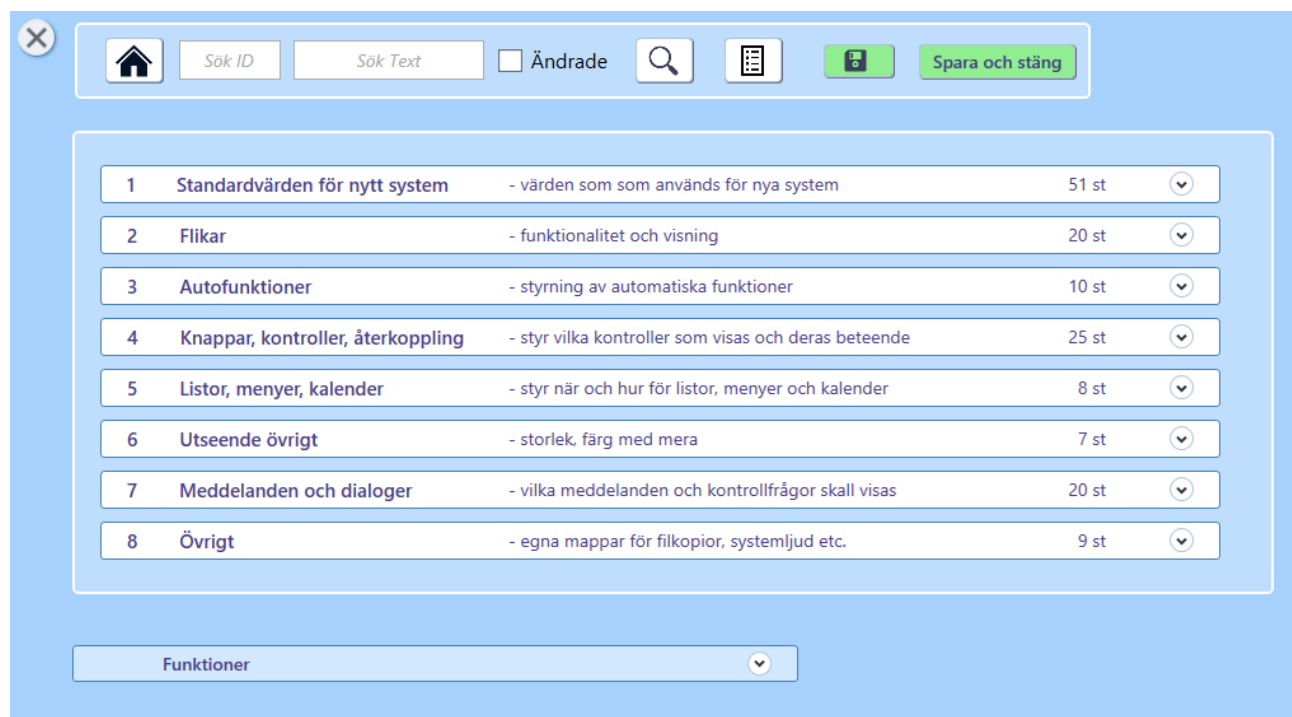


BaraTravPlus – Inställningar *

Version 3.2

Nya inställningar är de med ID 206 och uppåt. Sök i ID-fältet med >206 för att se de nya inställningarna.

Om du öppnar inställningar i programmet kan du både sortera och söka på ID-nummer



Innehåll

BaraTravPlus – Inställningar *	1
Översikt	2
Standard- och Applikations-Inställningar	3
Lista med sökfunktion	5
Lista över samtliga inställningar	6
Ändra prenumerationskod	35

Översikt *

- BaraTrav ger dig som användare stora möjligheter att anpassa programmet efter dina önskemål
- För att möjliggöra detta finns en relativt stor mängd insättningar som vid första anblicken kan vara avskräckande många
- Vissa användare ger sig i kast med samtliga inställningar direkt medan andra väljer att ta det mer som det kommer
- Till att börja med är det bra att definiera de tre olika typer av inställningar som förekommer
 - 1. Standard-inställningar för nytt system
 - Dessa inställningar appliceras endast vid skapandet av ett nytt system. I det läget överförs standardvärdet till systemets egna inställningar som sedan kan uppdateras via systemet.
 - Ett exempel på en standardinställning är om data skall "Auto-uppdateras", dvs uppdateras med automatik eller inte.
 - 2. Systeminställningar - Inställningar för ett specifikt system
 - Ett system har sin egen uppsättning av inställningar. Vissa av dessa får sina värden från standardinställningar medan vissa ges ett "osynligt" värde vid systemskapandet men som sedan kan ändras av användare.
 - Ett exempel på en systeminställning är om systemets rader skall genereras med automatik eller inte. Denna får sitt värde från ett standardvärde men kan sedan ändras för det specifika systemet.
 - 3 Applikationsinställningar
 - Dessa inställningar har samma värde oavsett vilket system som är öppet.
 - Ett exempel är huruvida system skall sparas automatiskt eller inte
- För att underlätta för användare har BaraTrav flera ingångar till programmets olika inställningar, vilka beskrivs här

- Standardinställningar och applikationsinställningar. (punkt 1 och 3)
 - Du når dessa genom att klicka på knappen som finns nästan längst upp till vänster i programfönstret.



