" eller "Tillräcklig"
- Subvillkor som har status "Nödvändigt" eller "Tillräckligt" räknas inte med vid beräkning av antalet felaktiga subvillkor
- BaraTrav ser med automatik till att värdet för **felacceptansen** per huvudvillkor ej överstiger antalet **aktiva subvillkor med tillståndet "Normal"**.

Nödvändiga subvillkor

- Ett Subvillkor kan ha ett av tillstånden "Normal", "Nödvändig" eller "Tillräcklig"
- **Nödvändiga/tillräckliga villkor behöver aktiveras i inställningar innan användning**
- **Nödvändiga subvillkor ingår inte i beräkningen av antalet felaktiga subvillkor.**
- Med felacceptans för subvillkor eller huvudvillkor kan man i BaraTrav ange att ett eller flera felande subvillkor skall accepteras för en godkänd rad.
- Med **nödvändiga subvillkor** kan man ange att ett eller flera subvillkor **måste** vara uppfyllda för att en rad skall godkännas, trots att felacceptans används.
- Om ett subvillkor anges som nödvändigt ingår det inte alls i beräkningen av felaktiga subvillkor. Det gör också att antalet subvillkor som kan vara felaktiga minskar. **Detta gör i sin tur att värdet för felacceptans på huvudvillkorsnivå eller systemnivå kan justeras automatiskt av programmet.** I sådana fall ges information om detta.
- Om felacceptans för typ subvillkor används, blir ett "Nödvändigt" villkor **nödvändigt för alla rader med ett undantag. (Se tillräckliga subvillkor)**
- Om nivån för felacceptansen på systemnivå är angiven som "Felacc. HUV", dvs huvudvillkorsnivå så blir ett "Nödvändigt" villkor **nödvändigt för att huvudvillkoret skall vara uppfyllt för alla rader med ett undantag. (Se tillräckliga villkor)**
- **Rader som uppfyller ett tillräckligt villkor behöver inte uppfylla några andra villkor än eventuella villkor för Utdelning och Spelkvot**
- **Tillräckliga villkor "övertrumfar" nödvändiga villkor**

Flik	Nödv.	Tillr.
Poäng 1		<input checked="" type="checkbox"/>
Poäng 2	<input checked="" type="checkbox"/>	
Poäng 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poäng 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tillräckliga subvillkor

- Ett Subvillkor kan ha ett av tillstånden "Normal", "Nödvändig" eller "Tillräcklig"
- **Nödvändiga/tillräckliga villkor behöver aktiveras i inställningar innan användning**
- **Tillräckliga subvillkor ingår inte i beräkningen av antalet felaktiga subvillkor.**
- **Om ett tillräckligt subvillkor är uppfyllt för en rad och eventuella villkor för Utdelning och Spelkvot också är uppfyllda, så är raden ALLTID godkänd för spel.**
- **Tillräckliga villkor "övertrumfar" nödvändiga villkor**
- Tillräckliga subvillkor kan användas då man vill vara säker på att ett begränsat utfall alltid täcks av systemet. T.ex. att samtliga skrällhästar man tror på vinner. Normalt kanske inte systemet "tål" så

många skrällhåstar men med ett "Tillräckligt" subvillkor kan man säkerställa att just det utfallet godkänns.