

BaraTrav – fliken ABC

Version 3.2

The screenshot displays the BaraTrav ABC interface. At the top, there are tabs for 'Start', 'Utgångar', 'ABC', 'Poäng', 'Spelarkåren', 'Flex', 'Utdelning', 'Avancerat', 'Faktor', 'Statistik', and 'Sc'. Below these are sub-tabs for 'A1', 'A2', 'A3', 'A4', and 'A5'. The main area is a grid of race results for four different races (V4 - 1, V4 - 2, V4 - 3, V4 - 4). Each race is represented by a colored header (yellow, blue, red, green) and contains a table of horses with their names, jockeys, and various statistics like percentages and letter grades (A, B, C, D). Below the grid is a control panel with a 'Kopiera villkor' button, a 'Följ häst' button, and a section for setting 'ABC-nr' (1-5) with radio buttons. There are also four rows of filters for 'Bokstav' (A, B, C, D) with 'Min - Max' settings and a '1 2 3 4' button for each.

Innehåll

BaraTrav – fliken ABC.....	1
Översikt	1
Att ändra ABC-värden för hästar	3
Styra vilka bokstavsvillkor som visas.....	3
Ange gränser för aktuellt ABC-villkor.....	3
Ange aktiva avdelningar för en ABC-bokstav eller ett intervall.....	3
Kopiera villkor.....	4
Eller-nummer.....	4
Felacceptans.....	4
Gruppvillkor.....	4
Avancerad styrning av ABC.....	4

Översikt

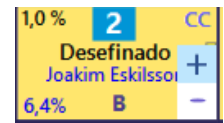
- I fliken ABC reducerar du med villkor baserade på bokstavsvärden från A-H

- I varje ABC-flik kan du ange **flera villkor per bokstav** och även använda villkor för **intervall** av bokstäver enligt alfabetisk ordning.
- Genom att klicka på **plusknappen** i **valfritt villkor öppnas ett nytt villkor** för nästa bokstav som ej har villkor.
- Klicka på **kryssknappen** för att initiera ett villkor (om det är aktivt) eller ta bort det (om det är inaktivt)
- **Ändra bokstav** för ett villkor genom att välja i **dropdown**-listen.
- **Ett villkor kan också avse ett intervall av ABC-värden. Detta aktiveras genom att klicka på den understrukna texten Bokstav. Då öppnas ytterligare en ruta och du kan ange ett intervall som villkoret skall avse.** Texten Bokstav byts till Från – Till. Klicka på Från – Till för att återgå till villkor för endast en bokstav.
- Varje ranknummer (eller häst beroende på om Följ häst är markerad eller inte) tilldelas **initialt ett ABC-värde**. Du kan **ändra detta värde på flera olika sätt**.



Att ändra ABC-värden för hästar

- **Enskild häst** -> Använd **plus-minusknapparna** eller **skriv in värdet direkt** för att ändra värdet för ett enskilt ranknummer i en avdelning. Du kan använda tab-tangenten för att flytta mellan hästarna.
 - **OBS! Plus-minusknapparna är dolda tills du för musen över det nedre högra hörnet i hästrutan**
- **Initiera ABC-värden för ekipage**
 - Initiera hästarnas ABC-värden genom att klicka på knappen "ABC" med en häst på Hästarna får då ABC-värden enligt standard.
- **Använd massändringsknappar för att jobba effektivare. Se manualen "Extra bra"**



Styra vilka bokstavsvillkor som visas

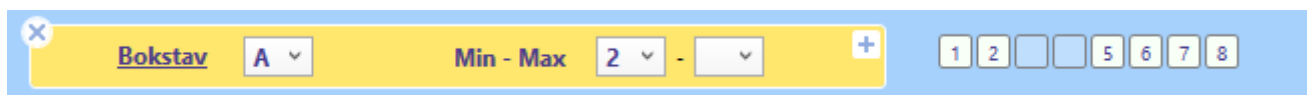
- **Standardinställningen** är att bokstavsvillkor för ABCD visas.
- Om man vill ha en **annan standardinställning** så kan man **klicka på "Spara som standard"**. Då sparas de bokstavsvillkor som är öppna i den aktuella fliken som standard för kommande systems samtliga ABC-flikar.
- Man kan **öppna bokstavsvillkor för ABCDEFGH** genom att klicka på **"Visa alla"**
- Man kan **stänga samtliga inaktiva bokstavsvillkor** genom att klicka på **"Dölj inaktiva"**
- Genom att klicka på **"Visa enligt standard"** öppnas **bokstavsvillkor enligt standard**. Inaktiva villkor döljs

Ange gränser för aktuellt ABC-villkor

- Klicka på drop-down och välj värde för Min respektive Max som skall gälla för den aktuella bokstaven i villkoret.
- Om Min-värdet är större än noll eller Max-värdet är lägre än antalet avdelningar så betraktas villkoret som aktivt och gulmarkeras
- Om min-värdet är noll visas en tom ruta
- Om max-värdet är lika med antalet avdelningar visas en tom ruta

Ange aktiva avdelningar för en ABC-bokstav eller ett intervall

- Initialt är alltid alla avdelningar aktiva. Det går att undanta en eller flera avdelningar från ett villkor genom att klicka bort avdelningsnumret bredvid det villkoret
- Om du t.ex. klickar bort avdelning 3 och 4 bredvid ett villkor för bokstaven A, så kommer hästar i avdelning 3 och 4 inte att räknas med vid beräkningar för just det villkoret



- **Man kan enkelt se vilka hästar som påverkas av ett aktivt bokstavsvillkor i den aktuella fliken. Dessa hästar har en färgad bakgrund bakom sitt ABC-värde.**