- Systeminställningar (punkt 2)
 - De flesta systeminställningar som är av typen på/av hittar du via knappen för systeminställningar som befinner sig starx under V64-knappen.
 - Flera av dessa inställningar finns även som kontroller i den omgivning där de används, men här ges en samlad bild av dessa
 - Här kan du också med en knapp öppna standardinställningen för den aktuella systeminställningen
 - Här kan du även via meny styra värden för

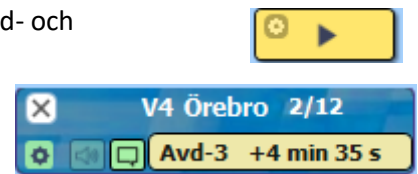


Meny: Bredd och höjd Textstorlek Smarta knappar Hantera flikar... Snabbkommandon

- Bredd och höjd
- Textstorlek
- Smarta knappar
- Flikar som visas
- Se tillgängliga snabbkommandon
- När en flik är aktiv visas en knapp för inställningar kopplade till just denna flik
 - Klicka på den för att visa standardinställningar och applikationsinställningar för denna flik



- I knappen för generering finns en knapp för att nå standard- och applikationsinställningar för generering
- Slutligen finns det en knapp för inställningar för funktionen "inför start". Här styr du vilken info som skall ges för det aktuella systemet gällande tid till start



Standard- och applikations-inställningar

- **I programinställningar styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera**
- Du kommer åt programinställningar på ett av två sätt
 - Klicka på **knappen** för inställningar
 - **Öppna via Meny -> Inställningar->Öppna fullständiga inställningar**
 - **Exportera inställningar**
 - Inställningar -> Exportera inställningar ->
 - Exportera till fil
 - BT+ exporterar till filen Settings.xml
 - Exportera till klippbordet
 - Exporterar inställningarna till klippbordet och filen "Settings.xml" för att enkelt kunna kopiera inställningar mellan BT och BT+
 - **Importerera inställningar**
 - Inställningar -> Importera inställningar ->
 - Importera från fil
 - Mappen som öppnas initialt är skrivbordet
 - Importerar från fil som heter Settings.xml
- **Det finns åtta grupper av inställningar**
 - **1.Standardvärden - nytt system**
 - Här styr du vilka standardinställningar som skall gälla för ett nytt system
 - **2. Flikar**
 - Här styr du vilka flikar som visas samt gör ytterligare inställningar per flik
 - **3.Autofunktioner**
 - Här styr du funktioner i programmet såsom autoupdatering och autospara
 - **4.Knappar, kontroller. återkoppling**
 - Inställningar för vilka detaljfunktioner i användargränssnittet
 - **5.Listor, menyer, kalender**
 - Styr när och hur för listor, funktioner och spelkalendern
 - **6. Utseende övrigt**
 - Storlek, färg med mera
 - **7. Meddelanden och dialoger**
 - Här styr du vilka meddelanden och kontrollfrågor som programmet skall använda
 - **8. Övrigt**
 - Här styr du ljud, mapp för spelfiler med mera



- För varje inställning finns det en beskrivning. Denna beskrivning visas när du för musen över inställningens namn eller värde.

Standardvärden för nytt system
▲

Styr hur vill du att poängen skall initieras per häst för nya system

Stigande - från ett och uppåt

Fallande - från fem och nedåt

Spelprocent - värden avrundas till heltal

Vinnarodds - Poängen blir lika med 100 dividerat med aktuellt vinnarodds från ATG. Värdet avrundas till heltal

16 Poäng Initiering

 Stigande
 Fallande
 SpelProcent
 Vinnarodds
 Startnummer

- När du är klar med eventuella ändringar kan du välja att
 - spara och stänga med **knappen "Spara och stäng"** eller att
 - **stänga utan att spara genom att klicka på fönstrets "stänga-kryss"**
- Du kan **återställa** inställningarna till programmets ursprungliga värden genom att klicka på "Återställ till standard" under "Funktioner"

Spara och stäng

Återställ till standard

Lista med sökfunktion

- Du **söker/filtrerar i en komplett lista** genom att ange antingen nr, ID, eller text och därefter klicka på sökknappen. Klicka på knappen bredvid sökknappen för att se en komplett lista.
 - Nr – inställningens löpnummer, dvs nummer efter den ordning som inställningarna presenteras
 - ID – inställningens ID_nummer. Detta nummer är alltid detsamma och kan därför användas vid hänvisning.
 - Om du anger ett ">" före ett nummer kommer alla inställningar med ID större än detta nummer att visas. Tex >120 visar inställningar med ID 121 och högre
 - Text – ange valfri textsträng. Programmet filtrerar fram alla inställningar som innehåller den angivna textsträngen
 - Sökningen görs på inställningarnas kategorier, namn, beskrivningar och värden. om någon av dessa innehåller söksträngen så visas inställningen
- Du kan **kopiera** hela den totala listan till klippbordet med knappen "Kopiera tabellen". Innehållet kopieras till klippbordet och du kan klistra in det i valfritt annat program.

[Kopiera tabellen](#)

Kategori	Nummer och namn	Värden	Beskrivning
Flikar	1 Flikar - visa	Vilka flikar visas <input type="button" value="v"/>	Här anger du vilka flikar som skall visas i programmet
Flikar	2 ABC avancerat	<input checked="" type="checkbox"/> aktivera avancerad styrning av ABC	Som standard bär varje ABC-flik sina egna ABC-värden per ekipage och ABC-värden ligger fast på rankposition vid förändring av ranking Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter * Ange att ABC-värdena skall följa med ekipagen vid rankändring(Följ häst) * Styr vilket ABC - nummer som en flik skall vara kopplad till Om två flikar är kopplade till samma ABC-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.
Flikar	3 Avancerat bruttovinst	<input checked="" type="checkbox"/> använd minimikrav för bruttovinst	Med krav på bruttovinst i flik avancerat kan du ha programmet höja radfaktorn för rader

Lista över samtliga inställningar

Nya inställningar är de med ID 169 och uppåt. Sök i ID-fältet med >169 för att se de nya inställningarna.

