BaraTrav – fliken Utgångar

Version 3.2

V75 Bergsåke	r - lör 21 mar	- nr 2														- 0
Meny	Info	•	S 13:13			4	₩ V86	V75 GS75	V64 V65	V5 V4	V3 📄	Q 14:58	? 💶 Zoom: -	0- 100% A A	3/4	
🗙 V75 21/3	Bergsåker	Ram:	67 7	60 rader System:	1 207,0 st	Öppet Mult:	1 × Reservm	etod Năsta 🗡 [🖌 AG 🗹 AU Om	s: Jackpot 64	782 482 kr 💿 Uppda	terad				
16:2	0	Att spe	la: (14,8%) 10 00	00 rader Pris:	5 000,00 kr	Namn	Eelacc. S	UB 0 ~	Hän	nt: 21/03 14:56 ATG:	21/03 14:55 O Lest					
Start	Utg	ångar	ABC	Poäng	Spelarkåren	Flex	Utdelning	Avancerat	Faktor	Statistik	Sortering	Kuponger	Rader Resulta	t		
()	U1															
E KP	1		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
V75 - 1	17,2 % 1	CX	8,0% 2 CC	4,6% 3 CC	17,6 % 6	1,2% 10 CC	^{10,6} % 13 × C	^{15,1} % 14 CC	^{7,9} % 15 CC	12,2 % 12	1,0 % 5 🚥	1,5 % 9 cc	0,7% 4 CC	1,2 % 11 🚾	0,8% 7 CC	0.5% 8
2140 B - 16:20	Hadria Jörgen We	nos stholm	Lets Go Again* Torbjörn Jansson	Bang Boomerang Jimmy H Andersson	Payet Robert Bergh	S.G.Flying Diaval Oscar Berglund	My First Offspri Rikard N Skoglund	Let's Go Ernie Nicklas Westerholm	Iron Creek* (DE) Örjan Kihlström	Angel Ovea Daniel Wäjersten	Adrianunow Magnus A Djuse	Otroligosåfin Lars-Göran Söderb	Enjoy's Elegans Ulf Ohlsson	Klose Mats E Djuse	Dragon Mearas Jonas Edlund	Hugo Gustivar Rober Bunder
	33.6%	v	22.1%	15.6%	12%	5.1% +20	4.2% +20	4.1% +20	3.4% +20	+20		+20		+20		+20
V75 - 2	21,3 % 1	СС	5,9% 4 XX	25,7% 2 CC	13,6 % 7 💌	11,6 % 8 XC	10,4 % 9 CC	2,3 % 5 cc	2,0% 12 💌	0,7% 11 CC	0,8% 10 CC	2,2 % 6 🗶	3,5% 3			
2140 A	Youhadme Örjan Kih	athello Iström	Hagaz T.N.T. Ulf Ohlsson	Unleash the Steel Kaj Widell	Börge Kosing Jörgen Westholm	Make Someone Magnus A Djuse	Hidden Assets Mats E Djuse	Taxi Gretha Micael Melander	Cobbys Yourah Jan Ove Olsen	Theia Peter Eriksson	Fionas Shrek Ingvar Nyberg	StacksonStacks Fredrik Jonsson	Miss Red Jimmy Person			
	28.8%		19.7%	14.5%	11.3%	5.1%	4.4%	4.1%	3.5%	3.1%	2.9%	2.7%	\sim			
V75 - 3	15,5 % 7	CX	5,5 % 3 CC	7,2% 9 cc	62,2 % 2 CC	6,2 % 6 🗶	0,6% 10 📧	0,7% 12 CC	0,4% <mark>8 CC</mark>	0,1% 4 CC	0,6% 5 CC	0,7% 11 CC	0.2% 1			
2640 (m) 8 · 17:05	Digital Do Robert E	omina lergh	Perfect Time Erik Lindegren	Qrystal Roc Rikard N Skoglund	Love No Pain Jorma Kontio	Betting Ace Erik Adielsson	Al's Charmy Flic Kaj Widell	Divina Ulf Ohlsson	Diamond's Swe Jimmy H Andersson	Santana's Ultim Micael Melander	Digital Flash Ludwig Wickman	Coinrunner G. Örjan Kihlström	Daysofourlives Magnus A Djuse			
