

BaraTrav – fliken Utdelning *

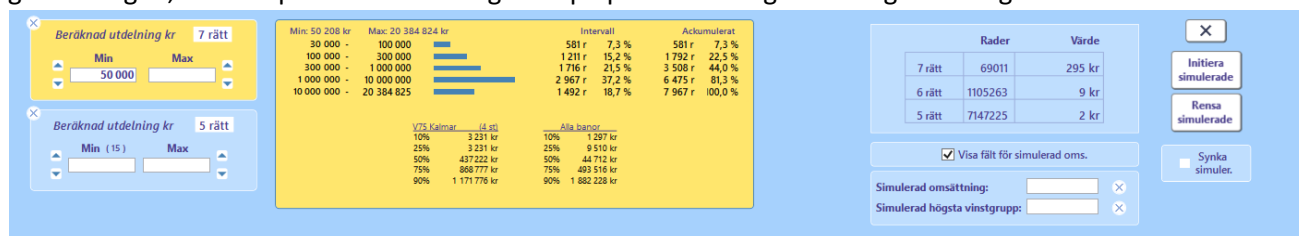
Version 3.7

Innehåll

BaraTrav – fliken Utdelning *	1
Villkor för högsta och lägsta vinstgrupp	1
Ta bort rader med för hög svårighetsgrad (överkursfunktion)	2
Simulera vinnare	2
Simulerad omsättning/vinstpott	2
Prognos baserad på speltrend (PREMIUM)	3
Begränsningar för spel endast i högsta vinstgrupp *	5

Villkor för högsta och lägsta vinstgrupp

- Här kan du ange ett **minsta** och **högsta beräknade utdelningsvärde** för **högsta** och **lägsta vinstgrupp** som villkor
- **Ange minsta godkända utdelningsvärde**
 - I rutan till under **"Min"** anger du minsta godkända utdelningsvärde genom att
 - **Skriva in** värdet direkt i textrutan
 - **Klicka på pilarna** upp och ned
- **Ange högsta godkända utdelningsvärde**
 - I rutan under **"Max"** anger du högsta godkända utdelningsvärde genom att
 - **Skriva in** värdet direkt i textrutan
 - **Klicka på pilarna** upp och ned
- När systemets rader genererats visas i denna flik ett **diagram** över hur raderna fördelar sig på **utdelningsintervall**. Diagrammet återspeglar radernas beräknade utdelning vid den senaste genereringen, baserat på den omsättning och spelprocent som gällde vid genereringstillfället.

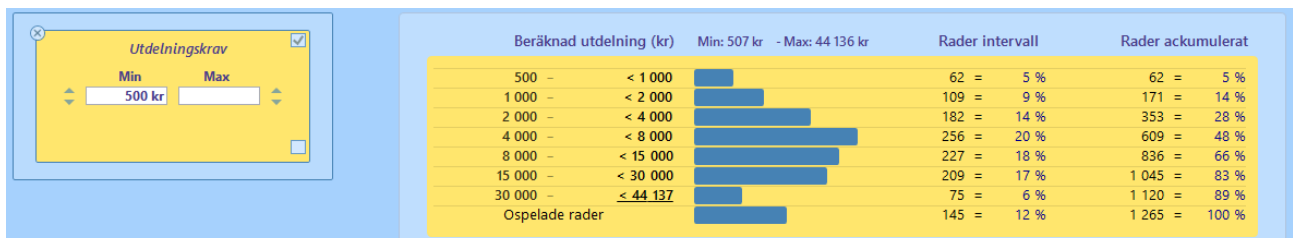


- **Min – max (BT+)** - redovisar lägsta och högsta beräknade värdet inom systemets rader
- **Statistik (BT+)** – redovisar statistik över "medianvärden" för utdelningarna med den aktuella kombinationen av spelform och bana. (Data från 2017 december och framåt)
- Om utdelningsvillkor används och omsättning uppdateras så behöver systemets rader genereras om.
- **Nollställ utdelningsvillkor**

- Du kan **initiera fliken** genom att klicka på knappen med ett kryss. Då nollas samtliga villkor i fliken.