Om du öppnar inställningar i programmet kan du både sortera och söka på ID-nummer

Här följer en lista över tillgängliga inställningar och deras innebörd

Kategori	Namn	ID	Beskrivning
1 Standardvärden för nytt system	Reservmetod	2	Anger vilken reservmetod som gäller när ett nytt system skapas
			* Bästa - Programmet väljer i första hand den första startande häst enligt din ranking som ej är med på kupongen.
			* Nästa - Programmet väljer i första hand nästa startande häst enligt din ranking efter den häst på kupongen som har sämst ranking.
			* Spel % -Programmet väljer i första hand nästa startande häst som har högst spelprocent och ej är med på kupongen.
			* ATG -Inga reserver väljs av programmet. Reserver väljs ut av ATG baserat på spelprocent.
			För "Bästa" och "Nästa" gäller, att om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt rankingen som ej är struken.

			För "Spel % " gäller, att om samtliga hästar på ramen är med på kupongen så tas första häst enligt Spelprocentordningen som ej är struken.
1 Standardvärden för nytt system	V64-V6 - På/Av	3	När ett nytt V64-system skapas avgör detta val om Endast V6 är ikryssat eller inte.
			Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
			BaraTrav rekommenderar användning av V6 för spel på V64
1 Standardvärden för nytt system	V65-V6 - På/Av	4	När ett nytt V65-system skapas avgör detta val om "Endast V6" är ikryssat eller inte.
			Om endast V6 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart om ditt system har någon rad med alla rätt.
			BaraTrav rekommenderar inte användning av V6 för spel på V65
1 Standardvärden för nytt system	Sorteringsordning	5	Varje gång ett nytt system skapas så behöver programmet

			veta i vilken ordning hästarna skall rankas
			Spelprocent – hästarna sorteras efter spelarkårens detaljerade spelprocent i fallande ordning
			Startnummer – hästarna sorteras efter deras startnummer i stigande ordning
1 Standardvärden för nytt system	Poäng - Initieringsmetod	10	Styr hur vill du att poängen skall initieras per häst för nya system
			Stigande - från ett och uppåt
			Fallande - från fem och nedåt
			Spelprocent - värden avrundas till heltal
			Vinnarodds - Poängen blir lika med 100 dividerat med aktuellt vinnarodds från ATG. Värdet avrundas till heltal
5 Listor, menyer, kalender	System senaste - Lista	12	Här styr du hur många av de senast sparade systemen som skall visas när du för musen över knappen för aktuella system
1 Standardvärden för nytt system	Avancerat - Poängmetod	13	Styr metod för avancerade poäng
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - Fast, Rörlig	17	Här styr du hur du vill att BaraTrav skall fungera gällande att dra

			hästar in och ut från systemramen	
			Fast antal ekipage med högerklick	
			Använd detta val om du vill att antalet hästar på systemramen skall vara fixerat genom högerklick	
			Rörlig med smart drag & drop	
			Använd detta val om du vill att hästar du drar in till systemramen skall läggas till på systemramen utan att någon annan häst tas bort	
			och att hästar som du drar ut från systemramen skall tas bort från densamma utan att någon annan häst läggs till	
3	Autofunktioner	Spara - På/Av	21	Detta val avgör om BaraTrav skall spara ett system automatiskt utan att fråga användaren
6	Utseende övrigt	LiveBar - Riktning	24	Styr om LiveBar visas i horisontellt eller vertikalt läge när du klickar på Live-knappen
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Ekipageinfo - Popup	26	Här väljer du om du vill att detaljinfo för ekipaget skall visas när du för musen över startnummerknappen

3	Autofunktioner	Uppdatering - Minuter (PÅ/AV ID=33)	28	Här styr du med vilket intervall BaraTrav skall uppdatera speldata för systemet
				Förutsätter att autoupdatering används för systemet
				AutoUppdatering sker endast om du inte har rört musen de senaste tre sekunderna och programmet har fokus
5	Listor, menyer, kalender	System senaste öppna - På/Av	31	BaraTrav öppnar det senast sparade systemet vid uppstart, om något system var öppet när programmet stängdes
				Använd detta alternativ om du allt som oftast vill att det system du senast sparade också skall öppnas när BaraTrav startas
				Om du stänger det system som är öppet innan du stänger programmet, kommer programmet öppnas utan att öppna något system nästa gång det startas
1	Standardvärden för nytt system	Auto-Uppdatering - På/Av	33	Detta val avgör om BaraTrav skall uppdatera speldata med automatik = autoupdatering

1	Standardvärden för nytt system	Auto-Generering - På/Av	34	Styr om AutoGenerering skall vara aktiverad eller inte
1	Standardvärden för nytt system	Vinnarodds - På/Av	36	Styr om vinnarodds visas i startfliken och LiveBar
7	Meddelanden och dialoger	Inlämning - Dialog	37	Aktivera denna för att använda utökad inlämningsdialog
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Generering - Högerklick	38	Möjliggör det kanske smidigaste sättet för manuell generering. Högerklick utanför rutnätet startar generering
6	Utseende övrigt	Avdelningar - Mellanrum	43	Mellanrum mellan avdelningar i pixlar. Här styr du hur tjockt mellanrum det skall vara mellan avdelningarna på skärmen. #Avdelningsrutor
2	Flikar	Utdelning - Simulera Oms	44	Styr om fält för simulering av omsättning skall visas. Detta är användbart framför allt vid Jackpot
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - ENTER/RETUR	45	Styr om ENTER/RETUR kan användas för att lägga till och ta bort hästar på olika ställen i programmet

