

BaraTrav – fliken Spelarkåren

Version 2.1

The screenshot displays the 'Spelarkåren' (Horse Race) interface. At the top, there are navigation buttons (Meny, Home, etc.) and a status bar with various settings like 'V86', 'V75', 'GS75', 'V64', 'V65', 'V5', 'V4', 'V3'. Below this is a header with 'Start', 'Utgångar', 'ABC', 'Poäng', 'Spelarkåren', 'Flex', 'Utdelning', 'Avancerat', 'Faktor', 'Statistik', 'Speltrend', 'Sortering', 'Kuponger', 'Rader', and 'Resultat'. The main area is a grid of race results for 12 different races, each with columns for race number, horse name, jockey, and various performance metrics. Below the grid are three control panels: 'Ranking' (Från, Till, Min, Max), 'Rank-rot' (Min, Max, 1,00 - 5,00), and 'Procent %' (Från, Till, Min, Max). A checkbox 'Prognos aktiv för flik S1' is also present.

- I flik Spelarkåren skapar du **dynamiska villkor** baserat på **spelarkollektivets ranking** och **insatsprocent**
- **Dynamisk** avser att förutsättningarna för villkoret uppdateras automatiskt när spelarkårens ranking eller procent ändras vid uppdatering av data.
 - Förutsättningarna för villkoret kan **läsas** genom att **omsättningen läses**
- Villkoret spelarkåren är **aktivt** om någon av **gränsvärdena (min-max)** för procent eller ranking är **ändrade**
- Varje spelarkåren-flik kan innehålla **flera villkor för både ranking och procent**.
- För info om **felacceptans** läs manualen för felacceptans
- Ändra **Från-Till värden** för **intervallen** för procent och/eller ranking. Detta **styr vilka hästar som omfattas av villkoret**. Om villkoret är aktivt får du direkt feedback på vilka hästar som ingår genom att dessa färgmarkeras.
 - **Procent** – hästens insatsprocent markeras med **blå** bakgrundsfärg
 - **Ranking** – hästens rankvärde (R_1, R_2, ...) markeras med **ljusblå** bakgrundsfärg
 - **(★PREMIUM Nyhet 2.1) - Rank-rot** – roten ur radens produkt av hästarnas rank
- Välj för vilka **avdelningar** procentvillkoret respektive rankingvillkoret skall gälla genom att klicka på avdelningsknapparna under respektive villkor
- **(★PREMIUM Nyhet 2.1) – Speltrend**
 - För PREMIUM-prenumerationer kan man från och med version 2.1 använda sig av speltrend i flik Spelarkåren.
 1. Aktivera inställning med ID=167 i inställningar
 2. Aktivera prognos för den flik där du vill använda dig av värden från speltrend



3. Utför övriga inställningar utifrån hur du vill använda speltrend i denna flik

4. Du kan ange att en flik skall vara styrande. Det innebär att alla andra flikar i spelarkåren där prognos är aktiv använder samma prognosvärden som den styrande fliken

Bild: Prognos är aktiv för flik S2. Flik 1 är styrande och inga ändringar kan därför göras i flik S2 gällande prognos. Värdena från flik 1 gäller även för flik

5. Om prognosen stängs av för en styrande flik stängs prognosen av för samtliga flikar. Avmarkera först styrningen ifall du vill behålla prognosen aktiv för de andra flikarna. Observera att dessa flikar i sådant fall återfår de prognos-värden de hade innan en flik gjordes till styrande. Det är inte så att värdena kopieras från den styrande fliken till de andra flikarna. Övriga flikar använder den styrande flikens värden endast under den tid som den är styrande, därefter återfår de sina egna värden som de hade sedan tidigare.

- OBS! Värden för simulerad omsättning eller simulerad högsta vinstgrupp är alltid desamma i alla delar av programmet. Det finns alltså alltid endast en version av den simulerade omsättningen.
- **Intervall:** Här väljer du vilket speltrendsintervall som skall ligga till grund för de värden som används i denna flik
- **Andel trend:** Detta värde styr hur många procent av speltrendsprognosen som utgörs av speltrendsvärdet. De resterande procenten utgörs av den nuvarande spelprocenten
 - Om ikryssad så kan du styra detta värde manuellt
- **Simulerad omsättning / simulerad högsta vinstgrupp**
 - Här kan du med hjälp av **prognos från BT** låta BT automatisk beräkna andel trend utifrån en uppskattning av hur mycket omsättning som ej har inkommit ännu.

- Du kan alltid ange eller korrigera värdet manuellt
- Om ikryssad så styr dessa värden värdet för andel trend med automatik
- **Diff-värden**
 - Om du väljer att aktivera diff-värden så används INTE en prognos.
 - I stället används det faktiska diff-värdet för det valda speltrendsintervallet
 - Standard diff-värde är "Intervall vs Nu"
 - Markera "Nivåförändring" för att i stället använda denna
 - Aktiveras diff-värden så är det dessa värden som används även för ranking