Ta bort rader med för hög svårighetsgrad (överkursfunktion)

- Om du spelar system som innehåller många ospelade rader kan du vilja reducera bort rader med för hög svårighetsgrad. Du gör detta genom att aktivera "Min rader" och ange ett minsta värde för teoretiskt antal kvarvarande rader för spelarkåren.
- Exempel. Du spelar ett system där du har 145 ospelade rader med på ditt system



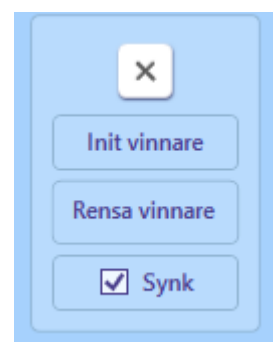
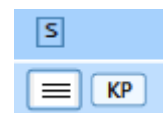
- Du aktiverar nu "Min rader" och anger att minst 0,75 teoretiska kvarvarande rader för spelarkåren.



- Antalet ospelade rader minskar nu till 50 rader för systemet
- OBS! Med detta tar du alltså bort rader som du teoretiskt sett gör dig till ensam vinnare

Simulera vinnare

- Du kan **simulera vinnare** direkt i utdelningsfliken.
- Aktivera simulering genom att klicka i **kryssrutan** ovanför kontrollpanelknappen. När simulering är **aktiv visas ett "S"** i rutan.
- Vid simulering ges direkt **återkoppling** på radens **beräknade utdelningsvärden för samtliga vinstgrupper**.
- Det går att **synka simulerade vinnare mellan flikarna Utdelning, Poäng och Resultat** genom att kryssa i "Synka simulerade". När synken aktiveras öppnas en dialog så att man kan välja vilken flik som vinnarna skall synkas ifrån. Varje ändring som utförs när synk är aktiv, utförs även för de andra flikarna.
- Med knappen **"Init vinnare"** sätts den förstarankade hästen i varje lopp som simulerad vinnare.
- Med knappen **"Rensa vinnare"** tas samtliga simulerade vinnare bort.



Simulerad omsättning/vinstpott

- **Med simulerad omsättning/vinstpott kan du styra vilket värde som används vid beräkning av utdelning för en simulerad rad**
- För att använda simulerad omsättning/vinstpott följer du nedanstående process
 1. Aktivera simulerad omsättning i inställningar
 2. Klicka i kryssrutan "Simulera omsättning"

Simulera omsättning

3. Ange det värde du vill använda. Antingen genom att ange den simulerade omsättningen direkt genom att fylla i simulerad omsättning, eller indirekt genom att ange simulerad utbetalning för den högsta vinstgruppen. Radioknappen "Simulerad" i systeminfo markeras med automatik när ett simulerat värde anges eller ändras.

Simulerad omsättning: x
Simulerad högsta vinstgrupp: x

Simulerad omsättning: x
Simulerad högsta vinstgrupp: x

Nytt för 2.2.3 är en knapp som direkt öppnar webbläsare med ATG:s prognos för högsta vinstgrupp

4. För att återgå till Uppdaterad omsättning kan du göra på ett av tre sätt

- Klicka på "Uppdaterad" i systeminformationen
- Klicka bort "Simulera omsättning"
- Ta bort det angivna värdet för simulerad omsättning/högsta vinstgrupp

Oms:	500 000 kr	<input type="radio"/> Uppdaterad
Hämt: 25/02 17:31	ATG: 25/02 13:33	<input checked="" type="radio"/> Simulerad

Prognos baserad på speltrend (PREMIUM)

- För **PREMIUM**-prenumerationer är det möjligt att använda sig av en prognos för den slutliga spelprocenten
- För att kunna använda prognos baserad på speltrend i flik Utdelning och flik Avancerad behöver först **inställningen med ID= 166** aktiveras.
 - Litet "hängsle och livrem" för att säkerställa att man vet vad man gör

- Läs allt om hur själva prognosen fungerar i manualen för Speltrend

Prognos aktiv för Utd + Av

Spelprocent prognos visa

Intervall för prognos: 60 min

Andel trend: 30 %

Simulerad omsättning:

Simulerad högsta vinstgrupp:

- När **prognos** från speltrend är **aktiverad** bygger **samtliga beräkningar** i flik **Utdelning** OCH flik **Avancerad** på den beräknade prognosen
- Man kan välja att visa spelprognosen eller inte per flik (Utdelning, Avancerat)
- Övriga kontroller har samma värde i samtliga dessa två flikar

OBS 1! Prognos och styrning visas även i flik Speltrend.