2	Flikar	Poäng - Ny flik Följ häst	46	När du lägger till en ny flik manuellt avgör denna markering om följ häst är standardval eller ej
				Vid användande av Poäng-villkor har varje ekipage ett Poängvärde. Om ett ekipage flyttas upp eller ned i ranking kan programmet agera på två olika sätt
				Om detta val är inaktiverat ligger Poängvärdena kvar vid sina rankpositioner
				Om detta val är ikryssat följer Poängvärdena med sina hästar vid rankändring
				Det går att ändra detta per Poäng-flik om avancerad styrning för Poäng aktiveras
2	Flikar	Poäng - Avancerat	48	Som standard bär varje Poäng-flik sina egna Poängvärden per ekipage
				Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter
				* Styr vilket Poäng - nummer som en flik skall vara kopplad till

			Om två flikar är kopplade till samma Poäng-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.
2	Flikar	ABC - Ny flik Följ häst	49
			När du lägger till en ny ABC-flik manuellt avgör detta val om följ häst är markerat som standard
			Vid användande av ABC-villkor har varje ekipage ett ABC-värde från A till H.
			Om ett ekipage flyttas upp eller ned i ranking kan programmet agera på två olika sätt
			Om detta val är inaktiverat ligger ABC - värdena kvar vid sina rankpositioner
			Om detta val är ikryssat följer ABC - värdena med sina hästar vid rankändring
			Det går att ändra detta per ABC-flik om avancerad styrning för ABC aktiveras
2	Flikar	ABC - Avancerat	50
			Om avancerad styrning aktiveras öppnas följande möjligheter

			<p>* Styr vilket ABC - nummer som en flik skall vara kopplad till</p> <p>Om två flikar är kopplade till samma ABC-nummer så delar de värdena som tillhör det numret. En uppdatering för ett ekipage i ena fliken uppdaterar också värdet i de andra flikarna. Varje flik har såklart ensamrätt till sina villkor.</p>
1 Standardvärden för nytt system	Felacceptans - Huvudvillkor	51	Aktivera denna om du som standardval vill att felacceptans skall gälla för antal felaktiga huvudvillkor
1 Standardvärden för nytt system	Felacceptans - Auto-Eller	52	<p>I BaraTrav kan du använda felacceptans med en väldigt stor flexibilitet. Läs även i manualen om Felacceptans för ökad förståelse.</p> <p>Om detta val är ikryssat sätts AutoEller för samtliga huvudvillkor när ett nytt system skapas.</p> <p>För varje huvudvillkor som har AutoEller ikryssat så sätts värdet för Felacceptans med automatik till att acceptera att alla subvillkor utom ett är felaktiga</p>

			, vilket i praktiken innebär att det blir ett automatiskt eller mellan subvillkoren under sådant huvudvillkor.
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Indikator - internprocent låg	53	Här kan du välja att få en färgmarkering på ekipagets internprocent om den understiger det angivna värdet Gäller flikarna start och avancerat
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Indikator - spelkvot låg	54	Här kan du välja att få spelprocenten färgmarkerad om internprocenten är lägre än spelprocenten för ett ekipage
2 Flikar	Avancerat - Spelkvot Heltal	56	Vid användande av spelkvot kan man använda denna inställning för att få en jämnare fördelning av raderna, särskilt för hästar med låg procent. Denna inställning medför att spelprocenten avrundas till heltal vid beräkningen av spelkvoten. Dessutom är det lägsta värde som används lika med ett. Om denna inställning används visas också spelprocenten som avrundad i flik Avancerat.

2	Flikar	Poäng - Poängsumma visa	57	Du kan med denna inställning välja att få poängsumman per avdelning visad i avdelningsinforutorna i flik Poäng
2	Flikar	Avancerat - Poängsumma	58	Du kan med denna inställning välja att få poängsumman per avdelning visad i avdelningsinforutorna i flik Avancerat
6	Utseende övrigt	Rutnät - Fönsterbredd	59	Gör så att bredden på rutnätet helt styrs av programfönstrets bredd. Inga kontroller för styrning av bredd visas då.
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Massändring värden - Knappar	62	När du arbetar med Utgångar, ABC och Poäng kan du ta hjälp av programmets massändringsfunktioner via smarta knappar Med denna inställning styr du om knappar för massändring skall visas vid musöver i ekipagerutorna
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - Ekipagerutor knappar	63	Styr huruvida smarta knappar för att lägga till och ta bort skall visas vid musöver i ekipagerutorna
7	Meddelanden och dialoger	Systemram - Orankat lägg till	67	Om sorteringsordning är annan än ranking och flera hästar läggs till på systemet

			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Systemram - Ranklist knappar	68	Styr huruvida smarta knappar för systemram skall visas vid musöver i ranklisten
1 Standardvärden för nytt system	Flikar - På/Av	69	Här anger du vilka flikar som skall visas när ett system skapas
2 Flikar	Avancerat - Bruttovinst	70	Med krav på bruttovinst i flik avancerat kan du be programmet höja radfaktorn för rader med låg utdelning tills de uppfyller kravet på bruttovinst
8 Övrigt	Spelfiler kopia - Mapp	71	Med spelfiler egen mapp kan du ange valfri mapp dit programmet skall kopiera dina spelfiler varje gång sådan skapas
2 Flikar	Poäng - Initieringsmetoder På/Av	72	Styr vilka initieringsmetoder för Poäng som kan användas
3 Autofunktioner	Rensa - På/Av	73	Styr om programmet skall rensa system med automatik
3 Autofunktioner	Rensning efter dagar - Dagar	74	Styr i hur många dagar system i rensningsmappen skall sparas