	62,2%		37,8%										$ $ \sim			
V75 - 4	12,7% 9	СС	13,7% 1 CC	^{1,6} % 12 CC	9,6 % 3 💌	1,3 % 2 C C	8,0% 5 CX	4.5% 15 CC	4.5% 14 CC	3,6% 8 CC	^{10,5} % 13 ××	27,6 % 6 × C	1,6% 7 CC	0,2% 11 CC	^{0,1%} 10 ^{CC}	0,4% <u>4</u> CC
2140 8 · 17:27	Backegu Björn Ka	ibben risson	Guli Major Ulf Ohlsson	Spik Loke Jimmy Jonsson	Gnistas Filur Jörgen Westholm	Optandsfröken Michael von Essen	Höstbo Elis Robert Skoglund	Bonaldo Magnus A Djuse	John Östman	Kenth Åkerlund	Fylking Oskar Kylin Blom	Angspilen Rikard N Skoglund	Thess Prinsen (Micael Melander	Rubus Jan-Olov Åberg	Järvsö Jansing Mikael Halvarsson	Fräcke Vicke Ludwig Wickman
	28,7% +20		19,5%	14,4% +20 🗸	11,4%	5,1%	4,5%	4,1% +20	3,6% +20	3,2%	2,9% +20	2,7%		+20	+20	
V75 - 5	44,7% 9	СС	0,6 % 8 🕺	11,3 % 2 CC	22,1% 4	11,9 % 6 XC	^{5,6} % 10 CX	^{0,8} % 12 ×	1,0 % 1 xx	0,3 % 3 × ×	0,3% <mark>7</mark> CC	0,5% 11 CC	0,8% 5			
1640 (m) 8 - 17:50	Daniel Wa	itt jersten	Simb Murdoch Mattias Eriksson	Gordon Mearas Ulf Ohlsson	Robert Bergh	Örjan Kihlström	Captain My Cap Erik Adielsson	Hulk Boko Nicklas Westerholm	Celtic Kent P Gustavsson	Moon's Black La Tomas Rosén	Prince Hills Magnus A Djuse	Jill Ivarsson	Tomas Dettersson			
	27,7%		20%	15,2%	12%	9,8%	8,2%	7,1%					\sim			
V75 - 6	19,8 % 8	XC	3,9% 9 XC	7,0% <u>6</u> CX	1,4% 7 🗴	3,2% 10 XX	62,9 % 1 XX	0,4% <u>3</u> CC	0,3 % 5 ××	0,1% 4 CC	11% 2					
2140 B - 18:20	Ulf Erik	sson	Magnus A Djuse	Jörgen Westholm	Erik Adielsson	Samu Sundqvist	Örjan Kihlström	Ulf Ohlsson	Susanne H Osterling	Mats E Djuse	Robert Bergh					
	34,7% +20)	23,6% +20	17,3%	13,5%	10,8% +20					\sim					
V75 - 7	25,2 % 6	сс	20,2 % 14	28,1%	9,7% 13 CC	3,9 % 2	0,2% <u>3</u> CC	0,3 % 4 🛛	1,1% 5 CC	1,4 % 7 CC	0,9% 8 CC	2,0 % 9 CC	2,8 % 10 CC	0,7% 11 CC	3,4 % 12 ××	0,1% 15 CC
B - 18:42	Emilia	Leo	Rikard N Skoglund	Robert Bergh	Ulf Ohlsson	Örjan Kihlström	Jimmy H Andersson	Ulf Eriksson	Erik Lindegren	Oskar Kylin Blom	Peter Grundmann	Henrik Svensson	Daniel Wäjersten	Erik Adielsson	Magnus A Djuse	Ludwig Wickman
	100%		+20		+20							+20	+20	+20	+20	+20
×													Flik Nödv	Tillr. Felace	ceptans utgångar: 🛛 🛛	AE AE
													U1			
Utg			Min - Max													
			2000													
			Antol and southing													
			3													