Rank	Percentage	ABC Value	Horse Name	Trainer	ABC Value
V4 - 1	27,8 %	4	Last Pilaar	Erik Adielsson	A
	20,9 %	3	Ninia's Nighthwish	Mattias Djuse	B
	12,2 %	9	Elena Riabv	Lif Ohlsson	B
	11,2 %	8	Macabeo	Ake Lindblom	C
	7,8 %	6	Digital Phone	Rikard W Skoglund	C
	7,6 %	5	S.G.Port Ellen	Ojan Kihlström	C
	2,8 %	10	Roval Marke	Claes Sjöström	D
	2,7 %	2	V.S.Like Hunter	Viktor Lyck	D

- **Felacceptans och nödvändiga villkor – läs manualen för felacceptans**
- **Nollställ villkor**

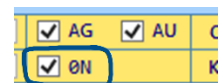
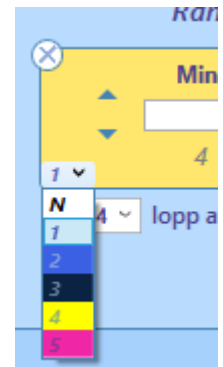
- Nollställ villkor genom att klicka på knappen med ett kryss på. Då nollställs alla villkor och övriga värden för den aktuella fliken.
- **CTRL + klick** på kryssknappen medför initiering av samtliga ABC-villkor

Kopiera villkor

- Det går att kopiera villkor från en flik till den man befinner sig i. Det görs genom att klicka på knappen "**Kopiera villkor**". En dialog öppnas där man skall ange fliknumret för den flik vars villkor man vill kopiera. Observera att samtliga villkor i den aktiva fliken raderas och ersätts med kopior av samtliga villkor från den flik man kopierar ifrån. Endast själva villkoren inklusive vilka avdelningar som är aktiva kopieras, ej annan data för fliken såsom t.ex. ABC-nummer eller Nödvändigt/Tillräckligt.

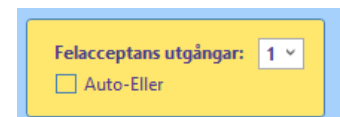
Eller-nummer

- Från start är alla villkor i en flik nödvändiga för att fliken skall vara godkänd. Det är med andra ord ett OCH mellan varje villkor inom fliken.
- Om du på enklaste sätt vill sätta ett ELLER mellan olika grupper av villkor inom en flik använder du ELLER-nummer. Genom att välja ett ELLER-nummer för ett eller flera villkor så har du skapat en ELLER-grupp. Det räcker då med att en av ELLER-grupperna är godkända för att fliken skall vara godkänd.
- INOM en ELLER-grupp skall samtliga villkor vara uppfyllda för att ELLER-gruppen skall vara godkänd. Inom en ELLER-grupp är det alltså alltid OCH mellan villkoren.
- Villkor som har ELLER-nummer 0 kan göras nödvändiga. Om "ON" är markerad för systemet, är villkoren med ELLER-nummer=0 nödvändiga att uppfylla. I sådana fall krävs alltså BÅDE att 0-gruppen är godkänd samt minst en av de övriga ELLER-grupperna, om aktiva sådana finns.



Felacceptans

- Med felacceptans kan en rad misslyckas med att uppfylla ett eller flera villkor och ändå vara godkänt för spel – läs hur detta fungerar i separat manual för detta
- Grunderna – 7 Felacceptans och gruppvillkor



Gruppvillkor

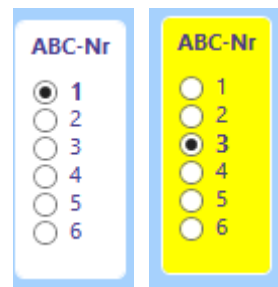
- Med gruppvillkor kan du dela in flikarna under ett huvudvillkor (t.ex. Utgångar) i olika grupper. För varje grupp kan du sedan ange min- respektive max-värde för hur många av flikarna inom gruppen som skall vara godkända – läs mer om hur detta fungerar i separat manual
- Grunderna – 7 Felacceptans och gruppvillkor



Avancerad styrning av ABC

- **Varje flik bär initialt sina egna respektive värden för ABC per häst.**

- Varje flik är kopplad till ett ABC-nr. Om **Avancerad styrning för ABC** är aktiverad i **inställningar** så går det att **styra** vilket **ABC-nr** **respektive flik** är kopplad till. **Flera flikar** kan vara kopplade till **samma ABC-nummer**. **Varje ändring i någon av dessa flikar får då samma effekt i de andra flikarna som delar samma ABC-nummer.**



- I exemplet till höger är flik ett först kopplad till sitt ordinarie värde ett. När vi byter så att den är kopplad till nummer 3 blir tabellen gulmarkerad för att indikera att den avviker från det ordinarie värdet
- Du kan också **kopiera värden från ett ABC-nr till ett annat ABC-nr** genom att klicka på knappen **"Kopiera värden"**. Då kopieras ABC-värden **från det markerade ABC-numret till det ABC-nummer som är lika med flikens fliknummer.**

- Om **Avancerad styrning för ABC** är aktiverad i **inställningar** kan du för varje flik ange om **ABC-värdet** skall **följa med hästen vid rankändring** eller inte. Det styr du med kryssrutan **"Följ häst"**. Det är viktigt att komma ihåg att denna markering gäller för ABC-numret, dvs samtliga flikar som är kopplade till detta ABC-nummer påverkas av denna styrning.



- **Sortera**
- Om fliken har inställningen **"Följ häst" aktiverad** så kan du **sortera** hästarna enligt deras bokstavsvärden genom att klicka på knappen med texten **"ABC..."**.