6	Utseende övrigt	Textstorlek - Häst och kusk	75	Styr textstorleken på hästens och kuskens namn i rutnätet
7	Meddelanden och dialoger	Stänga BaraTrav	77	Vid stängning av programmet kommer en kontrollfråga ställas
8	Övrigt	Ljud - På/Av	78	Styr om programmet skall spela upp ett ljud när programmet är tillgängligt efter uppstart samt när ett system har laddats
8	Övrigt	Ljud - System laddat	79	Vilken ljudfil skall spelas upp när ett system laddats
1	Standardvärden för nytt system	Rättning - Avdelningsordning	83	Rättning utförs enligt avdelningsordning
				Med denna inställning aktiv visar programmet info om hur många rader
				som kvarstod per ekipage vid rättning enligt avdelningsordning
				Det gör att vinnare som registreras i efterföljande avdelningar
				inte påverkar antal rader för hästar i aktuell avdelning
				Vill man se hur många rader systemet har för hästar i första avdelningen,

			vid vinst för en viss häst sista avdelningen skall detta alternativ avmarkeras	
3	Autofunktioner	Omsättning - JP	84	Styr om programmet skall aktivera simulerad omsättning automatiskt vid jackpot
7	Meddelanden och dialoger	Auto-Omsättning - JP	85	Om simulerad omsättning aktiveras automatiskt (autoomsättning) vid JackPot, visas detta meddelande
7	Meddelanden och dialoger	ERV - Inaktivering varning	86	Om man kryssar bort ERV(Endast Rader som kan ge Vinst) kan inte programmet redovisa bruttovinst på ett bra sätt Därför visas bruttovinst lika med noll i sådana fall För att informera om att så är fallet visas ett meddelande om användare kryssar ur ERV
3	Autofunktioner	Rättningsdelning - Resultat	87	Styr om funktionen rättningsdelning skall vara tillgänglig i flik resultat
2	Flikar	Resultat - Alternativvinnare	93	Flik resultat - visa alternativvinnare när vinnare är registrerade i samtliga avdelningar
6	Utseende övrigt	Sortering - Graf	94	Visa endast startnummerknappen i fliken Graf i Sorteringsfliken

7 Meddelanden och dialoger	Systemram - Orankat "alla till vänster"	95	Om sorteringsordning är annan än ranking och alla hästar till vänster används
			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
7 Meddelanden och dialoger	Systemram - Orankat en avd	96	Om sorteringsordning är annan än ranking och alla hästar till vänster används för enskild avdelning
			kommer programmet att ställa en kontrollfråga
5 Listor, menyer, kalender	Listor vid musöver - Musöver visar listor	97	Välj detta alternativ för att listor skall visas med automatik när musen förs över knapparna i programmets huvudbild
			Påverkar lista över "System senaste" samt listor för spelformsknappar
7 Meddelanden och dialoger	Rättningsdelning	98	Om rättningsdelning aktiveras visas denna fråga
1 Standardvärden för nytt system	Rättningsdelning mobil - Mobil-vy	99	Styr om Mobil-vy skall vara aktiv vid start av rättningsdelning
1 Standardvärden för nytt system	Rättningsdelning PC - PC-vy	100	Styr om PC-vy skall vara aktiv vid start av rättningsdelning

7	Meddelanden och dialoger	Felacceptans - Autoändring	101	Programmet informerar om att felacceptansens värde för huvudvillkor justeras automatiskt pga AutoEller
1	Standardvärden för nytt system	Skoinfo - På/Av	102	Styr om skoinfo visas i ekipagerutorna
6	Utseende övrigt	Zoom - procent	103	Standardvärde för Zoom-nivå när programmet startar Aktuellt värde kan sedan ändras direkt i programmbilden
1	Standardvärden för nytt system	Rutnät höjd	104	Ekipage-ruta höjd
1	Standardvärden för nytt system	Avancerat - Poäng stigande	105	Med detta val kan du ange att den avancerade poängen är stigande som standard
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Felacceptans - På/Av	107	Styr om programmet skall visa kontroller för felacceptans
1	Standardvärden för nytt system	GS75-GS7 - På/Av	108	När ett nytt GS75-system skapas avgör detta val om Endast GS7 är ikryssat eller inte. Om endast GS7 är ikryssat deltar ditt spel endast i den högsta vinstpoolen och vinst utbetalas till dig enbart

			om ditt system har någon rad med alla rätt.
1 Standardvärden för nytt system	Flikar - utökat antal	109	Här anger du vilka flikar som skall få ett utökat antal subflikar skapade när ett system skapas
7 Meddelanden och dialoger	System - Bekräfta nytt	110	Bekräfta nytt system
1 Standardvärden för nytt system	Spelprocent - På/Av	111	Styr om spelprocent visas i ekipagerutorna
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Knappar Poäng, Abc - Visa	112	Styr om knappar för att ändra värden för Abc och Poäng visas hela tiden eller vid musöver
			Vid musöver används plus-minusknappar och för visa alltid används pilknappar
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Utgångar - kryssrutor	113	Styr bakgrundsfärg för kryssrutor i utgångsfliken
7 Meddelanden och dialoger	Poäng - init avd	114	Bekräfta initiering av poäng för enskild avdelning
7 Meddelanden och dialoger	Ranking - ändra för avd	115	Bekräfta ändring av ranking för enskild avdelning

2	Flikar	Start - Rankingmetoder På/Av	116	Styr vilka rankingmetoder som kan användas i fliken "Start" #avdelningsrutor
1	Standardvärden för nytt system	Rankändring - Startflik	117	Aktivera denna om du vill att rankändring via rankändringsknappar i startfliken
				skall ranka hästar som redan är med på systemet före andra
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Animering - Skakning	119	Flyttad häst. Animera med skakning av startnummerbox för häst som senast flyttats.
7	Meddelanden och dialoger	Avancerad poäng - massändring avd.	120	Avancerad poäng, bekräfta ändring ned/upp för samtliga hästar i avdelning via knappar i avdelningsruta
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Funktionsknappar - På/Av	121	Programmet kan visa tillgänglig funktionalitet på ett tydligt sätt
				Med denna inställning styr du om funktionsknappar skall visas vid vänsterklick eller dubbelklick på startnummer
8	Övrigt	Systemfiler egen mapp - Mapp	123	Med systemfiler egen mapp kan du ange valfri mapp dit programmet skall kopiera dina systemfiler varje gång de sparasOm alternativ sökväg används kommer också