- **Intervallet som väljs i tabellen i flik Speltrend är inte samma som intervallet som styr prognosen.**
- **Prognosen styrs enbart av intervallet som väljs i rull-listan för "Intervall för prognos".**

OBS 2! Flik Spelarkåren har egen styrning gällande speltrend prognos .

Begränsningar för spel endast i högsta vinstgrupp *

- Denna funktion är aktiv endast om systemet är angivet för spel endast i högsta vinstgrupp (för tillfället V6 för V64, V65 och GS7 för GS75)
- Antag att vi har kryssat i "Endast V6" på ett system. I detta läge spelas samtliga rader med alternativet V6.
- Det är möjligt att begränsa vilka rader som spelas med V6 på två olika sätt

1. Ange lägsta och högsta beräknade värde för högsta vinstgrupp.

- Spel endast i högsta vinstgrupp sker endast för de rader som befinner sig inom det angivna beräknade utdelningsintervallet

2. Ange att V6 skall användas endast för rader som beräknas ge mindre än angivet maxvärde för den lägsta poolen

- Om en rad beräknas ge utbetalning för lägsta vinstpoolen som är större än eller lika med maxvärdet kommer den alltså inte att spelas som V6
- När man först klickar i kryssrutan anges det värde som är det lägsta som betalas ut för spelformen som maxvärde

- I fliken "Kuponger" samt fliken "Rader" visas det vilka kuponger respektive rader som spelats med exempelvis V6 eller V64

Nr	Pris	Antal rätt	Antal rätta rader(exkl. mult)	Mult	V6	Vinst
60	12,00	0	0	1	V6	0
61	15,00	0	0	1	V6	0
62	9,00	0	0	1	V6	0
63	18,00	0	0	1	V64	0
64	15,00	0	0	1	V64	0

Bild: Flik kuponger

Antal rätt	V6	Mult	Kuplid	Avd-1	Avd-2	Avd-3	Avd-4	Avd-5	Avd-6	Spelkvot	Beräknad utd. (kr)
0	V6	1	6	4 Anne Royal	9 Yanni Knick	10 Turnisse Häst...	3 My Little Sparr...	4 Mr Etalon	7 Global Woods...	2,32	97 222
0	V6	1	6	4 Anne Royal	2 Brio Launcher	10 Turnisse Häst...	3 My Little Sparr...	4 Mr Etalon	7 Global Woods...	2,11	97 222
0	V6	1	25	5 A La Partenza	6 Abby Donovan	1 Barry B.	3 My Little Sparr...	11 Aslan D.K. (DK)	8 Vertigo N.P.* (IT)	2,64	97 222
0	V6	1	4	4 Anne Royal	5 Carozzo	9 Vasco de Gam...	3 My Little Sparr...	11 Aslan D.K. (DK)	7 Global Woods...	4,93	97 222
0	V64	1	81	5 A La Partenza	6 Abby Donovan	10 Turnisse Häst...	3 My Little Sparr...	1 Kennedy	7 Global Woods...	1,90	100 000
0	V64	1	81	5 A La Partenza	10 Prima Kaiser	10 Turnisse Häst...	3 My Little Sparr...	1 Kennedy	7 Global Woods...	1,90	100 000
0	V64	1	69	6 Volita Go* (DE)	10 Prima Kaiser	2 O.M.Faststeep	3 My Little Sparr...	2 Vincent Horse...	7 Global Woods...	2,35	100 000
0	V64	1	68	6 Volita Go* (DE)	6 Abby Donovan	2 O.M.Faststeep	3 My Little Sparr...	10 Åsens Aragon	8 Vertigo N.P.* (IT)	3,20	100 000
0	V64	1	75	5 A La Partenza	1 Donkie Ivi	10 Turnisse Häst...	3 My Little Sparr...	11 Aslan D.K. (DK)	8 Vertigo N.P.* (IT)	2,20	100 000

Bild: Flik rader