- Lägg till en ny flik genom att klicka på plusknappen bredvid fliken U1.
- Varje utgångsflik har ett namn, Ux, där x är numret på utgångsfliken, tex. U4
- Det går också att ange en **beskrivning** till utgångsfliken. Det gör du genom att klicka på den lilla knappen med en penna på
- Markera de hästar som skall vara utgångshästar genom att klicka i kryssrutan
 - Använd även massändringsknappar för att arbeta effektivare. Se manualen för "Extra bra"
 - I inställningar kan du välja design på kryssrutorna

61	Utgångar	kryssrutor	⊖vit Ogrå ◉	blå
----	----------	------------	-------------	-----

• Väl mellan vit, grå eller blå bakgrundsfärg



- Ange gränser för aktuellt utgångsvillkor
 - Klicka på drop-down och välj värde för Min respektive Max som skall gälla för villkoret.
 - Om Min-värdet är större än noll eller Max-värdet är lägre än antalet avdelningar med utgångshästar så betraktas villkoret som aktivt och gulmarkeras
 - Om endast Max-värde är angivet och Max-värdet är mindre eller lika med antalet avdelningar med utgångsmarkeringar är villkoret meningslöst och markeras med ljusröd färg.



- Om Min-värdet är noll visas en tom ruta
- Om Max-värdet är lika med antalet avdelningar visas en tom ruta
- Antal avd med utg
 - Under villkoret visas en information om hur många avdelningar som innehåller utgångsmarkeringar för aktuellt utgångsvillkor
- Initiera utgångsvillkor
 - Klicka på kryssknappen för att initiera aktuell utgångsflik och avmarkera utgångshästar i • fliken
 - CTRL + klick på kryssknappen medför att samtliga utgångsflikar blir initierade

Eller-nummer

- Från start är alla villkor i en flik nödvändiga för att fliken skall vara godkänd. Det är med andra ord ett OCH mellan varje villkor inom fliken.
- Om du på enklaste sätt vill sätta ett ELLER mellan olika grupper av villkor inom en flik använder du ELLER-nummer. Genom att välja ett ELLERnummer för ett eller flera villkor så har du skapat en ELLER-grupp. Det räcker då med att en av ELLER-grupperna är godkända för att fliken skall vara godkänd.
- INOM en ELLER-grupp skall samtliga villkor vara uppfyllda för att ELLERgruppen skall vara godkänd. Inom en ELLER-grupp är det alltså alltid OCH mellan villkoren.
- Villkor som har ELLER-nummer 0 kan göras nödvändiga. Om "0N" är markerad för systemet, är villkoren med ELLER-nummer=0 nödvändiga att uppfylla. I sådana fall krävs alltså BÅDE att 0-gruppen är godkänd samt minst en av de övriga ELLER-grupperna, om aktiva sådana finns.

Felacceptans

- Med felacceptans kan en rad misslyckas med att uppfylla ett eller flera villkor och ändå vara godkänt för spel – läs hur detta fungerar i separat manual för Felacceptans utgångar: 1 × detta
- Grunderna 7 Felacceptans och gruppvillkor

Gruppvillkor

- Med gruppvillkor kan du dela in flikarna under ett huvudvillkor (t.ex. Utgångar) i olika grupper. För varje grupp kan du sedan ange minrespektive max-värde för hur många av flikarna inom gruppen som skall vara godkända – läs mer om hur detta fungerar i separat manual
- Grunderna 7 Felacceptans och gruppvillkor







Antal avd med utg 2