			systemfiler att öppnas från denna mapp som standard
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Funktionsknappar - Massändring	125	Programmet visar massändringsknappar tillsammans med funktionsknapparna
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Ekipageinfo - Popup - fördröjning	128	Popup - fördröjning - antal millisekunder innan popup visas vid musöver
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Animering - Utrustningsinfo blinka	129	Utrustningsinfo - blinka vid ändring som inte har bekräftats av dig
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Funktionsknappar - Snabbtangenter	130	Programmet kan använda snabbtangenter för funktionsknappar
1 Standardvärden för nytt system	Rutnät bredd - Rutnät bredd, minvärde	132	Ekipage-ruta bredd - minvärde
			Aktuellt värde kan sedan ändras direkt i systemmenyn
			Om bredden styrs av hela föntrets storlek (ID=59) så spelar denna inställning ingen roll

7	Meddelanden och dialoger	Inforutor - Centrera	133	Centrera inforutor. Användbart t.ex. vid användning av externa skärmar. Om denna EJ är ifylld kommer programmet istället att optimera placeringen för bästa användarupplevelse, men detta kan som sagt leda till problem vid flerskrämsanvändning
1	Standardvärden för nytt system	Villkor - översikt detaljrader	134	Styr standardinställning för om detaljrader visas för villkorsöversikt
2	Flikar	Villkor översikt - Status	135	Styr om fält för statusvärden visas i översikten för villkor
2	Flikar	Villkor översikt - Offentlig	136	Styr om villkorsöversikten skall visas i flik resultat samt mobil-vy för rättningsdelning
1	Standardvärden för nytt system	Felreducering - Påfyllningsordning	137	Styr vilken sorteringsordning som används för att höja allarättschansen vid felreducering
3	Autofunktioner	Generering - Reaktionstid	138	Autogenerering reaktionstid
3	Autofunktioner	Spara speldata - På/Av	139	Detta val avgör om BaraTrav skall spara utan att fråga när endast speldata är förändrade

4 Knappar, kontroller, återkoppling	Knappar - Upprepa intervall	140	Här styr du hur lång tid (millisekunder) det är mellan klicket när du håller musknappen nere på en knapp som har repetitionsfunktion
			Gäller villkorsvärden och hästvärdekontroller
7 Meddelanden och dialoger	Inlämning - varning Vx	141	Vid inlämning för spel där endast högsta vinstgrupp kan väljas,
			varnar programmet om inställningen för systemet avviker från standardvalet för speltypen
1 Standardvärden för nytt system	Rättning - Utdelningsdiagram	142	Visa utdelningsdiagram för kvarvarande rader med alla rätt
8 Övrigt	Ljud BruttoVinst - På/Av	144	Styr om programmet skall spela upp ett ljud när bruttovinsten är större än noll vid rättning
8 Övrigt	Ljud - Bruttovinst	145	Vilken ljudfil skall spelas upp när ett system laddats
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Knappar hjälptext - musöver	146	Visa hjälptext för knappar
2 Flikar	Avancerat - SpelKvot	147	Möjliggör användning av spelkvot i flik Avancerat

5	Listor, menyer, kalender	Kalender - Spelfilter	148	Här anger du vilka spelfilter som skall vara aktiva i spelkalendern
5	Listor, menyer, kalender	Kalender uppstart visa - På/Av	149	Öppna kalendern automatiskt vid uppstart
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Dra-och-släpp - förenklad	150	Om du vill ha snabbare men mer förenklad återkoppling vid dra-och-släpp av ekipage
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Dra-och-släpp - förenklad-muspekare	151	Här väljer du hur muspekaren skall se ut vid förenklad återkoppling
2	Flikar	Resultat - Analysvärden visa	152	Flik resultat - visa analysvärden för rank-produkt och procent-rot
1	Standardvärden för nytt system	Bakgrundsfärg - Valda hästar	153	Vid aktivering av detta val används varierande bakgrundsfärg för valda hästar
				Vad bakgrundsfärgen styrs av väljer du med inställning ID=154
1	Standardvärden för nytt system	Bakgrundsfärg - Valda hästar	154	Styr vilket kriterium som används för varierand bakgrundsfärg
7	Meddelanden och dialoger	System - Bekräfta existerande	155	Bekräfta öppna existerande system

1	Standardvärden för nytt system	Auto-Normalisera - På/Av	156	Styr standardval för autonormalisering
5	Listor, menyer, kalender	Kontextmeny - huvudflik	157	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för huvudflikar som skall vara öppnade när programmet startas
5	Listor, menyer, kalender	Kontextmeny - subflik	158	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för subflikar som skall vara öppnade när programmet startas
5	Listor, menyer, kalender	Kontextmeny - häst	159	Här anger du vilka delar i kontextmenyer för hästar som skall visas
6	Utseende övrigt	Avdelningsrutor - bakgrundsfärg	160	Avdelningsrutor metod för bakgrundsfärg Här styr du vilken metod som skall användas för att styra bakgrundsfärgen för avdelningsrutorna
1	Standardvärden för nytt system	Speltrend - Tid	161	Vilket intervall skall vara standardval för speltrend i flik speltrend
1	Standardvärden för nytt system	Speltrend - Färggräns absolut	162	Vilket värde för procentenheter skall vara standardval för att visa färgad bakgrund i flik speltrend - ABSOLUTA värden

1	Standardvärden för nytt system	Speltrend jämförtyp - Intervall/total	163	Speltrend - visa nivå inom intervallet jämfört med nuvärde eller hur mycket värdet har förändrats under intervallet
1	Standardvärden för nytt system	Speltrend - Färggräns procent	164	Vilket värde för procentenheter skall vara standardval för att visa färgad bakgrund i flik speltrend - RELATIVA värden (procent)
1	Standardvärden för nytt system	Speltrend måttsort - Absolut/procent	165	Speltrend - visa absoluta eller relativa värden för ökning
2	Flikar	Utdelning - Prognos Utd+Ava	166	Speltrend - öppna för användning av prognos för Utdelning och Avancerat
2	Flikar	Spelarkåren - Speltrend prognos	167	Öppna för användning av speltrend-prognos för Spelarkåren
1	Standardvärden för nytt system	Dubbel-spel - Startlistor	169	Här anger du vilka kolumner som skall visas i flik "Dubbel-Spel" när ett dubbel-system skapas
1	Standardvärden för nytt system	Dubbel-spel - SV-jämförvärde	170	Styr vilket värde som används som jämförvärde för SV (spelvärde för dubbelrad)
8	Övrigt	Inför start - varje avdelning	172	Styr om programmet skall ge info vid givna intervall inför varje lopp

			inom spelform när starttid närmar sig
1 Standardvärden för nytt system	Inför start - ljud minuter	173	Styr vilka minuter till start som skall annonseras med ljud
8 Övrigt	Inför start - ljud innehåll	174	Styr innehållet i vad som annonseras inför start
1 Standardvärden för nytt system	Inför start - popup minuter	176	Styr vilka minuter till start som skall annonseras med popup
1 Standardvärden för nytt system	Inför start - ljud - På/Av	177	Styr om programmet skall ge info med ljud när start närmar sig OBS! Kräver även att "Ljud-minuter" är aktiva för inställning med ID=173
1 Standardvärden för nytt system	Inför start - popup - På/Av	178	Styr om programmet skall ge info med popup när start närmar sig OBS! Kräver även att "Popup-minuter" är aktiva för inställning med ID=176
1 Standardvärden för nytt system	Inför start - popup alarm	179	Styr vilken minut till start som skall trigga kritisk tidsvarning (ALARM) inför start av spelform
1 Standardvärden för nytt system	Inför start - alarm spelform	180	Styr vilka spelformer programmet skall ge alarm för med popup, när start närmar sig

			OBS! Kräver även att "Alarm-minuter" är aktiva för inställning med ID=179
7 Meddelanden och dialoger	Dubbel-spel - massmarkering	181	Dubbel bekräfta massmarkering via "Markera alla ovanför" i vyn "Alla rader"
1 Standardvärden för nytt system	Dubbel-spel - Värdekrav visa	182	Aktivera denna om du som standardval vill att värdekrav skall visas för "Mina rader" i fliken "Dubbel-spel" (PREMIUM)
1 Standardvärden för nytt system	Dubbel-spel - Nollade visa	184	Aktivera denna om du som standardval vill att valda rader som nollats fortfarande skall visas i "Mina rader"
1 Standardvärden för nytt system	Dubbel-spel - Radtabeller	185	Här anger du vilka kolumner som skall visas i flik "Dubbel-Spel" när ett dubbel-system skapas
1 Standardvärden för nytt system	Dubbel-spel - SV styr NettoPct	186	Aktivera denna om du som standardval vill att NettoPct skall styras av "SV" i fliken "Dubbel-spel" (PREMIUM)
1 Standardvärden för nytt system	Vx för JP-rader endast - På/Av	187	När ett nytt system skapas avgör detta val om Vx för JP-rader är ikryssat
1 Standardvärden för nytt system	Vx JP egen - Egen gräns kr	188	När ett nytt system skapas avgör detta val om egen gräns för lägsta värde för icke-Vx-rader.

4	Knappar, kontroller, återkoppling	Generering - Flexibel Av	189	Minskar minnesanvändningen vid generering men ökar den tid det tar på grund av att normalfiltrering körs varje gång
8	Övrigt	Inför start - alarm += ljud	190	Styr om programmet alltid skall annonsera med ljud för alarm inför start
1	Standardvärden för nytt system	Villkor översikt - Master	192	Styr om villkorsöversikten skall visas över huvud taget
1	Standardvärden för nytt system	Version spara - Generering	193	Styr om det skall sparas en version av systemet vid varje generering
1	Standardvärden för nytt system	Utgångar utanför ram	195	Styr om häst skall behålla sina utgångsmarkeringar även när den tas bort från systemet
7	Meddelanden och dialoger	Spika mig - Bekräfta	196	Bekräfta kommandot "Spika mig"
7	Meddelanden och dialoger	Systemram - Alla för avd	197	Bekräfta kommandot "ALLA" för enskild avdelning
1	Standardvärden för nytt system	Auto-Mult - Påfyllningsordning	198	Styr vilken sorteringsordning som används för fylla på rader vid automult

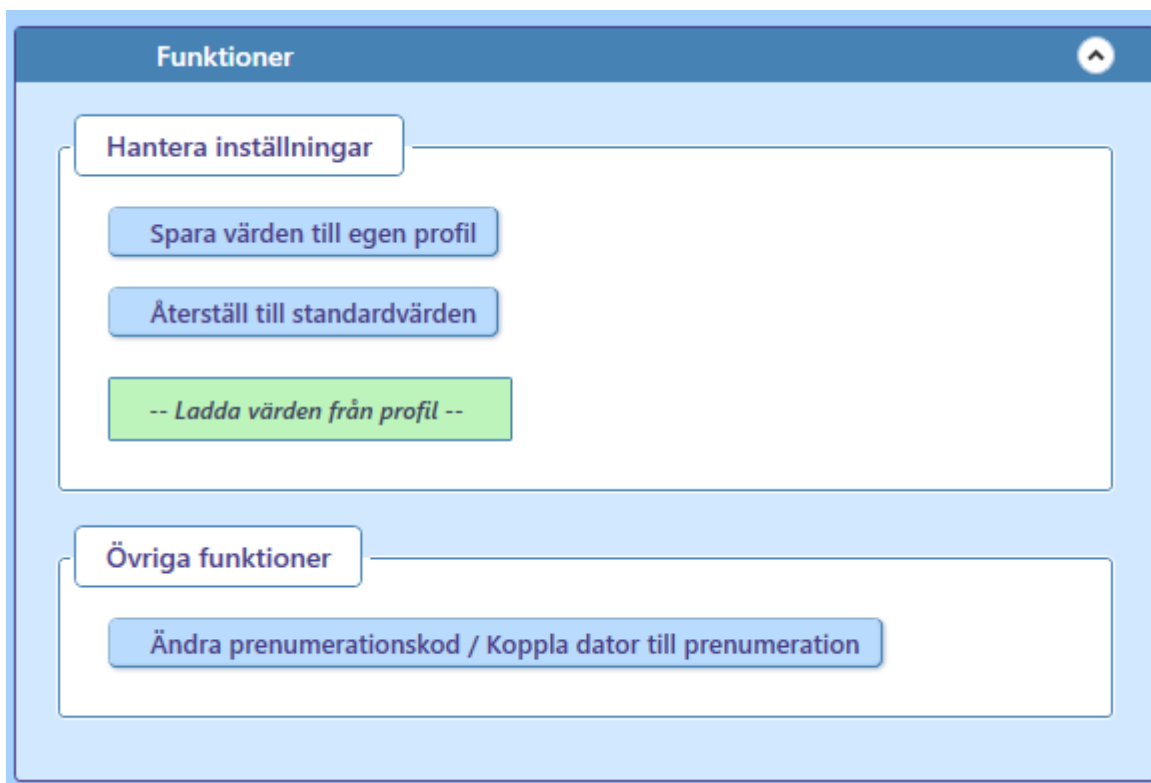
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Ekipageinfo - Popup position fast	199	Ekipageinfo Popup - fast position
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Flytande knappar - Synlighet 0-100%	200	Flytande knappar visas med full synlighet vid musöver. Med denna inställning styr du hur synliga knapparna skall vara när de inte har muspekaren ovanför sig. 0 = osynlig, 100 = fullt synlig
1 Standardvärden för nytt system	Speltrend prognos	201	Styr om prognos för spelprocent skall visas i flik resultat när prognos är aktiv
1 Standardvärden för nytt system	DataRank - komponenter visa	202	Styr om komponenter för datarank i flik sortering visas
4 Knappar, kontroller, återkoppling	Zoom - visa knapp	203	Styr om knappen för Zoom skall visas
4 Knappar, kontroller, återkoppling	kontrollpanel liggande - visa knapp	204	Styr om knappen för Kontrollpanel liggande design skall visas

4 Knappar, kontroller, återkoppling	Scroll - visa flytande knappar	205	Styr om flytande knappar för scroll i huvudbilden skall visas
1 Standardvärden för nytt system	Gruppvillkor - På/Av (PREMIUM)	206	Styr om systemet skall visa kontroller för gruppvillkor (PREMIUM)
4 Knappar, kontroller, återkoppling	ELLER-nummer - visa	207	Styr om programmet skall visa kontroller för eller-nummer
1 Standardvärden för nytt system	ELLER-nummer - ON	208	Styr om programmet alltid skall hantera villkor med ELLER-nummer noll som nödvändiga
7 Meddelanden och dialoger	ELLER-nummer - 0:N	209	Ge information när status "Nödvändig" ändras för ELLER-nummer = 0 för systemet
5 Listor, menyer, kalender	Statistik - Topplistor	210	Här anger du vilka topplistor som skall visas i flik statistik
5 Listor, menyer, kalender	Statistik - Topplistor	211	Här styr du hur många rader som visas i topplistorna

4	Knappar, kontroller, återkoppling	Ekipageinfo - Popup speltrend	212	Ekipageinfo Popup - visa speltrend
4	Knappar, kontroller, återkoppling	Topplistor - ekipageinfo popup	213	Styr huruvida ekipageinfo popup visas för valt ekipage i Statistik-Topplistor

Funktioner - Ändra prenumerationskod etc.

- Här hittar du funktioner kopplade till din installation

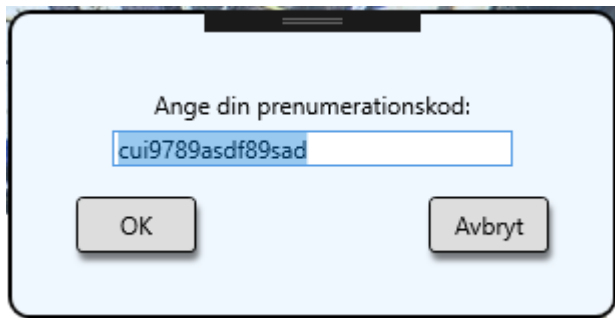


- Hantera inställningar
 - Här kan du återställa till standardvärden
 - Du kan även spara värden till egen profil samt ladda från en tidigare sparad profil
- Övriga funktioner
 - Om du vill **koppla en viss dator** till din prenumeration använder du knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"
 - Klicka på knappen "Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration"

Övriga funktioner

Ändra prenumerationskod / Koppla dator till prenumeration

- Se till att rätt **prenumerationskod** från "Mitt konto" på BaraTrav.se är angiven i dialogen och klicka på OK



Ange din prenumerationskod:

OK Avbryt

- Om startlistor laddas ned så är nu denna dator kopplad till din prenumeration
- **OBS!** Du kan endast ha en dator åt gången kopplad till din prenumeration